

Q

CO

A : jusq (qui a é B : de 1 C : de 2

D : de : E : de 4

F: de 50 G: de 1

> CO X2:

> Bandai possibil VF-X2 e Le princ nom po de code Out, Mars Le gagn

> > évelop urprise ont des our le s eux vide réativit

Vous avo

HALE-F

0

LE /

Venez vis Vous y tr des infos La cerise jeux en u

.....

QUOI DE NEUF CE MOIS-CI?

CODE DES PRIX

A : jusqu'à 99 francs (qui a écrit une telle bêtise ?)

B: de 100 à 199 francs

C: de 200 à 299 francs

D: de 300 à 399 francs

E: de 400 à 499 francs F: de 500 à 999 francs

G: de 1000 à 1499 francs

H: plus de 1500 francs

I: comme Mission impossible

J: comme Ginette Pareballes

K: boukadin

X : Pour les plus âgés d'entre Vous

Z: comme les Zanimaux

TESTS, MODE D'EMPLOI L'écran-titre des jeux a été

remplacé depuis quelques numéros par un drapeau. Celui-ci vous signale l'origine

du jeu : France, Japon ou USA (et donc s'il s'agit d'une sortie

officielle ou en import).

• Version : Dialogues :ANGLAIS Textes:

Nous vous indiquons également la langue employée pour les textes et les voix, car cela peut avoir son importance : un jeu japonais peut parfaitement contenir des textes ou des voix en anglais, par exemple.

CONCOURS MACROSS VF-X2: DEVENEZ CELEBRE!

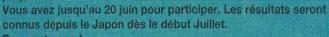
Bandai Visual et Consoles+ vous offrent en exclusivité la

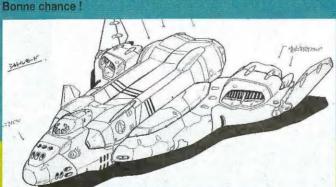
possibilité de participer au concours Macross VF-X2 et d'accéder à la célébrité!

Le principe est simple : vous devez imaginer un nom pour ce tout nouvel appareil secret (nom de code: "VB-6") du jeu Macross VF-X 2.

OUI, MAIS OU'EST-CE QU'ON GAGNE ?

Le gagnant aura son nom inclus dans les crédits de fin de leu, participant ainsi au développement du jeu à sa mesure... D'autres surprises viendront s'ajouter, mais comme ce sont des surprises, on ne vous en dira pas plus pour le moment. Alors, fan de Macross ou de ieux vidéo tout simplement, faites preuve de créativité ! Tapez 3615 TCPLUS* et déposez vos





LE MINITEL REPART EN JUIN

officielle du u Monde de rallye OLIN McRAE

Venez visiter le nouveau 3615 TCPLUS*!

Vous y trouverez des superconcours, des tips et des soluces. des infos sur les dates de sortie des jeux et plein de news! La cerise sur le pudding : Switch répond à vos questions sur les jeux en une demi-heure chaque mercredi après-midi de 14h à 18h! Tu le crois, ça?



ONSOLES!

Le logo Consoles+ d'Or est la récompense majeure qu'un jeu puisse obtenir. Ces titres sont rares, voire exceptionnels: on en dénombre quelquesuns seulement chaque année. A posséder impérativement.

MÉGA HIT

Ce logo signifie que Consoles+ classe parmi les meilleurs le jeu qui en bénéficie.

Si le genre vous plaît. ruez-vous dessus.





GAGNEZ PLEIN DE CADOX !!!

Avec Consoles+, c'est Noël au mois de juin. Voici les concours disponibles sur nos 3615* et autres 36 68. Amusez-

· Concours Resident Evil 2 (sur le 3615 TCPLUS*)

A gagner : des jeux Resident Eyll 2 sur Playstation.

Concours Pitfall 3D (sur le 3615

A gagner : des Jeux Pitfall 3D sur Playstation.

 Concours Adidas Power Soccer 98 (sur notre 08 36 68 11 41) A gagner : une borne Playstation et des jeux.

GNSOLESCI 3

8 TROMBINO

Où est passé Switch? Quels mystères se cachent derrière cette drôle de disparition ? Vous saurez tout en allant à cette page!

12 JAPON

Soul Calibur, Daytona USA 2, Overblood 2, de nouvelles infos sur la Katana... Toute l'actu japonaise, c'est dans Consoles+, et c'est nulle part ailleurs!

56 ANIME+

La saga "Gunnm" prend fin, Canal+ continue dans son trip manga, le compte-rendu du salon Cartoonist... Toute la culture manga à découvrir dans C+.

62 NEWS

Une fournée toute chaude avec les meilleurs jeux à venir.

84 TESTS

Vigilante 8 (PS), Shining Force 3 (Saturn), Cardinal Syn (PS).

Burning Rangers (Saturn), Adidas Power Soccer 98 (PS)... Pas loin de 30 tests toutes machines confondues.

146 DOSSIER **FOOT**

Chose promise, chose due. Vous allez enfin savoir quel ieu de foot vous acheter pour disputer la Coupe du monde, tranquillement installé dans votre fauteuil.

158 TIPS

Tout émoustillé par ses nouvelles fonctions sur le 3615, Switch est de retour.

170 COURRIER

Séjour à l'hosto pour Bomboy, l'oncle Hourk et Trollie. Mais qu'a-t-il bien pu se passer ?

178 PA

Ici pas de micro-ondes ni de tondeuses à gazon... des consoles, des jeux, et des gens assez fous pour les revendre!

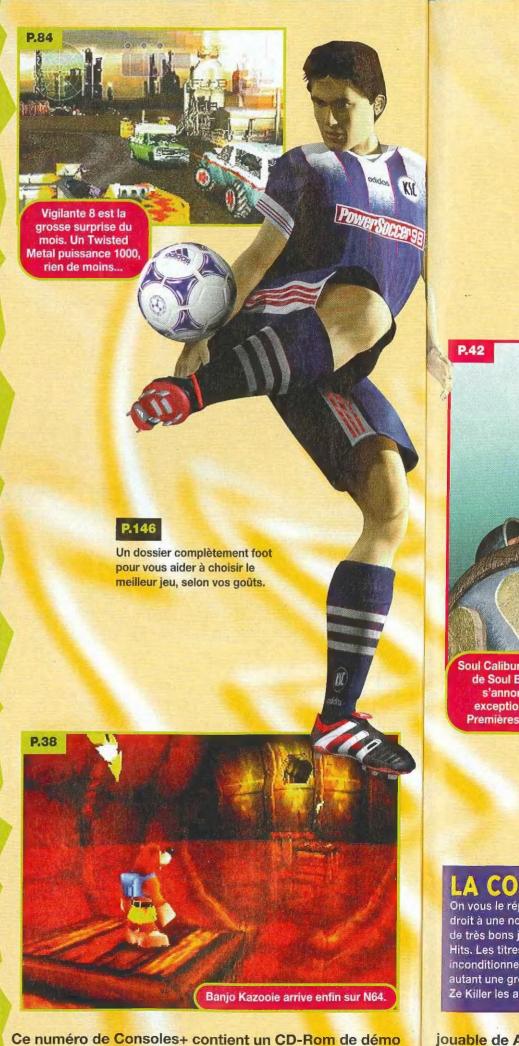
AU MOIS DE JUIN : PASSE, PASSE... LE JEU!



ADGG, ESPACE 3, GAME PARTNER, GAME STATION, MICROMANIA, POWER GAMES, RED SUN, SATELLITE, SCORE GAMES, VIDEO STORY, à MetaCreations pour ses logiciels de création graphique, Kai's Power Goo, Kai's Photo Soap, Bryce 3D, Ray Dream 3D, Eye Candy et KPT 3, ainsi qu'à l'éditeur Macromedia. Merci les amis, heureusement que vous êtes là ! Allez Hélène, plus qu'un mois avant la quille ! COUVERTURE : © NAMCO 1998. Tous droits réservés







Ce numéro de Consoles+ contient un CD-Rom de démo

P.42

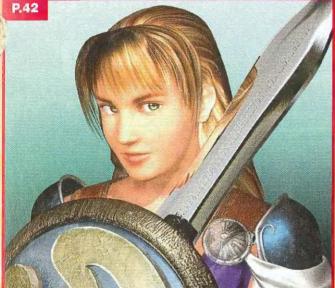
Soul Calibur de Soul E s'annoi exceptio Premières

On vous le ré

droit à une no de très bons j Hits. Les titre

inconditionne autant une gr Ze Killer les a





Soul Calibur, la suite de Soul Blade, s'annonce exceptionnel. Premières infos.

P.66

Enfin... après des années d'attente, Heart of Darkness pointe le bout de ses pixels sur Playstation. A (re)découvrir dans les news.

LA CONTINUITÉ DANS LE CHANGEMENT

On vous le répète, mais cela ne fait pas de mal. Seuls les Méga Hits et Consoles+ d'Or ont droit à une note supérieure à 90%, et ils sont rares! Les titres notés entre 85% et 89% sont de très bons jeux auxquels il manque juste un petit quelque chose pour devenir des Méga Hits. Les titres notés entre 80% et 84% sont des jeux moyens qui peuvent intéresser les inconditionnels du genre. De 75% à 79%, le jeu n'est pas une grande réussite, sans être pour autant une grosse daube. En dessous de 75%, inutile de chercher le jeu dans les boutiques, Ze Killer les a mangé pour son quatre-heures.



Le foot est roi ces temps-ci. Aussi avonsnous choisi de vous proposer la démo iouable de Adidas Power Soccer 98 dans ce numéro. Tout comme la Coupe du monde 98, ce jeu est "made in France" et il se trouve que les programmeurs de Psygnosis ont fait du bon travail. Mais le mieux est encore de vous faire votre propre opinion. Nous avons bien sûr profité de l'actualité pour réaliser un dossier foot (quelle idée originale !). Mais plutôt que de faire un simple comparatif des meilleurs jeux, nous avons préféré privilégier les conseils tactiques pour vous permettre de devenir champion du monde! L'été sera foot, mais s'il vous reste un peu de temps libre entre deux matchs, venez donc faire un tour sur TCPLUS, notre nouveau serveur Minitel. Vous y trouverez des tips, des soluces, toutes les sorties japonaises. Vous pourrez même poser des questions à la rédaction. Et si vous participez au concours Bandaï, vous aurez une chance d'avoir votre nom inscrit dans les crédits de Macross VF-X2 sur Playstation. Tu le crois ça? Alain Huyghues-Lacour

in sur N64.







moire

ivants d'une ville

de réussite, vous

res aventures inédites l

à vous permettre de descendre sur le terrain avec le jeu officiel: Coupe du Monde 98. Ce jeu recrée une ambiance extraordinaire autour de l'événement sportif le plus prestigieux : modélisation des 10 stados, séquences vidéos présentées par Footix, Quiz Coupe du Monde, historique des équipes, ...

Le jeu officiel de la Coupe du monde de football



CRO M

LES NOUVEAUTES D'ABORD ! Yoshie arrive enfin sur la Nintendo 64 ! Plus mignon que jamais, vous devrez I'aider, lui et ses semblables à affronter «Bébé Browser». Mais avant d'y arriver, vous devrez parcourir plus d'une vingtaine de niveaux plus beaux et plus **originaux** les uns les autres ! Ce jeu est compatible avec le vibreur.

vos anciens jeux layStation et Nintendo 64



(1.29 F. la minute)

MICROMANIA PARINOR

Centre Commercial Parinor - Niveau 1 93006 Aulnay-sous-Bois - Tél. **01 48 65 35 39**

MICROMANIA ANNECY
Centre Commercial Auchan Epagny
74330 Epagny
Ouverture juin 98

MICROMANIA AUBAGNE

entre Commercial Auchan Barneoud 3400 Aubagne

MICROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES

Galerie des Champs - 84, av. Champs-Elysées Mo George 5 - RER Charles-de-Gaulle-Etoile Tél. **01 42 56 04 1**3

MICROMANIA BVD DES ITALIENS

Passage des Princes 5, bvd des Italiens - 75002 Paris Métro Richelieu Drouot

et RER Opéra - Tél. 01 40 15 93 10

MICROMANIA MONTPARNASSE 126, rue de Rennes - 75006 Paris

Métro Montparnasse ou Saint-Placide Tél. **01 45 49 07 07**

MICROMANIA FORUM DES HALLES

5, rue des Pirouettes - Niveau -2 Mo & RER Les Halles - Entrée Porte Lescaut 75001 Paris - Tél. **01 45 08 15 78**

Centre Commercial Italie 2 - Niveau 2 À côté de Grand Optical - 75013 Paris

MICROMANIA LA DÉFENSE

Centre Commercial Les 4 Temps Niveau 1 - Rotonde des Miroirs Mo & RER La Défense - Tél. **01 47 73 53 23**

MICROMANIA ITALIE 2

Tél. 01 45 89 70 43

MICROMANIA LES ULIS 2

Centre Ccial Les Ulis 2 - Tél. 01 69 29 04 99

MICROMANIA ÉVRY 2

Centre Ccial Evry 2 - Tél. 01 60 77 74 02

MICROMANIA ROSNY 2

Centre Commercial Rosny 2 93110 Rosny - Tél. **01 48 54 73 07**

MICROMANIA LES ARCADES

Centre Ccial Les Arcades - Niveau Bas 93606 Noisy-le-Grand - Tél. **01 43 04 25 10**

MICROMANIA VILLIERS-EN-BIÈRE

Centre Commercial Carrefour - 77190 Villiers-enBière - Tél. **01 64 87 90 33**

MICROMANIA VÉLIZY 2

Centre Commercial Velizy 2 - 78140 Vélizy Tél. **01 34 65 32 91**

MICROMANIA BELLE-ÉPINE

Centre Ccial Belle-Épine - Niveau Bas 94561 Thiais - Métro Villejuif Terminus Bus 185/285 RER C Choisy Bus TVM Belle Épine - Tél. **01 46 87 30 71**

MICROMANIA IVRY GRD CIEL

Centre Ccial Carrefour Grand Ciel 94200 Ivry/Seine - Tél. **01 45 15 12 06**

MICROMAN

MICROMANIA ÉCULLY
Centre Ccial Carrefour Grand-Ouest NEW
69130 Écully

MICROMANIA NANTES

entre Commercial Beaulieu 4000 Nantes

NEW

MICROMANIA ORLÉANS
Centre Commercial Place d'Arc
45000 Orléans
Ouverture juin 98

MICROMANIA SAINT-QUENTIN

Centre Ccial St-Quentin-en-Yvelines Face Carrefour -78000 St-Quentin-en-Yvelines - Tél. 01 30 43 25 23

MICROMANIA CERGY

Centre Commercial Les 3 Fontaines Níveau Bas - Face Go Sport 95000 Cergy - Tél. **01 34 24 88 81**

MICROMANIA CRÉTEIL

Centre Ccial Créteil Soleil - Niveau Haut Entrée Métro - Métro Créteil-Préfecture Bus 117/181/104/308 - 94016 Créteil Tél. 01 43 77 24 11

MICROMANIA ROUEN ST-SEVER

Centre Commercial Saint-Sever 76000 St-Sever - Tél. **02 32 18 55 44**

MICROMANIA TOULOUSE

Carrefour Portet-sur-Garonne - 31127 Portet-sur-Garonne - Tél. 05 61 76 20 39

MICROMANIA AVIGNON

Espace Soleil - 84130 Le Pontet Tél. 04 90 31 17 66

MICROMANIA MONTPELLIER

Centre Ccial Le Polygone - Niveau Haut 34000 Montpellier - Tél. **04 67 20 14 57**

MICROMANIA GRAND-VAR

Centre Commercial Grand-Var Sud 83160 La Valette-du-Var - Tél. **04 94 75 32 30**

MICROMANIA CAP 3000

Centre Ccial Cap 3000 - Rez-de-Chaussée 06700 St-Laurent-du-Var - Tél. **04 93 14 61 47**

MICROMANIA NICE-ÉTOILE

Centre Ccial Nice-Étoile Niveau -1 06000 Nice - Tél. 04 93 62 01 14

MICROMANIA LYON LA-PART-DIEU

Centre Commercial La Part Dieu - Niveau 1 69003 Lyon - Tél. **04 78 60 78 82**

MICROMANIA LYON ST-PRIEST

Galerie Auchan - 69800 Lyon Saint-Priest Té 04 72 37 47 55

MICROMANIA EURALILLE

59777 Lille - Tél. 03 20 55 72 72

MICROMANIA LILLE V2

Centre Commercial Villeneuve d'Ascq 59650 Lille - Tél. **03 20 05 57 58**

MICROMANIA NOYELLES-GODAULT

Centre Ccial Auchan - 62950 Noyelles-Godault - Tél. 03 21 20 52 77

MICROMANIA REIMS CORMONTREUIL

Centre Commercial Cora-Cormontreuil 51350 Cormontreuil - Tél. 03 26 86 52 76

Centre Commercial Place des Halles 67000 Strasbourg - Tél. **03 88 32 60 70**

TROMBINOSCOPE

MINITEL EST PRIS QUI CROYAIT PRENDRE

epuis peu, Consoles + dispose d'un service Minitel entièrement remanié sur le 3615 TCPLUS*.

Switch répondra à toutes vos attentes : tips, aides de jeux ou dernières nouveautés du Japon. Vous pourrez même poser des questions aux testeurs et obtenir des Twix et des Balistos gratos aux distributeurs proches de chez vous... La grande classe quoi!









LE



DRE

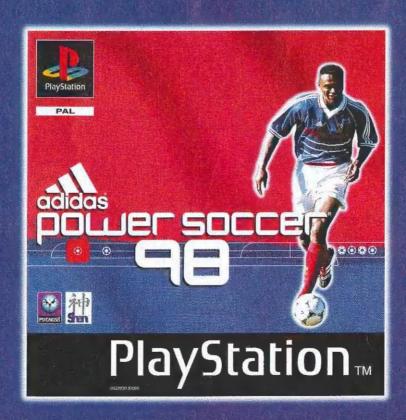
non... J'lai u, non...

quant à lui, reste expérience de la





(TOUT EST POSSIBLE ... EN RÊVE OU SUR PLAYSTATION!)



LE FOOT MONDIAL. EN DIRECT SUR PLAYSTATION ET PC CD.



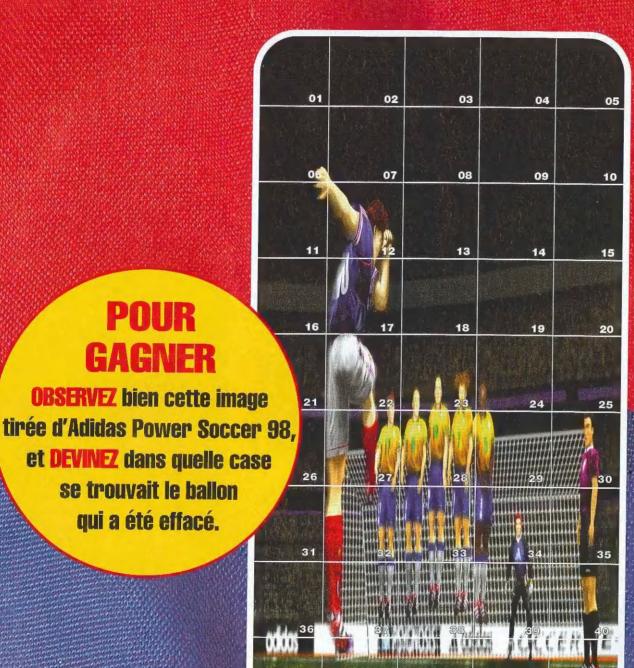






GRAND CONCOURS policies socialists

Participez à la phase finale e



POUR

qui a été effacé.





POUR PARTICIPER Jouez en direct au 08.36.68.11.41*

1^{IR} PR



Allez des

vous de







nale et remportez la coupe !!

LES LOTS

1th PRIX: 1 borne PlayStation¹ + 1 an de jeux vidéo sur PlayStation²



2º PRIX: 1 an de jeux vidéo sur PlayStation²



3º AU 20º PRIX: 1 jeu Psygnosis sur PlayStation au choix parmi les titres suivants :

G Police, Colony Wars, Overboard, Rascal, Shadow Master, Newman Haas

DU 21^E AU 28^E PRIX : 1 ballon signé par Marcel Desailly

DU 29º AU 43º PRIX : 1 tee-shirt Adidas / Adidas Power Soccer 98





VOUS AVEZ PARTICIPÉ AU 1^{ER} TOUR (C+ N°76) ?

Allez vite sur le 08.36.68.11.41* pour savoir si vous faites partie des 50 gagnants. Si c'est le cas, Consoles +, dans sa grande bonté, vous donne un indice pour augmenter vos chances de gagner ce mois-ci.

n TV + console + deux manettes Nes jeux édités par — vgnosis d'avril 1998 a mars 1999

ATRAIT DU REGLEMENT : e granu consours Adidas Power Soccer 96 est un jou gratuit et sans obligation dischar qui se deroule du 24 avril 1006 du 25 juin 1998 minuit. Ce récompass en 2 parties: a): 24 avril au 26 mai minuit inclus. Pour participer, il suffit de répondre à des séries de 10 questions au 08.36.68.11.41°. Les gagnants seront déter de la page consours du n 77 de Gonsoles. La photo, divisée en carres numerotes, comportait un ballon de football qui a été efface, les joueurs devient de la page consours du n 77 de Gonsoles. La photo, divisée en carres numerotes, comportait un ballon de football qui a été efface, les joueurs devient de la page consours du n 77 de Gonsoles. La photo, divisée en carres numerotes, comportait un ballon de football qui a été efface, les joueurs devient de la page consours de la communiquer seur réponse sur le 08.36.68.11.41°. Les 68. gagnants seront déterminés par tirage au sort parmi les bonnes réponses. Le règlement est deposé en l'étude de Maitre Caill. 2 rue Duphot, 75001 Paris, et disponible sur simple demande étrife à Consoles. Congours Adidas Power Soccer. 150 rue Galliéni. 92514 Boulogne Cedex.









🚇 et "Playstation", marques deposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc. Power Soccer, Psygnosis et le logo Psygnosis sont TM ou ©iet (c) 1990-é de Psygnosis Limited : Adigas est une marque, deposée d'adidas AG utilisée sous licence. Tous droits réserves





Ugytang

Il aura fallu attendre plus de quatre ans avant de voir le successeur du mythiauc Daytona USA, leguel est toujours en production tant la demande est importante l

Ce concurent a trop esquinté sa caisse : elle explose en plein milieu du circuit.

arions tout d'abond du game-play Le système n'a pas change et reste fidèle à son urand frere. On réalise des tours de circuits (trois, plus des secrets peut-être) en essavant de terminer premier et dans le temps imparti On peut gagner de précieuses secondes en alliant les check-points. La grosse différence se fait au niveau du spectacle Les adversaires sont agressifs et s'alder de ses ailes ne sera pas de trop pour calmer certaines ardeurs. Au fil des contacts, le véhicule se degrade lLe coffre arrière devient beant et le capot avant g ouvre regulierement. On ne parle même pas du pare-choos qui traine au sol dans une gerbe d'étincelles. Si vous poussez l'expérience, vous perdez votre capot (le moteur

est alors a l'air) puis les alles. La fumée devient noire et la tenue de route franchement périlleuse. On termine souvent par un tonneau dans un virage au volant d'un véhicule en lambeaux. De telles scènes sont courantes, car les adversaires sont munis d'une réelle intelligence artificielle et tout ce beau monde (jusqu'à 40 voitures) concourt pour terminer premier La borne, dérivée de celle de SCUD Race (AM2, Model 3 Step 1.5) propose, en plus d'un balancement latéral pour simuler la force G. d'un

avstème de quatre enceintes aul reproduisent les chocs sulvant leur localisation (côtés, arrière...). Enfin. un balancement frontal pourrait également être incorporé pour simuler le freinage comme dans Sega Rally 2

Pour cout public

Questionné sur SCUD Race son premier jeu Model 3 Toshihiro Nagoshi (le chel de produit) répond que le choix entre Daytona et SCUD comme premier titre Model 2 fut délicat. Il voulait faire que que chose de différent et ne pas céder aux sirènes des suites malgré la pression de sa



COURSE SELECT

MEDIUM'X OF L'APS

LONG LA





disposition.

ital Daytona

Phistoire ses plus i pour le se fait pour i lancemen dernier, l' présentat Après cel qui s'est c c'est à bo que tout s

Kag prêt pour (

250 km/h

C'es Ring Mote que la pres convoquée



is IISf

us de

Ш

est

LEGT

acquise

sation re qu'il

omme avait en tira<u>nt</u>

2 II a

LONGTA

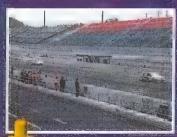
gn

ATTENTION AU DÉPART !

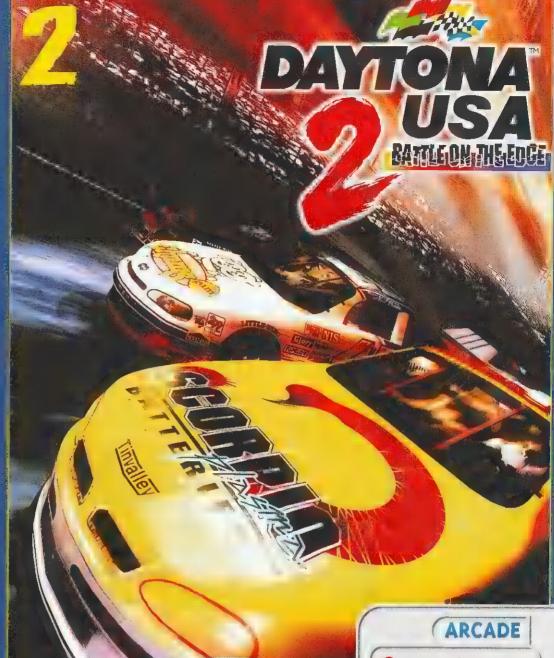
Daytona USA est resté dans l'histoire de l'AM2 comme l'un de ses plus gros succes. Aussi, pour le second volet, tout a été fait pour marquer l'événement du lancement de la suite. Le 16 avril dernier, l'AM2 a organisé une présentation très originale. Après celle de Dynamite Deka qui s'est déroulée sur un yacht, c'est à bord d'une voiture Nascar que tout s'est passé.



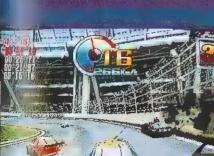
Kagotani san, casqué et prêt pour quatre tours à 250 km/h de moyenne!



C'est sur le Twin Ring Motegi de Honda, que la presse était convoquée.



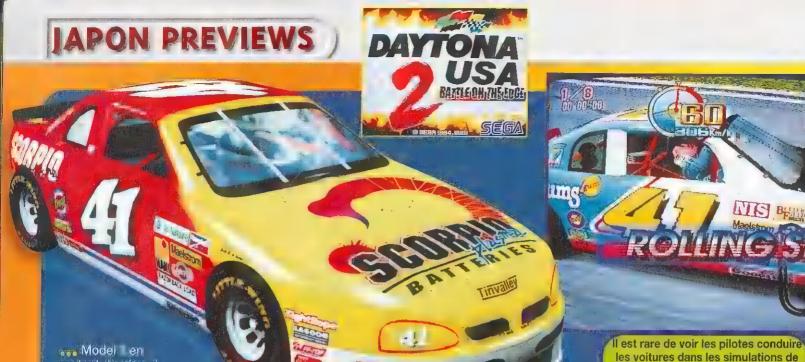
AM2/Juin



Quand l'huile de votre moteur vient à manquer, de la fumée noire s'échappe du pot d'échappement.

Jours

bien 設況



partant de zéro et en incluant les éléments autrefois IIIpossibles sui Mod Le premier circuit en ovale ressemble u celui de Daytona USA. La raison est simple. Toshihiro Nagoshi yeut que tout le monde puisse liouer (homme 11 femme, enfant et adulte). Pour 100 vens. I joueur peut boucier au minimum 5 tours, tout en admirant les décors.

1000 polygones par voiture

Le projet à débuté en mars 97 Il l'équipe comprend environ 20 personnes, dont les designers de Virtua Fighter % Quant aux programmeurs, il plupart avaient déjà travaillé sur SCUD Race

Les performances de Daytona (Model 3 Step V sont trois fois supérieures à celles de SCUD

Race Les voitures possèdent plus de 1000 polygones · sans pilote. La principale différence avec SCUD Race réside dans rendu des inlygones, deux fois supérieur au Model 3 Step 1.5. donnant l'impression d'une meilleure modélisation

Des musiques tres pros

En ce qui concerne le tond musical, legendaire Daytonaaaaaa " a été mis au placard au prufit de morceaux de hard rock. L'enregistrement s'est fait à New York. Pour l'occasion, l'AM2 avait réuni les ex-membres du groupe Winger ful un pe célèbre des

années 80). Pour garder qualité du son. Nagoshi a tranché en incluant une carte de compression Mpea

Jusqu'a B joueurs

Le jeu peut se jouer en réseau avec un maximum de huit personnes comme au temps du premier volet. Malheureusement, III Model a étant cher, seules les plus grandes salles auront les moyens de se payer une telle

prix, Sega va donc aussi sortir le jeu sur les bornes doubles habituelles



ce genre. Sega a pensé à tout!

animées.

parmi les

peut renoi

ensuite af

kangourou

quatre cor

par jeu

3D Outre

peut aussi

animal étra

Le temps i

Hudso





Bom Berman Phantasu face

Je vous l'annonçais déjà le mois dernier, eh bien, la chose est l'aite : Bomberman nous arrive en version course automobile l

près la film d'intro mélangeant images de synthèse et animées, on choisit un perso parmi les six proposés et qu'on peut renommer. On doit ensuite affronter à dos de kangourou (appelé "Rui") quatre concurrents contrôles par le jeu dans un circuit en 3D. Outre le kangourou, on peut aussi chevaucher un animal étrange nommé "Tila" Le temps n'est pas limité donc

PLAYSTATION)

Hudson/Été 98

conduire tions de tout!

pas de Check -points. Un tas de bonus sont présents le long du parcours et la course laisse rapidement la place à une bataille sans merci comme dans tout bon Bomberman, Le mode 2 loueurs est présent et l'écran splitte en deux parties horizontales. Les circuits sont onchés d'obstacles à franchir comme des rivières ou des précipices. Pour le moment force est de constater que le eu ressemble fortement à un Mario Kart 64. Il est vrai que la PS n'avait nen de tel dans sa ludothèque jusqu'à maintenant. D'ici la sortie du jeu prévue pour l'été, Hudson va soigner son bébé pour qu'il n'ait pas à rougir face à la référence dans le genre, le méga hit, j'ai nomme

Mario Kart 64 Au terme de

shaque manche, on peul amasser de l'argent qui sera utile pour s'acheter un kan gourou plus performant. Pour le moment, sept circuits sont prévus plus un autre, caché

Bomberman avait tout fait mais pas encore de course automobile





Observez bien. Avrton Senna s'est déguisé!

C'est bien sûr à coup de bombes qu'on double ses adversaires!



Attention, l'endroit est miné!



MGCF055 Uf-

Bandai Visual possede la licence de "Macross" et compte bien l'user jusqu'à la trame, Après un premier VF-X réussi sur Playstation et un super shoot 20 sur Saturn, nous révoici sur la 32 bits de Sanu

n rappelle que 'Macross" est le nom de la saga, mais c'est aussi celui du vaisseau spatial geant, connu aussi sous son appellation technique "SDF 11" (ca ne s'invente pas !) pour Super Dimension Fortress En France, la serie télévisée était passée pour la première fois sur feue "La Cing" sous son titre occidental de "Robotech"

Variable View"

Si le principe de jeu ne change pas trop (combats de robots en 3D), techniquement. l'innovation est importante. Et du coup, c'est tout le gameplay du jeu qui s'en trouve bouleverse. Partant du mincipe que les jeux 30

PLAYSTATION

Bandai Visual/Hiver

tuels ne traduisent pas ectement les lansations des combats genens Bandai Visual est en rain de mettre au point un tystème révolutionnaire appele

"Variable View" (vue variable). Ce concept a pour but d'offrir une vue extérieure de son Valkyrie. Celle-ci change constamment pour donner la meilleure vision possible de l'action. Par exemple, quand une flopée de missiles se dirige sur vous (très courant dans Macross) par l'amère, l'angle de caméra évolue pour montrei votre appareil de face ainsi que la dizaine de missiles qui se dirige vers vous. L'idée est excellente, reste a mettre au point la jouabilité La maniabilité devrait aussi être grandement améliorée avec

Putilisation du pad analogique L D al III ock sera lui aussi (), n. l. n. nouma également r sail ille dans un Replu auropu duquel on devrait pouvoir changer les angles de vue à sa convenance

Une suite plus muscler

C'est au niveau graphique que la différence se fait ressentir avec le premier épisode. Il est vrai que depuis, les développements sur Playstation ont considerablement évolué. Les effets spéciaux sont superbes. notamment en ce qui concerne l'armement (explosions. missiles). Pour avoir une idee du jeu, il faut se rappeler de POAV (Original Video Animation) "Macross Plus" On y trouveiles mêmes duels et combats aériens, mais aussi les effets graphiques Autre différence, le jeu va perdre son aspect "fan d'animation". Disparition donc du thème chanté et autres héroines d'animation. On se recentre sur l'action qui devrait

se dérouler sur une dizaine de niveaux. A noter qu'il sera disponible chez nous en version US (Bandai Visual) puis



Votre adversaire est un avior

européenne (NC). Pour les spécialistes de la saga, sachez qu'on retrouve en gros les appareils du premier volet (VF-1X Plus Valkyne, VF-11B Thunderbolt, VF 17D Nightmare, VF-11B Excalibur, VF-22 Sturmvogel II). A cela rajoutez le VA-3M Invader tiré de la série "Macross Seven", plus une surprise (voir concours 1). Du reste cel Invader (un amphibie) va élargir le théâtre des opérations, car on va pouvoir se battre dans l'eau l Bref, pour l'instant le jeu est en pleine phase de développe ment et Bandai Visual compte bien reussir son coup avec ce Macross VF-X 2 qui devrait en surprendre plus d'un.

MACROSS DYNAMITE 7 MOVIE



La dernière serie télé en date de la saga.



s Inva pusitions de Valkyrie ont leurs caracteristiques

Cette ville cache un ennemi géant redoutable

A SORT QUAND? TOUTES LES DATEE





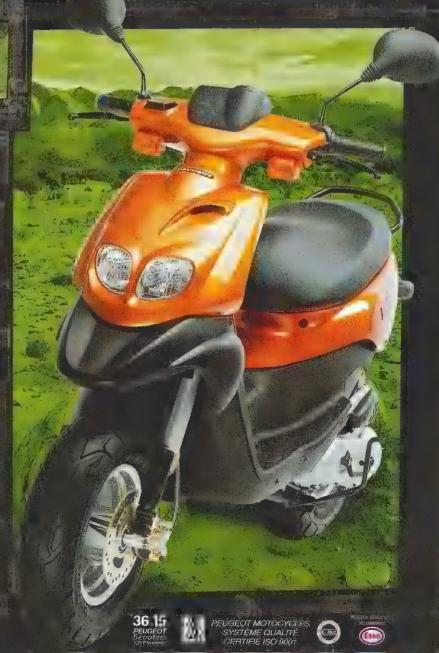


Seul un Trekker Deut suivre Etrece d'un Trekker

Peugeot Motocycles-Mandeure 25706 Valentigney Cedex

Avec le Trekker Off Road, le bitume n'est plus qu'un vieux souvenir. Le monde est un jardin ou toutes les destinations sont possibles.

Fi toutes les rencontres aussi. Aucun obstacle ne peut se mettre en travers. Les compagnons de route, eux, ont bien du mal à suivre



ent sont ninutes.

artement

SETEE FIGHER

Si Arika apporte son précieux contours pour ouvrir à Captom les portes de la troisième dimension, il est devenu clairement "dérangeant" pour l'éditeur. Il est vrai que le premier SFEX avait fait de l'ombre à Star Gladiator (en artade comme sur tonsole). Et il se pourrait que te désagrément se reproduise

n passe sur les ameliorations graphiques et cinétiques pour s'intéresser aux techniques de combat. On retrouve les mêmes que dans le précédent épisode, améliorées, et bien sûr quélques nouvelles. Le Guard Break brise la garde adverse. Le Super Cancel arrête le cours d'un Super Combo pour enchaîner une

autre attaque

Le Super

Combo

possible que la jauge de puissance pleine. En mettant l'ennemi KO avec un Super Combo, on accède au Super Finish. Le Cancel Break brise la garde adverse au cours d'un Super Combo, mais expose alors à un contre

alors a un contre
En fait, il existe une foule de
combinaisons entre le Cancel
Break et le Guard Break,
comme le Guard Break Cancel,
qui interrompt un Guard Break,
Enfin, l'Excel (pas celui de
Microsoft I) ou l'Extra Cancel
permet un enchaînement de

Combos dévastateurs dans un Finish impressionnant C'est un peu compliqué

Blanka fête son grand

et demande un long apprentissage des techniques au préalable. Les Technical Points sont une sorte de jugement sous forme de points. Ils se rajoutent à votre jauge de puissance. A noter des stages bonus entre certains niveaux Le jeu comporte pas moins de 14 combattants, et on remarquera le retour tant attendu de Blanka. Bref. un titre que les comaisseurs vont s'arracher Les débutant devront s'armer de patience et potasser les techniques pour espérer

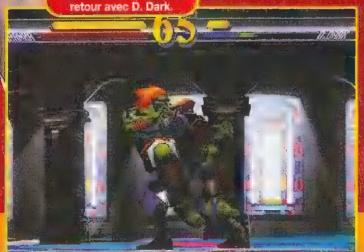
survivre quelques secondes



L'utilisation des armes bianches a été poussée par rapport au premier volet.



Il existe un tas de bonus pour gagner rapidement des points de puissance



On devrait pouvoir déclencher un Combo dans les airs



22

C15017361



Utty ftar

Quelle est donc cette menace venue d'un autre monde?

Prenez "Abyss", ajoutez une bonne dose de Bio Hazard (Resident Evil) et une pincée d'Enemy Zero, et vous obtiendrez Deep Fear

action se deroule dans la fosse des Mariannes (=11 513 m) au sud du Japon, par 300 m de profondeur. Là se trouve une station militaire sous-marine américaine du nom d . "SSB-01 Big Table", reposant sur quatre pieds imposants. Une base de surveillance spatiale située au Nevada i tercepte in étrange signal provenant d'un objet non identifié qui s'approche de In Terre ii grande vitesse Ce dernier entre dans l'atmosphère et tombe dans l'ocean Pacifique, non loin de "Big Table". L'armée américaine dépêche! sous-marin nucléaire "SSN-221 Sea Fox" sur les lieux. Arrivé dans les parages, submersible devient fou et tire une torpille sur "Big Table", avant 📥 s'échouer inerte au fond de l'océan. Afin de sauver les

occupants de base l'US Navy fait appel : une équipe de sauvetage spécialisée, dénommée "ERS", L'aventure peut commencer. Le ieu se présente comme un Bio Hazard : avec des vues en 3D isométrique. Les angles de caméra ont été étudiés pour traduire tout le drame ··· l'horreur de l'action. Attendezvous donc à des frayeurs et des scènes cinématiques gogo. On contrôle un personnage en 3D, et on devra percer li mystère qui rèque dans la station. vous aide un peu : il y aura une tonne de monstres







On dirait une scène tirée du film "Abyss"

SATURN)

Sega/Été



L'équipe "ERS" va tenter de sauver les survivants.



Deep Fear se veut être le Bio Hazard sauce Sega.

La qualité des scènes cinématiques semble excellente.



Qu'est-ce que vous faites pour les vacances?

93%

Une copie de Zelda qui tient bien la route , ce n'est pas souvent qu'on en voit ! Le jeu est excellent. Un très bon produit.

Joypad

90%

un must, tant pour les fans que pour ceux qui voudraient débuter dans le genre.

Consoles

92%

Après Final Fantasy 7, voici un nouveau must pour les aventuriers " 32 bitiens ', digne des plus grands jeux du genre, cet "action-RPG à l'ancienne " est une perle rare.

Ne passez surtout pas à coté!

Playmag



As a 19a/Station son described by the control of th



The state of the s

Notice und state de Jean 30, Homani Continue dans la maio NGA mote en 20 cette fels fan Otre -? Nakugakida.

On croirait retrouver le monde pastel de Yoshi's Story 64.

Le design du jeu n'est pas

habituel pour un titre japonais

akugaki signifie litteralement "tag ou graffiti" en japonais. Konami a decide de jouer dans l'originalité. Le thème est asses simple. On a tous, dans notre tendre jeunesse, dessine des tas de personnages a l'alde crayons ou de craies ai temps de la maternelle ou du primaire. En bien, imaginez un instant que ces personnages prennent vie s'affrontent dans une sorte de tournoi. Partant de cette dée tres simple. Konami a décide de realiser premier jeu de combat 2D de la N64. Rakugakids repose sur

NINTENDO 64

Konami/23 juillet

modes de jeu separés en groupes scénario et VS En effet, le mode Scénario se compose de 3 sous-modes. Le premier est une sorte d'apprentissage. On choisit un perso qui va apprendre di joueur manies, habitudes pour devenir son double dans jeu. On pourra ensuite le

son perso contre ceux du reste du ieu. Le jouer n intervient en rien dans Paction et combat est gere par le jeu seul Le troisieme sous-mode, sorte de "Freeplay Mode", permet selectionner n'importe quels caractères du jeu de participer a un jeu de combat 2D classique Le mode VS. quant à lui, permet de jouer son personnage contre ceux du jeu ou ceiui d'un ami dans un veritable combat 2D auquel le joueur Les caractéristiques principales du jeu se basent

mode VS. quant à lui,
permet de jouer sor
personnage contre ceux
du jeu ou ceiul d'un ami
dans un veritable combat
2D auquel le joueur
participe
Les caractéristiques
principales du jeu se basent
sur des graphismes enfantins
. de nombreuses patterns
d'animation. Cela procure une
grande fluidité au jeu Les
coups speciaux font dans le
comique dans l'originalité
L'aspect general du jeu peut
surprendre mais il faudra

Les coups spéciaux font dans l'originalité et l'humour.

attendre
encore un peu pour savoir si la
jouabilité l'intérêt sont au
rendez-vous Disons au
prochain Tokyo Game Show
de fir d'annee?

Le jeu devrait gerer

le Jolt Pack de la N64

L'idée du jeu se rapproche beaucoup d'un Vampire (Capcom)

Le point fort du jeu reside dans ses nombreuses patterns d'animation.













jeu compatible avec la nouvelle manette vibrante







EDITEUR DE CIRCUITS 3D INCLUS

130 Courses
Mode 2 Joueurs



L'ESPRIT DE COMPÉTITION

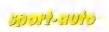


ADE

mps

210

m 15











Europress est une marque commerciale déposée de Europress Software Limited. © 1998 : Tous droits réservés. «Les et «PlaySiation», marques déposées sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

Virtua St

Le meilleur jeu de foot en arcade de tous les temps est de retour pour participer lui aussi au Mondial qui approche. Alors, quoi de neuf ?

ayant pas pu bénéficier de la licence Fifa, Sega a tout de même obtenu celle d'Adidas, Ainsi, tenues et ballons sont les répliques officielles de la Coupe du monde 98. Par rapport a son grand frère sorti en 1997, on note cing changements parmi les vingt-quatre nations en compétition. Exit donc la Suède, la Grèce, Le Portugal l'Uruguay, la Russie, et bonjour l'Ecosse, la Roumanie, le Danemark, la Paraguay et l'Afrique du Sud Outre de meilleurs graphismes et une animation encore plus naturelle (merci le Model 3 Step 2 1), on remarque des changements dans le game-play. On a toujours le choix entre deux types de formations pour son équipe, mais leur nombre total disponible augmente. On peut changer de lactique (offensif ou défensif) en cours de jeu On commande soi-même la passe du gardien à ses équipiers, et on pourra configurer un tas de données. Lors du Replay, on devrait pouvoir changer les angles de vue Plus qu'une simple adaptation a la Coupe du monde, cette version 98 bénéficie d'une remise à jour technique. En attendant Virtua Striker 3, les fans du ballon rond se voient offrir un nouveau challenge.



Coup-franc... Les joueurs en profite pour reprendre leur souffle.



Devenir champion du monde avec le Japon n'est pas donné, car le jeu est un minimum réaliste



Buuuyuuut!



Sega-AM2/Printemps





Certaines vues offrent une très bonne vision de l'action

ce que

PRU: FUUT

CONTEST:98

"Faites avec les mains ce que vous avez toujours rêvé de faire avec les pieds."











Rejoignez-moi pour d'extraordinaires parties de ballon... Avec Pro:Foot, vous allez vivre les vraies émotions des grands joueurs. Pro:Foot, sur PlayStation ou CD-Rom PC, c'est le pied!









CES BOSS

Duoss Core Ver 3.3C.



Ce boss vient tout droit de Soldier Blade. Il varie attaque laser, bombes et missiles. Votre bouclier sera soumis à rude épreuve.

Death Integrate.



Cet avion furtif (sauf pour vous !) use d'attaques énergétiques qui balaient tout l'écran. Evitez ses réacteurs !

Dark Force.



Ce char d'assaut géant dispose d'un arsenal complet et d'une armure élevée. Votre salut dépendra de la bonne utilisation du Rolling pour échapper à ses tirs en rafale.

NINTENDO 64

Hudson/10 juillet

Star Soldier

On ne l'esperait plus ! Le shoot vertical le plus célèbre du monde est de retour. Cela se passe en 3D et sur N64.

a saga de Soldier est fruit d'un homme. un certain Takahashi Yujin. Tout a commencé avec Star Soldier (Fami .m) puis Super Star Soldier (NEC PC Engine), Final Soldier (NEC PC Engine) Soldier Blade (Nec PC Engine), auxquels on peut rattacher un episode intitulé Gunhed Après de très longues années de sommeil. saga renaît sur 64 bits de Nintendo après un passage 3D. la manière d'un Ray

Le jeu met aux prises une escadrille appelée F98 ul une horde d'aliens bien décidés à se venger de toutes les raclées que vous leur avez collées. Ce groupe F98 se compose de trois appareils (Venidium) Lathyrus, Wisteria) l'armement très différent (Vulcan, Laser, Wave Gun). Cette fois. Hudson en a profité pour glisser des innovations comme | Hit Combo. Il ne suffit plus de détruire l'ennemi pour marquer des points. encore faut-il réussir un maximum de Combos pour réaliser le meilleur score L'écran affiche deux jauges

Le jeu contient des retrecissements qui limiteront votre marge de mouvement.



L'une représente celle du Hit Combo I seconde, les enchaînements de Hit Combos

Graphiquement, leu n'est pas fini mais les mouvements sont fluides ... les angles de caméra produisent des effets dynamiques comme dans Ray Storm (Taito). Enfin, on a droit aux classiques du genre avec un déluge de projectiles et des explosions qui débordent de l'écran . ne pas oublier, les gigantesques boss, avec leurs attaques de derrière les fagots comme notamment des tirs laser gigantesques, ne vous laissant qu'une portion infime de l'écran pour vous réfugier.

On peut aussi réaliser des rollings (une sorte de loopings, un peu comme dans 1941 ou After Burner) pour échapper un temps une vague trop importante de tirs. Il existe trois niveaux de vitesse Low (lent), Mid (moyen), High (rapide). Bien maîtrisé, ce

système permet de produire des attaques arrière. Si Venidium possède un III arrière, les deux autres en sont depourvus, mais ils peuvent compenser ce manque en changeant habilement de vitesse, ce qui produit une explosion arrière redoutable. Enfin, jeu possède une option de tir automatique. Une jauge apparaît, en haut droite de l'écran, symbolisant votre cadence de l Sachez qu'en mode Automatique, vous atteindrez les 1 l à 14 coups par seconde, correspondant à 50 de U jauge. Takahashi Yujin conseille de passer en manuel d'appuyer sur l bouton comme un fou De la sorte, on peut espérer atteindre les 20 à 28 coups seconde II approcher les 100 Cela vaut aussi pour les pads munis de tirs automatiques. Le jeu restera intraitable: 13 n 14 coups par seconde, pa plus!

ÇA SORT QUAND? TOUTES LES DATES DISORTI

Uanishing Earth'





adition tenace

shoot

oduire

tir en sont uvent de une Itable

ne:

us

jue Une

t à droite

t votre au en

oups ndant à hashi er en

De la

pour

stera

ips par

Le Lathyrus



Le Vendium...



Le Wisteria

CES NIVEAUX

Realistic Simulation Space in Abraham-2



On se trouve dans un simulateur de vol dont l'environnement est constitué d'éléments informatiques, comme une sorte de "Tron" (Disney).

Marine Plant in the Pacific Ocean



Vous survolerez le Pacifique. Affrontez la flotte ennemie avant de vous attaquer à son usine d'armement.

Mars Outpost Base.



Après un court passage dans l'espace encombré d'astéroïdes et de débris, vous devrez débusquer l'ennemi qui a détruit votre flotte.

TES DISURTIE SONT SUR LE 3615 TCPLUS

Shadows of the Tusk

La mode des jeux de cartes a envahi le Japon et, depuis le succes de Culdpeet, on a vu fleurir un certain nombre de titres plus ou moins reussis

lasse parmi les jeux de simulation, un denre en vogue depuis quatre ans au Japon. Shadows of the Tusk se caractérise par une interface pour les combats proche du ieu d'échecs. Le scénario est celui de tous les RPG, avec ses événements et ses surprises On réunit une équipe de plus en plus variée et puissante. Chaque personnage apparaît sous I forme d'une carte qu'il faut collectionner. Le combat se déroule sur un échiquier de 5. On doit venir a bout du leader ennemi en moins de 30 tours. Pour le moment, le jeu met aux prises quelque 40 persos différents. Il faudra donc élaborer la meilleure stratégie possible en tenant compte des caractéristiques

別後多利品置距 L'interface des combats se rapproche des échecs. ommand Richard Human Move: Walk 2 Attack Dut Off Summon. On dispose son équipe à la manière d'un Tactics Ogre.

de chacun. Avant la bataille, la sélection se fait à l'manière de Tactics Ogre. On trouve cinq modes de jeu Story, Practice. Ante (un mode réflexion où le jeu attribue les persos au hasard). VS. X-Band (pour le Sega Saturi N. twor Le design a été confié au célèbre illustrateur japonais Susumu I a ushita II réalisateur des couvertures de "Famicom Tsushin"). Enfin, on n'oubli m pas les sur rbes films en images de synthèse qui agrémentent ce jeu original. plus esthétique et moins "jeu de société" que Culdpcet. Si les jeux d'action vous fatiguent, Shadows " the Tusk pourrait vous plaire



Les décors et les menus sont en haute-résolution.







SATURN)



Packet flanter

Ce titre venu de l'arcade est ne de la mode des personnages Super Deformed durant 1997, qui avait vu débarquer, entre autres. UF Hids. Tho Shin Den version SD___

PLAYSTATION

Capcom/II juin

éunissam toute une collection de douze personnages tires de séries comme Street Fighter (Zero, III). War Zard ou Vampire, Pocket Fighter se révéle tout de même assez onginal malgré le peu de succès récolté en arcada Sapcom joue à fond la carre "fans" avec une mise en valeur des persos visant a renforcer leur popularité auprès des mordus de la marque Ainsi outre le caractère attachant des graphismes, on voit débarquer la technique du Cosplay (déguisement). Les combattants peuvent revêtir des tenues et accéder ainsi a des attaques supplémentaires Le mode général du jeu est à la dension Les commandes apparaissent en bas de l'écran pour les joueurs novices En plus du mode Arcade, or trouve les modes Free (entière-ment paramétrable), Running (basé sur le temps) ou Training. La version Saturn tourners avec la cartouche 4 Mb pour une conversion parfaite La Playstation souffrira comme Killen VS SF de certains mangues mais proposers un

mode permettant de créer un perso pour relancer l'intérêt. On pourra le sauvegarder sur une Memory Card et aller défier un ami.

Avec l'aide de sa sœur, Morrigan porte un sale coup à Zangief Tabasa nous vient directement de War Zard

SATURN

Capcom/9 juillet

NUMBEL 5

Les cristaux représentent la perte de points de vie.

Morrigan se déguise en infirmière pour une attaque spéciale

Zangief peut se déguiser en gorille, en homme préhistorique ou en catcheur pro



Tabasa en bonne magicienne fait appel à un génie



Apres Zelda et f 7-1 l, voici le dernier retard n date, prochain hit Hare Banjo & Kazooie A croire qu'ils ont tous embauche Nilico...

pres le lancement de Yoshi's Story il y a peu, Nintendo a décide de retarder la sortie du ieu de Rare. En effet, aux Etats-Unis, les ventes de Yoshi sont tres importantes. Sortir un nouveau hit couperait l'élan du petit dragon vert. Tout comme nombre de jeux, B&K attend son heure, subissant régulièrement des mises à jour On rappelle que le jeu est proche de Mario 64, avec

NINTENDO 64

Rare/Été

comme principale particularité de réunir deux personnages en un (un ours un échassier) Selon les situations, il faudre, sélectionner l'un des deux personnages pour se tirer d'affaire. Autrement, la dimension RPG est également presente avec des personnages à rencontrer et un scenario dui sert d'ossature au jeu. Ce titre, à coup sûr l'un des meilleurs de Rare, devrait etre disponible aux Etats-Unis et en Europe dès la fin de cette annee

> Disons-le tout net, cette caverne n'est pas très accueillante

Une nouvelle fois, la N64 fait la demonstration de ses capacités graphiques

Ce navire ressemble à un sous marin. Admirez la qualité du rendu

Il y aura des phases de réflexion

La salle est à moitié noyee. I faudra sauter — caisse en caiss

un groupe puissant. qualité gra spéciaux / d'intérieur d autres er panoplie large et le d s'en trouve n est pas o disposera fourni arm armes blan le sabre las changemen l'aspect ave bien plus pi grand nomb qui intervier

scénario Di

pouvait swit

entre le héro

un robot. Ce

débloquer u

l aide d'un a second vole été dévoilé



ONSOLESKIN 39



Unitenfatie

On espère que le scenario sera assez fouillé pour nous tenir en haleine fongtemps

L'ane des grosses surprises de Sego lars du desnier l'obga home Show, ce Eltre anumair bien faire trembler Dondofheurt et l'é Tactics

Japon les jeux de simulation ont pris l'dessus sur les RPG classiques. Après excellent Shining Force, dont second voiet va bientôt sortit, ce Vakenroeder veut redonner du souffle a la Saturn L'univers du jeu mêle. XIX siecle, cyberpunk et l'heroic-fantasy classique des RPG. Le jeu est entierement en 3D mappée. On pourra tourner la carte dans tous les sens. Les batailles semblent se dérouier par tour, et relief joue un rôle important. Outre les armes blanches on dispose de magies et d'armes feu. Les attaques speciales sont comme la reste en 3D. Sega a sortil grand jeu, pour

SATURN

Sega/Été

une fois avec un habiliage digne de FFVII En effet scénario avance à grands renforts de passages oinematiques en images de synthese ou d'animations de miniatures (des sortes de poupées). Le tout est très esthétique. Sega ayant fait appel toute une armée de designers délèbres au Japon



Le jeu ressemble beaucoup à Tactics Ogre, avec un relief plus accentué.



La carte est par moments très vaste mais on peul zoomer sur l'action.

Le jeu de simulation a le vent en poupe depuis quatre ans au Japon









PlayStatic

SUR

ADA

DU

BAT

(PLAYS)

D

Acclaim is a division a

PlayStation ..

"MÉGA-GIGA-SURPRENANTE ADAPTATION DU FILM BATMAN ET ROBIN".

(PLAYSTATION MAGAZINE.)

BRIMAN

ROBIN











sur l'action









Concours Trucs et Astuces au 36 15 ACCLAIM* où au 08 36 68 24 68



























Hatans GFFIUE

La y est enfin I ûn est tette fois dans la dernière ligne droite avant la présentation de la Hatana, dont le nom officiel ne devrait pas tarder à être connu

ONE QUE IS presentation at their de Sega est prévue pour le 12 mai, la machine ainsi que les premiers jeux auraient du être dévoiles en privé au cours de l'E3 Cependant, pour ne pas renouveler les bévues de la Saturn avec une double présentation au Japon el a l'E3, les demières informations font stat d'un report. Dans le même temps. une autre présentation aura lieu au Japon le 20 mai, suivre de celle de D2 le 23, par le pédégé charismatique de Warp, Kenji Enc. Si ces rumeurs se confirmatent, cela signifierali une totale reprise en main du département consoles par le Japon et l'établissement d'une vraie politique de communication to rachar degeant japonais de la communication ASCII et te débauchage des responsables (au Japon et aux USA) du lancement de la Playstation pourraient confirmer catta hypothesa

En loi de l'artade chez Sega ?

On sait depuis peu que la machine a été développée er stroite relation avec une autre liquis charismatique Tetsuva Mizuguchi (AM Annex). Ce demier a fini l'AM dont il etait re leader, en laissant sa place le son ami Sasaki. Tetsuya Mizuguchi travaille désormais au departement consoles de

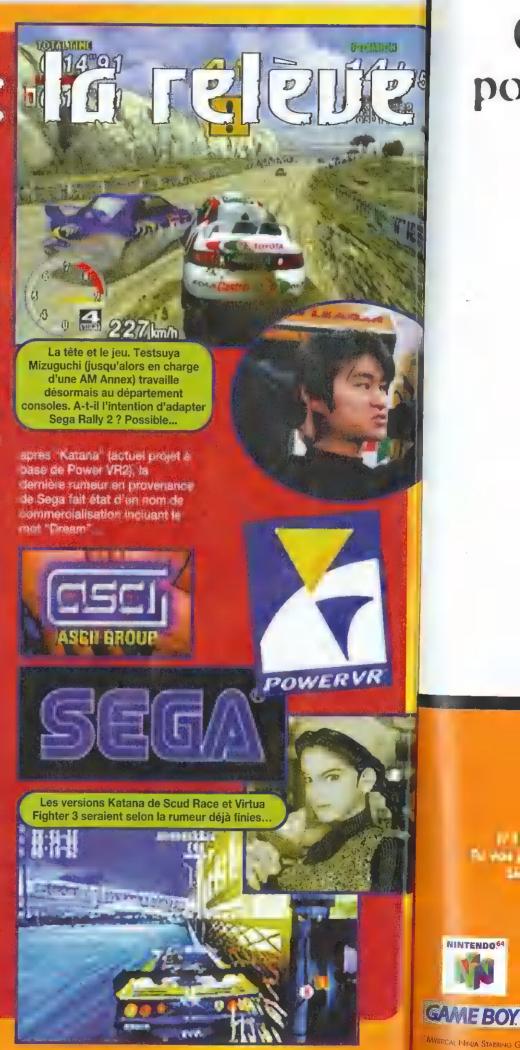
Seca Primoresa. C'est lu un aurait etabli la base du développement de la machine

"Project Tanto" ?

Alors que la Katana s'appréte I faire son entrée. Sega aurait l'intention de revenir sur le devant de la scène dans le marché des portables, dominé outrageusement par la Came Boy de Nintendo. Do ne Lonnail nen encore de ce projet supposé porter la nom de code "Tanto", allusion à un petit sabre venant er complément du katana. Mintendo of America avan annonce la sortie pour aout prochain d'une Game Boy couleur afin de relever la Same Boy gui va souffler ses 10 bougles. Si le projet de Nintendo n'est pas celui escompté (Project Atlantis 32 bits Risc), il indique clairement que les Technologies actuelles permettent la commer dialisation d'une bonne portable couleur à la dure d'utilisation satisfaisante a surfout abordable

Quel nom 🖹

Fini les étoites et autres planétes. Au revoir les armes blanches Sega a déjà décidé du nom de sa 64 bits, mais essaie d'en garder le secret pour la présentation officielle de la machine. Après "Black Bell" (projet à base de 3D/fx)





MYSTICAL NINJA STARRING GOEMON

Amoteur de concotions fortes, se message s'adresse à toi. Mysissei Nieje Empire Gammon, « Il des vertes du Jupon, une l'éminement : l'interpuble peuje aux discretais bless parle entre peglet : La res pouvoir le plorget seres délettation alors l'anisem modérard paparent assaisseme à le seure Mango! Lieux comptueux, énigrant, essoissementaire, vues intratriques... Genreum est un severit sechte.! de jour d'oventure de elle este platertures.... E sessement sons essues madianniers.



Declaration

NERVR







INFOS KONAMI : 08 36 68 16 15 (2,235/m/4)

Quel guenif pour

Du de l'etranger, le Japon semble avoir bascule du côté de chez SCEI et aurait laisse tomber Nintendo. Il faut dire que les rumeurs sont peu favorables à Mario. Mais qu'en est-il uraiment ?

abitue a vendre beaucoup, Nintendo n'arrive plus à maintenir la cadence d l'Archipel avec Nintendo Les derniers chiffres ne sont u si bons, derrière ceux Sony Même Nintendo III America III I mieux. Le géant II Kyoto doit brader

s titres (100 mm HF) pour essayer III relancer ventes alors .

Yoshi atteint

peniblement 411 111 exemplaires vendus editeurs-tiers plaignent IIII contrôle trop strict de Mario ur stitres I certains cas, Nintendo impose planning • sortie qu'il s'est fixé. Ainsi, Nintendo

train réguler jeux automobiles III. II d'éviter illia trop illa titres ne se bousculent portillon



Ensuite of a jeux écartes ou mentre parenthèses pour concurrencer | | | | maison (Mario Kart, Diddy Kong Racing Zelda). On est ainsi sans nouvelle il jeux comme Buggy Boggie, Eltale Rev Limit Des titres ont été étalés stratégiquement sur

> plusieurs années Donkey Kong 64 serait déja terminé depuis deux ans et constamment remis à jour Rajoutez à cela une indécision permanente pour certains jeux entre DD64 ou cartouche

Une image desuete?

A pratique Sony a pratique succès une politique agressive pour s'attacher les services d'un grand nombre d'éditeurs tiers. Nintendo un semble pas inquiet mail infaible

nombre, préférant assurer large partie ::: la production en interne Ce qui explique ll'agrandissement du con siège social à Kyoto presque doubler le superficie. passant in 17 000 à E fill I in n rappelle Nintendo petite structure III dépasse u s l mille employés! A noter i Psygnosis développe desormais officiellement pour Mario un premier in sera WipEout Enfin, certains observateurs pensent Nintendo aurait besoin rajeunir: image lançant un nouveaux titres plutôt (contenter c décliner succès r 8 bits, 16 li 64 bits... (... l'optique d'attirer public large I seuls fans la marque. Un début réponse avec uns titres originaux comme GoldenEye, 1080 Snowboarding, Wave Racer Blastdozer

La strategie de Nintendo

On peut trouver le temps long. Schant qui Whrice W était à débuts un 12 Famicom tournant Super FX saisit mieux le sens i "développer" chez Nintendo Miyamoto n'a cessé eretravailler on titre of a enfin vu i jour : I I II va même pour F-Zero Zelda III. Em Fox in tous terminés 10 la mainti livrée 16 bits Alors pourquoi mm sortir DK64 ? La Nol



premier au Japon n | Kn'est s n titre majeur l marchés US I européen n'ont débuté tardivement, It by avait ... I de ... a sortir avant Golden Eve.

est sortie

Un marche sature

Cette politique de sortie a "assurer" des ventes maximales pour lu s lt s titres Ainsi, GoldenEye n'a été III vente qu'une Turok épuisé DK64 sortira donc à Noël quand heure sera venue. même pour Cruising UE 2 et les autres Plus personne ne cache que marché actuel est mauvais. Au Japon, Noël fut l'un des pires, confirmant tendance

ur 32 bri iombre c

our août est pas koul le me alentisse semble ré ependar leia vendi ittend l'ef mentôt so lenregistr lien que la itteint plu: exempla

ochaine

lancer le

Danker N

ÇA SORT QUAND? TOUTES LES DATES DE SOR

JAPON PREVI

If Mintendo F

marché s'effondre. Rien que 32 bits, on trouve trop diteurs souvent de petite aille pour un marché qui ne emet pas de dégager Laucoup de bénéfices. A cela, dent se rajouter un trop grand nimbre de titres très souvent rauvais qui noient le marché

Mus de 11 millions

alda pour l'automne et l'-Zero mur août ... Une fois de plus es fans vérifient le sens du moi atience". Malgré les multiples umeurs sur la machine, la ituation, sans être euphonque. est pas la catastrophe dont aur le monde fait état. Le alentissement des ventes emble réel en Europe ependant, Nintendo aurait lejà vendu plus de 11 millions le N64 dans le monde maloré peu de jeux. Ce qui constitue in bon résultat, les USA myant en tête. Le Japon ittend l'effet Zelda et surtour. nsuite la Game Boy, qui va

eint plus de 8 millions memplaires (fin 97). La rachaine GB "couleur" devrait liencer le marché, d'autant

entôt souffler ses 10 bougies

emregistre record sur record

ren que la trilogie Pokemon e

qu'elle est accompagnée des nouveaux volets de Pokemon : Silver et Gold. Enfin. un sondage récent a mis en évidence un regain d'intéret au Japon pour la 64 bits. Le DD64 arrive en tête des intention d'achat de machine, suivi de la N64 puis la Saturn, la PS et la GB (la Katana n'est pas encore listée) Ces resultats s'expliquent par deux titres. Pocket Monster et Zelda 64

Et l'avenir ?

a situation rest pas confortable, mais les marchés étrangers enregistrent de bons resultats et permettent de tenir le coup au Japon 1998 est très important pour Nintendo et ses hits doivent sortir sous poine de voir ses marchés s'écrouler Si les sorties semblent acquises pour le Japon, reste à savoir ce qu'il en sera pour les USA et l'Europe. On peut compter sur F-Zero X. mais le titre crucial est bien evidemment Zelda 64 Alons sortie mondiale simultanée ? Autre problème, que fera Nintendo face aux prochaines 64 bits annoncée, dont une ma 1998, une certaine Katana ?

(N64) etc

- Pokemon Silver et Gold (GB): ete
- € Banjo & Kazoole : automne ♣ 01064 : 98

- Mario Artist: 98
 Pokemon Snap , fin 98
 tune surprise !: fin 98
 Pikatchu Genkidechu (N64, reconnaissance vocale) | NC
 Mother 3 (DD64) | NC





Avec plus de 8 millions de cartouches vendues au 31/12/97. Pokemon établit un Avec plus de 8 millions de cartouches vendues au 31/12/97, Pokemon établit un nouveau record. Voici les chiffres de ventes de quelques goods. Attention, il existe encore bien d'autres articles mais la liste aurait été vraiment trop longue Pocket Pikatchu (sorte de super Tamagochi). 400 000 unités.

Frading Cards. 3 millions de pochettes (première serie), 20 millions (quatrième). CD audio de la série télé. 1,8 million d'unités.

GD jeu pour enfant. 2,1 millions d'unités.

Miniatures. 40 millions d'unités.

- Pocket Monster (GB, trilogie) * plus de 8 millions d'unites fin 97





iche que le

est sortie

remier au

uté que

aveit pas

t Star Fox

dure ortic vise a

s les litres a été mis en

ırok épuisé Noël 98. ra venue. sing USA 2

pas un titre is US et

DATESJE SORTIE SONT SUR LE 3615 TC PLUS



The Legend of Zelda Ucarina of Time

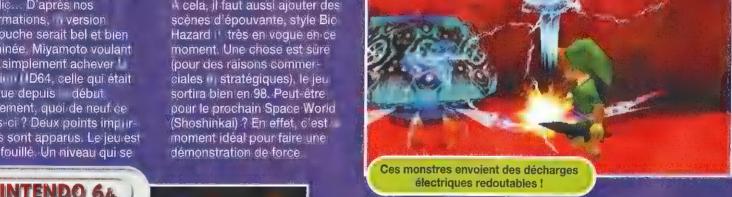
Une fois passe le choc du report de la date de sortie, on a assisté à une sorte d'effet inattendu. Les Japonais se sont trouvé une passion pour le jeu. Comprend qui peut...

evançant les titres de Square dans le classement des jeux les plus attendus. Zelda est passé en cinquième position. Les Japonais sont désormais très impatients de découvrir ce titre. Peut-être que l'interminable campagne de promotion ou longueur (tout aussi (terminable) le son développement a rassuré le public... D'après nos informations, in version cartouche serait bel et bien terminée, Miyamoto voulant tout simplement achiever ! versi 11D64, celle qui était prévue depuis début Autrement, quoi de neuf ce mois-ci ? Deux points imp irtants sont apparus. Le jeu est très fouillé. Un niveau qui se

deroule dans les entrailles d'un monstre vient d'être dévoile! Tel Pinocchi hapin par il baleine, vous devrez explorer l'intérieur de la bête l'Gare aux méduses et autres monstres électriques. Miyamoto a écrit un scénario très poussé. Ce passage en est l'une des nombreuses illustrations. Ensuite une foule de cinématiques feront avancer l'histoire A cela, il faut aussi ajouter des scènes d'épouvante, style Bio Hazard II très en vogue en ce moment. Une chose est sûre (pour des raisons commerciales · · stratégiques), le jeu sortira bien en 98. Peut-être pour le prochain Space World (Shoshinkai) ? En effet, c'est moment idéal pour faire une démonstration de force







NINTENDO 64

Nintendo/Novembre Cette splendide tête de mort n'en

est pas moins redoutable

Des scènes cinématiques viennent ponctuer les moments importants du jeu.



au tarif de 319 I Je recevrai la ma de 6 semaines a Prénom :

OUI, je m'at

Pour Nintendo 6

analogique, emplace

Office 1 A

Consoles

Adresse:

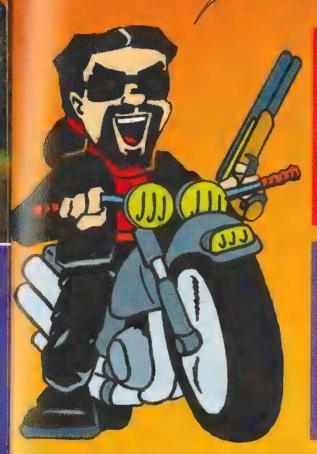
Code postal : L_

Je joins mon règle Je préfère régler

Date d'échéance :

Yous pouvez acquérir sépa

Abonne-toi Dame tu le sens! Hé mec! Viens t'éclater avec nous. Abonne-toi à Consoles +



1 AN (11 n°s)
la manette Superpad'
3191 seulement



2 ANS (22 nos)

la manette Superpad*

la Memorycard*

599 seulement



Four Nintendo 64: la manette Superpad dotée de 5 boutons de tir et d'une fonction de commande visuelle, commande numérique octodirectionnelle, commande de poignée de jeux inalogique, emplacement pour carte mémoire. La Memorycard: capacité de sauvegarde en mémoire de 32 K. Ne perdez plus jamais vos acquis au cours d'un jeu. Convient spécialement pour une utilisation dans les jeux de sports ou d'aventures. Fonctionne avec tous les jeux Nintendo 64 disposant de l'option "Sauvegarde" (Save).

FFRE 1 AN

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à : Consoles :: Libre réponse n' 88 42 75 75742 PARIS CEPEX 19

Action of the information of the Court will be determined in	
OUI, je m'abonne à Consoles + pour <mark>1 an</mark> (11 numéros) au tarif de 319 F au lieu de 542 F soit 223 F d'économie	7 7
Je recevrai la manette Superpad (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).	(
Nom :	
Prénom :	
Adresse :	,
Code postal : Ville :	*******
🗖 Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles	5 +
🔽 Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :	

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 33 F et la manette Superpad au prix de 179 F

Date d'échéance : Signature obligatoire :

OFFRE 2 ANS

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à l Consoles + Libre réponse 88 42 75742 PARIS CEDEX

OUI, je m'abonne à Consoles + pour 2 ans (22 numéros) au tarif de 599 F au lieu de 1004 F soit 405 F d'économie
Je recevrai la manette Superpad et la Memorycard (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).
Nom :
Prénom :
Adresse :
Code postal: Ville:
🖵 Je Joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +
🖵 Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :
Date d'échéance : Signature obligatoire :
Vous nouvez acquérir séparément, chacun des numéros au prix de 33 F la manette Supernad au prix de 179 F

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 35 F, la manette Superpad au prix de 179 et la Memorycard au prix de 99 F.



Rec

re

PARIS

LYON

Centre Colal (de C. Nouv

JE B

Recyclewa IMPORT

ros ancie vac vous

IMPOR

Air Combat Adidas Pow Alien Trilog Doom Fade to Bla Fifa 97 Legacy nl I Rayman Road Rash Tekken Ridge Racer Time Comm

IMPORT

Crash Bandi Porsche Cha

Panzer Drag Sega Rally Virtua Figh Virtua Fig. II Blazing Drag

PIPE

LAP 1/3

ENER

TOME | 01 2

102098

la piste.

Recycleware, les magasins branchés pour les furieux du jeu vidéo ?



Recycleware est la première chaîne de magasins spécialisés dans le jeu video recyclé, c'est-à-dire:

- Vérifié (CD & manuel en bon état)
- Reconditionné sous blister
- 📄 Garanti 6 mois
- Moins cher

Chez RecycleWare vous trouverez
plus de 280 titres
sur PlayStation,
plus de 150 titres
Jeux pour
sur Saturn
et tous '= bons

ieux sur Nintendo 64.

RecycleWare : les magasins qui offrent le plus grand choix de jeux sur les Consoles Nouvelle Génération.

PARIS

2. rm Pierre-Lescot - 75001 Paris The 01 42 36 25 42

LYON

Centre Ccial La Part-Dieu E. Je C. Nouvelle Extension

ANTONY

27, avenue de la Division-Leclero 92160 Antony - Tél. 01 46 74 06 26

PONTAULT-COMBAULT

Centre Commercial Carrefour 77340 Pontault Combault Tel. 01 60 18 19 11

EVRY 2

Centre Ccial Evry 2 91022 Evry Cedex Tel: 01 60 87 11 117

MONTESSON HILL

Centre Commercial Hyper-Montesson A côte de Carrelou - 79360 Montessor Tel. 01 30 86 15 77

CLAYE-SOUILLY CLAYE

Centre Ccial Carrefour - RN 3 77413 Claye-Souilly Tel. 01 60 94 80 41

NICE-LA TRINITÉ MOUTE

Centre Csial Auchan La Trinité 06000 Nice Tel. 04 93 27 80 19

HE BRUNDEZ PLUS VOS ANICIENIS JEUX, REGYCLEZ-LES S

Recycleware reprend vos jeux PlayStation, Nintendo 64 et Saturn contre l'achat de jeux neufs ou recyclés.

IMPORTANT | Chez Recycleware on reprend ros unciens jeux au **même prix**, que vous rachetiez un jeu neuf ou recyclé.

Comparez les prix des jeux Recycleware :

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS** PLAYSTATION IMPORTANT! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS: Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

	Air Combat	99 F	Raging Skies	129 F	Resident Evil	149 F	Spider	169 F	Nightmare Creat.	229 F
	Adidas Power Soc.	99 F	Com. & Conquer	139 F	Soul Blade	149 F	Syndicate Wars	169 F	Ace Combat 2	249 F
	Alien Trilogy	99 F	Dest. Derby 2	139 F	Suikoden	149 F	Warkraft 2	169 F	Colony Wars	249 F
	Doom	99 F	Die Hard Trilogy	139 F	Tekken 2	149 F	Wipe Out 2097	169 F	Crash Band. 2	249 F
	Fade to Black	99 F	ISS Pro	139 F	Tomb Raider	149 F	Worms	169 F	Croc	249 F
	Fifa 97	99 F	MicroMachine V3	139 F	Vandal Hearts	149 F	Cité des Enf. Perdus	199 F	Duke Nukem	249 F
	Legacy of Kain	99 F	Soviet Strike	139 F	2Xtreme	169 F	Fighting Force	199 F	Dysnasty Warr.	249 F
	Rayman	99 F	Adidas P. Soc. 97	149 F	Cool Boarders	169 F	Oddworld	199 F	Final Fantazy 7	
	Road Rash	99 F	Chevaliers Baph.	149 F	Dragon Ball Z	169 F	Rugby Jonah Lomu	199 F	Formula One 97	
	Tekken	99 F	ESPN Extr. Sport	149 F	Lost Viking 2	169 F	Sim City 2000	199 F	Boucliers de Quet.	
	Ridge Racer Revol.	99 F	Jet Rider	149 F	Nuclear Strike	169 F		219 F	OverBoard	249 F
	Time Commando	99 F	Jurassic Park 2	149 F	Overblood	169 F		219 F	Power Soccer 2	249 F
8	Crash Bandicoot	129 F	Need for Speed 2	149 F	Rebel Assault 2	169 F		219 F		249 F
	Porsche Chall.	129 F	Pandemonium	149 F	Sampras Tennis	169 F		229 F	Versailles	249 F

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS** SATURN IMPORTANT | PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS : Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Panzer Dragoon	79 F	Dark Saviour	99 F	Tomb Raider	99 F	Die Hard Trilogy	169 F	Touring Car	219 F
Sega Rally	79 F	Daytona	99 F	WW Soccer 97	99 F	Resident Evil	199 F	Warenft 2	210 E
Virtua Fighter 2	79 F	FIFA 97	99 F	Com. & Conquer	129 F	Sonic Jam	199 F	WW Soccer 98	249 F
Virtua Fig. Remix	79 F	Panzer Drag. Zwei	99 F	Doom	129 F	Dragon Force	219 F	Duke Nukem 3D	249 F
Blazing Dragon	99 F	Rayman	99 F	Bug Too	169 F	Jurassic Park 2	219 F		249 F

Plus de 30000 jeux neufs et recyclés en stock!

Ouverture de tous les RecycleWare du lundi au samedi de 10 h à 20 h



Pla







PROCHAINEMENT

ouverture de 20 nouveaux magasins Difintel-Micro

Bayeux • Chalons sur Saone • Locmine • Pontarlier • Saintes • Brives

· Montbellard · Carcassonne · Lorient

■ Mourmelon ■ Cachan ■ Bourg-La-Reine

Auch • Poitiers • Teurs • Castres

GENEVE → repoverture

ESPAGNE | 1 Juvertures





er MTIX : Un téléviseur SONY

Pour renarder les matchs et jouer à ton sport favori i



PlayS Pro:Foot



Couns du Monde 98



VOUS du GLUB



JOURNÉE,

International Rally **Championship**

Mercredi 17 Juin 98

Ubi Soft

*Oans certains magasius du réseau.



AU PROGRAMME ; Viens tester tes performances de "pilote" chez Dif'! <u>à gagner :</u> porte-clefs, casquettes, et des abonnements à Sport-Auto.



Adidas Power Soccer 98 JOURNÉE

Heart of Darkness

Mercredi 24 Juin 98°





AU PROGRAMME Viens découvrir "Heart of Darkness" en avant-première chez Dif'! à gagner : tee-shirts, casquettes,

Découpe ce memo et concerve-le précieusement..



STANDARD CONTRACTOR				
	_		_	
03				
	26	68	49	49
03	83	30	45	67
03	29	86	78	08
02				
03				
pita103				
03	44	48	53	60
02	33	26	11	00
	59	24	39	07
05				
04				
03				
04	72	78	60	84
03	85	39	09	52

Super cre

ner III

u Monde

71 Montceau-Los-Mines 7130003 85 57 29 49 71 Le Creuset 189, rue du Maréchal Foch . Chambery 73000 5. rue Trésprerie04 79 62 27 22 74 Annecy 74000 Gal. III l'Emeraude - 46, rue Sommelier04 50 52 IIII 02 73 Aix les Bains 73100 Grand Passage - 8, rue du Casino04 79 34 08 01 Parts 1760 75017 142, bd Berthier.....01 47 64 15 96 129, rue Saint Sever 77 Chelles 77500 Fontainebleau 77300 4, rue de la Cloche.....01 60 71 91 14 77100 3, rue Darnetal01 64 34 29 08 77 Pontault Combault Av. Charles Rouxel . 78 Elancourt 78990 C.C. des 7 Mares, Pl. du Commerce01 30 13 87 30 78 Maisons Laffitte 78500 78 Montigny le Bretonneur 7818D 14 bis, place Paul Claudel 78340 79, rue du 11 Novembre01 30 06 06 88 81000 25, rue St Cécile.. ...05 63 49 02 99

81 Castres 83 St Raphael 83 Toulon 83000 84 Orange 84100 84 Valreas B4600 87 Limoges 87000 Auxerre 91 Germain les Corbeil 91250 91 Viry Chatillon 91170 Asnieres 92600 92 Neuilly sur selne 92200 92 Levaligis Perret 92300 93170 93 Livry Gargan 93190 93 Tremblev-en-France 93290

81100 C.C/Géant Casinu, rte de Mazamet05 63 49 02 99 9, rue Labat.... ..04 94 68 92 55 96, rue Charles Gounod .04 94 82 29 00 24. rue Pierre Semmard04 | 91 17 91 8, rue Notre-Dame04 90 📖 12 00 64, cours J-Jaurès ...04 90 🔳 12 00 6. rue Lansecot.....05 55 33 74 4303 86 72 95 a de la Croix Verte - Place de l'Europe ...01 60 75 93 00 16, place dos martyres i Chateaubriand ... 01 69 21 24 64 48, Grande Rue Charles De Gaulle01 47 93 57 38 9, rue de Longehamps01 47 45 17 9701 47 48 05 93 CC Bel/Est 28, av. du Général de Gaulle ...01 49 72 74 01 6, rue de l'Eglise01 43 30 24 25 35. av. Pasteur. ...01 49 63 19 93

93 Villemorphie 93250 20. av. D'Outre Bon 94 Champleny 94500 22, rue Albert Thomas 01 48 81 10 16 94 Charenton/Bercy 2 94220 CC Bercy 2, Place de l'Europe01 43 78 69 30 94 Maison Alfort 94700 5, av. III II République01 48 93 35 14 94 Nogent sur Marne 94130 34, rue des Héros Nogentais01 48 75 76 32 94 St Maur 94 Villejuif 94800 95 Argenteull 95 Pontoise 17, rue de l'Hâtel de Ville 95 St Gratien 95210 10, place François Truffaut01 34 17 11 33 95 Sarcelles CC rue des Flanades niveau -1 le Marché ... 01 39 92 47 16 98 Norméa SUISSE: Rue Gourgas 4. ..022 800 17 27 Rue du Rhone 45, (La Tête dans les Nuaves)... 022 310 63 64





AKEMI TAKADA NUUS PARCE

Panda : Aimez-vous les jeux vidéo // Akemi Takada Oui. Jr n'ai pas beaucoup de temps, mais j'ai beaucoup joué à Winning Post (Cest un jeu de course de chevaux P : Avez vous déjà travaillé sur un jeu AT . Qui j'ai réalisé le Character Design de Tarot (PS), et travaille en ce moment même sur deux jeux, en projet sur Playstation. C'est un travail très interessant, mais qui demande énormement de travail.

P Les intros de jeux video, souvent en images de synthèse, atteignent

désormais une qualité très impressionnante, souvent meilleure que la plupart des OAV et des films d'animation. Comment l'expliquez-vous

La belle Madoka en SDI

AT : Tout d'abord, ces introductions sont faites pour être vues et revues plusieurs fois, il faut donc qu'elles soient de très grande qualité. Les grandes compagnies investissent des sommes énormes pour ces scènes cinématiques. Les images de synthèse coûtent très cher, ce qui explique que l'on en voit assez peu dans les OAV. Le problème, c'est que l'on voit pas mal d'animateurs déserter le monde de l'animé pour partir du côté des jeux vidéo. là où il y a le plus d'argent. Ce qui pourrait à terme faire baisser la qualité des animés. P. Gela fait environ deux ans qu'on peut voir au Japon une certaine tendance à sortir la suite ou même nouvelles versions de vieilles séries. Pourquoi



Les principaux personnages de "Max et compagnie'

AT II y a deux principales raisons a cela. La première, c'est que les animateurs, les character designer et une partie des fans ont grandi en regardant ces séries. Il est donc normal qu'elles les aient influencés et qu'ils veuillent les reprendre. D'un autre côté, les producteurs limitent énormément les risques, car ils savent qu'ils sont sûrs de les vendre. P : Comment expliquez-vous que les mangas marchent bien en France? A.T. J'en suis à la fois très surprise et très contente.

Notez qu'Akemi a éclate de rire quand lui demandé un Super Deformed de Madoka. J étais seul

Ouh la petite allumeuse.

ISPEAY

i oul, le cosplay, phenomene typiquement japonais. mmence à toucher la France. Le Panda vous avait déla dé des Bitemans qui filment leurs Joyeuses parodies itte fois ci. il y avait un concours pour blire le cosplay la s réussi. Le gagnant, déguisé en Ryoki, de la série nchi Myol, avait poussé le professionalisme juequ'à se ser pousser les preilles



Gunnm

Voici enfin le neuvième volume de "Gunnm", mais hélas ! c'est déjà la fin de cette série mythique. Si vous ne deviez emmener sur votre île déserte qu'une dizaine de mangas, "Gunnm", assurément, en ferait partie.

h oui, c'est le dernier volume et, bien entendu, ne vais pas vous dévoiler la fin... Par contre, ce que il peux vous dire c'est que la série est terminée, et que nombre de questions trouvent dans cet épisode leurs réponses. Les secrets de Zalem seront enfin percés! Un programme allechant, non / Pour ceux qui ne connaissent pas ce manga, "Gunnm" est vraiment hors du commun, I croyez-en votre vieil ami Panda, en neuf volumes, il s'en passe des choses. Tout commence quand le professeur Ido récupère une partie du squelette d'une Gally en très mauvais état. Il l'élève comme sa propre fille. mais I monde dans lequel ils vivent. decharge n'est pas franchement une utopie... "Gunnm" est un manga passionnant qui bénéficie d'un graphisme magnifique. Le dessin est très dynamique, et très expressif De ce côté-la, on peut

vraiment tirer un coup de chapeau Yukito Kishiro pour ses personnages très attachants et complexes sillon. regarde à deux fois. En effet, Gally souffre tou iours d'une legère tendance perdre son contrôle et a devenir berserk, de même Dety Nova n'est pas aussi fou qu'il y paraît. Arrêtons là les compliments, et sachez que "Gunnm" a fait l'unanimité au sein de rédaction ! Ce qui est assez exceptionnel pour etre signale



Et voilà la petite Gally toute rafistolée.

Mangaka : Y. KISHIRO

Version :
FRANÇAISE

Conan':
pouvez-vo
déjà craqu
toujours a
avec des e
ficelées. B
un genre o

Pou ce nouvelles du les éditeurs restructurati volume IX de

pas les ma

Ne yous fiez pas aux apparences,

pète souvent le

plombs.

Mais où est son cerveau?

58 ONSOLES

JAPON ANIMÉ

les Pandachtrucs

TUNAN

LÉNAT

KISHIRO

SE

Nous en sommes il in il septième manga de "Conan". Comment pouvez-vous ne pas avoir déjà craqué ? C'est toujours aussi passionnant avec des enquêtes très bien ficelées. Bref un must dans un genre où l'on n'attendait pas les mangas il

Jetez-vous dessus

LE RE LESSON FRANÇAIS



Latera est con marile aje pran altar sapre estern

CANAC

internation of the process of the pr

monto parti derser. En plus, un pormoto da ri limporcia est difficia perte abase. La promiera difficiació per la 27 maio acordinarides surficial para sa charl-graciana da Turresultido Japonoscia.

111/45

Pour tous ceux qui se demandaient ce que devenait Kaze Animation, voici quelques nouvelles du front, car il est encore vivant. C'est toujours important de le préciser car les éditeurs de vidéos disparaissent et apparaissent assez rapidement. Après une restructuration qui aura dure la bagatelle de cinq mois, le voilà qui revient avec le volume IX de "Robotech". Souhaitons qu'il se remette vite de cette longue hibernation.



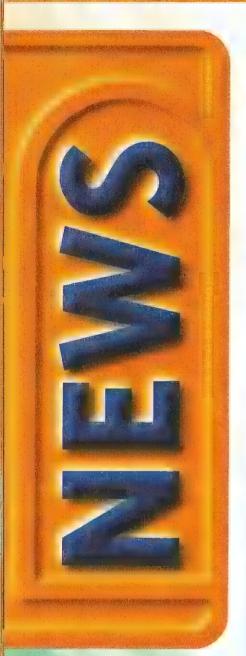
PHONE CAFE, c'est un tout nouvel espace téléphonique où tu vas pouvoir te brancher avec des mecs et des nanas de toute la France. Tu trouveras toujours quelqu'un en ligne pour délirer ou t'échanger des tips.

0836683888









NEXT TIME, BIG TIME

■ SPÉCIAL E3. Cette année. l'E3 se déroulera du 28 au 30 mai à Atlanta. Pour ceux qui découvrent l'univers du jeu vidéo, apprenez que l'Electronic Entertainment Expo ou E3 (prononcez itri ou I kiube) n'est rien d'autre que le plus grand salon de jeux vidéo au monde, et on devrait v voir du beau monde! Comme chaque année, Consoles+ vous réserve le compte-rendu le plus complet de la presse vidéoludique dans son numéro double de juilletaoût. De quoi passer de bien belles vacances!

Sentinel Returns

Créé à la illi des années 80 par Geoff Crammond Sentinel est au retour. Développé par Psygnosis, Sentinel Returns reprend tous les ingrédients qui avaient fait le succès de ce jeu Il y a quelques années. C'est bien connu, on ne change pas une équipe qui gagne.

e principe du jeu est absolument identique à la version précédente, seuls les graphismes ont évolué. Le but est de parvenir à prendre la place d'une sentinelle postée sur l'endroit plus haut niveau dans lequel vous évoluez. Une fois arrivé à l'emplacement de l. sentinelle vous passez à l'un des 650 niveaux disponibles ! Il n'existe qu'un seul moyen de vous déplacer créer un cione du personnage que vous incarnez, un rot t i end t lu niveau vous y télétransporter Cette opération demande bien évidemment beaucoup d'énergie En effet, chaque déplacement vous coûte des points de vie la seule possibilité d'en récupérer est d'absorber des éléments du decor arbres, blocs de pierre. La sentinelle veille sur son territoire ... tourne continuellement sur elle-même. Difficile d'y échapper. Elle dispose d'un champ de vision II. 30° environ. Si par malheur vous tombez dans sa ligne de mire, elle

absorbe votre energie jusqu'à votre mort. Une seule parade vous transportez rapidement sur un autre point du niveau Graphiquement, le jeu a beaucoup évolué par rapport à la première version, mais les décors restent cependant tres sombres, a l'image de l'ambiance générale du jeu. Sentinel Returns est difficile prendre en main s'adresse essentiellement aux plus agés d'entre vous. Mais c'est comme pour tous les jeux de réflexion quand on commence y goûter, on ne peut plus s'arrêter d'en manger Gare aux crises de foie





LA PREMIÈRE CHAINE DE **JEUX VIDÉO EUROPÉENNE**

Si l'unité des nouveaux programmes de Canal+ connaît à l'heure actuele de sérieux déboires ("Cyberflash" s'arrête, et le budget de "Cyberculture" a fondu comme neige au soleil, selon notre confrère "Télémax"), Canal+ semble

bien décidé à continuer sur sa lancée cyber. En partenariat avec Infogrames, Canal+ travaille sur un projet de chaîne européenne dédiée au jeu vidéo. Ce sont les équipes de C: (prononcez cédeuxpoints) qui se chargeront de la production des programmes diffusés sur cette chaîne.

Nous sommes curieux de voir avec quelle impartialité seront traités les titres édités par la marque au tatou... Cette chaîne, dont on ne connaît pas encore le nom, sera disponible dans le basique CanalSatellite et son lancement est prévu sur

toute l'Europe à l'automne 98. Stay Tuned, guyzzz!

Bienvenue sur la chaîne cyber







d'implanter RPG... La ni Le jeu se dé aurez le cho dont une ma flingue! Le entièrement casser pas





TOKYO BIZZ

SQUARE BOIT-IL LA TASSE ? En tout cas, excepté FFVII, ce n'est pas la joie. Front Mission Second n'a pas convaincu les fans ; Front Mission Alternative a bu la tasse ; Bushido Blade 2 aligne poussivement les 60 000 exemplaires et Parasite Eve ne totalise "que" 700 000 exemplaires alors que l'éditeur en attendait plus d'un million dès le premier jour de sortie. Pour couronner ses malheurs, son jeu de combat 3D, le funeste Eirgheiz, vient de se ramasser en arcade avec une fréquentation quasi nulle. A tel point que certaines salles ont d'ailleurs commencé à le mettre en "free play".

■ Vente Saturn. Sonic peut être content. Sakura Taisen 2 et Dragon Force 2 ont totalisé chacun plus de 380 000 exemplaires vendus, et ce dès le premier jour de leur sortie. Sega s'attend à un score encore meilleur avec Robot Taisen 2.

PRIX DES JEUX PS À LA BAISSE. Sony Japon annonce pour très bientôt une baisse significative du prix de ses jeux pour faire face au quasiarrêt des ventes de machines depuis un mois dans l'Archipel. Le nouveau prix devrait être fixé aux alentours de 150 à 200 francs. Cette annonce a évidemment été mal accueillie par les éditeurs-tiers qui voient du coup leurs profits en baisse...

■ DES PORTABLES BIEN PORTANTES. Suite à l'annonce de Nintendo de la sortie en août d'une Game Boy couleur, c'est au tour de Sega US de faire allusion à son retour sur le front des portables couleur. Pour quels projets? Là, on nage dans le flou le plus artistique... Bandai, quant à lui, ■ de nouveau confirmé son projet de portable "noir et blanc" (voir dernier numéro).

Castlevania 64

près pas mal de déboires et une refonte totale du jeu, on en apprend un peu plus sur Castlevania 64. Konami serait en train

d'implanter un système de jour et nuit, similaire à certains RPG... La nuit, les morts-vivants se réveilleraient...

Le jeu se déroule au XIXº siècle, et vous aurez le choix entre quatre personnages, dont une magicienne, et Corler qui utilise un flingue! Le jeu sera bien entendu entièrement en 3D et vous devrez encore casser pas mal de bougies...



sur un euxpoints)

arque au

cyber

EN PRÉPARATION

MONO MICRO MAOUSSE costaup. La Playstation 2. tout comme la future console de Nintendo, serait basée sur un microprocesseur unique. Avantage de la bête : des coûts de production moins élevés. L'avenir semble d'ailleurs réservé à ce genre d'architecture. Des sources bien informés nous apprennent par ailleurs que le kit de développement de la Playstation serait au point et que certains développeurs en seraient déjà équipés. Quoi qu'il arrive, avec la position actuelle de solide leader de Sony sur le marché des jeux vidéo, rien ne presse pour sortir une nouvelle console...

MORTEL ATTENTE.

Mortal Kombat 4 sur N64 avance à grand pas. Nous savons désormais que le jeu est tout en 3D temps réel (une première pour un épisode de Mortal Kombat sur console) et qu'il tourne à 60 images par seconde. Certains personnages devraient posséder des armes blanches. La question de censure a été habilement détournée puisqu'il est possible d'activer ou non les Fatalités ou la vue du sang.

- XENA PLUS FORT QUE LARA? La série "Xena", actuellement diffusée tous les samedis après-midi sur TF1, va faire l'objet d'une adaptation sur console sous forme d'un jeu de baston/action/aventure en 3D. Xena, réplique de Lara Croft, est une princesse aux formes avantageuses qui manie aussi bien l'épée que les sports de combat. Le jeu devrait sortir pour Noël.
- LU SUR LE WEB. LucasArts serait en train de développer Rogue Squadron, la suite de Shadows of the Empire. Si le jeu est actuellement prévu pour PC, il y a fort à parier qu'il soit également adapté sur N64. Sortie prévue fin de l'année 98, sans autre précision.

qui a fait beaucoup parler de lui lors de sa sortie sur Atari ST à la fin des années 80. Créé par David Braben à qui Virus utilise désormais la puissance de la Playstation pour plonger le joueur dans plus de trente niveaux et six mondes différents. Afin de protéger l'espèce humaine, vous devez se répand et envahit peu à peu le monde dans lequel vous

les bestioles que vous rencontrez sur votre chemin. Le jeu est entièrement en 3D mappée et les niveaux sont aussi vastes que variés : désert, forêt tropicale, parties sous-marines... De bien bons souvenirs en perspective! Sortie prévue pour la fin de l'été.

2000 est la suite de Virus, un jeu l'on doit, entre autres, le fameux Elite, cette nouvelle version de détruire, dans chaque niveau visité, toute trace de virus. Leguel évoluez. Pour cela, il vous suffit de détruire et d'annihiler toutes



Cela vous: du monde retrouver o 1997, dans éviter que En mode E entraîner I même votr

dance de l offnia quel trouvailles en apesant 27 missions pas toulour textures so maniere 🗼

dent, et nou bien avouer on reste un C'est pourq résister à l'e nouvelles pl avancé, et e pas trop tare qu'il faut poi bombe: des bonne anima septembre.

DES NEWS DE DERNIÈRE MINUTE? RETROUVE LES INDICRÉTIONS



opée et les De bien bons

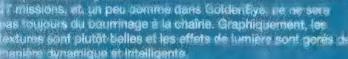
World Grand

omme son nom ne le cache pas, voici un nouveau jeu de Formule 1 sur Playstation. Il y a cinq modes différents: Grand Prix, Story, Time Trial, Exhibition, et un mode Versus où l'on peut s'affronter. Le mode Grand Prix propose pas moins de 17 pistes, 27 pilotes différents, et 11 équipes. Cela vous permettra de pouvoir disputer un championnat du monde complet. Le mode Story vous propose de vous retrouver dans une situation précise du championnat 1997, dans le genre c'est le dernier tour et vous devez éviter que Schumacher vous rentre dedans! En mode Exhibition, vous aurez trois tours pour vous entraîner sur n'importe quelle piste, la cartouche sauvegardera même votre "qhost" avec le meilleur temps.



Rebel Moon







Rev Limi

ev Limit est le jeu que tous les possesseurs de Nintendo 64 attendent, et nous aussi. Car il faut bien avouer que, pour l'instant, on reste un peu sur notre faim. C'est pourquoi nous n'avons pas pu résister à l'envie de vous montrer ces nouvelles photos. Le jeu est déjà très avancé, et espérons-le, ne devrait pas trop tarder à sortir. Il a tout ce qu'il faut pour devenir une petite

septembre.



LES INDIRECTIONS DE LA RÉDACTION SUR LE 3615 TCPLUS

TRUCS EN VRAC

CANETTE TROUBLE.

C'est certain, Tonic Trouble arrivera sur N64 au mois d'octobre. Rappelons que ce ieu a monopolisé une équipe de plus de 50 personnes chez Ubi Soft durant un an et demi. Ed. le héros, après avoir laisse tomber une canette sur Terre, a provoqué un cataclysme ecologique. Le but du jeu : récupérer la canette et sauver l'humanité. Dix mondes à visiter, trente ennemis différents, un univers en 3D, ce jeu de platesformes n'est pas sans rappeler Mario 64...

REWISE EN FORME.

Non, ce n'est pas la dernière cassette aérobic du Panda... Il semblerait plutôt qu'Activision soit en train de développer une version tout en 3D de Prince of Persia sur N64. L'un des tout premiers ieux de plates-formes sur console et PC, dont le dernier test remonte au numéro 59 de Consoles+ (novembre 1996), n'a donc pas fini de faire parler de lui.

■ LA VÉRITÉ SI JE MENS!

Le film adapté des "X-Files" est attendu en France pour le mois d'octobre, alors qu'il est déjà sorti aux Etats-Unis. Le distributeur en France s'explique sur cette sortie tardive : le film fait référence à des épisodes de la cinquième saison, dont la diffusion en France ne commence qu'au mois de septembre. Tout s'explique 8

THE KID GOT GAME.

Kobe Bryant, la star montante des Lakers, vient de donner son nom à une simulation de basket sur N64. Kobe Bryant in NBA Courtside est réalisé en Motion Capture et utilise aussi un mode graphique spécial à la Nintendo 64 : 512 x 240 pixels. Finesse et souplesse des animations. que demander de plus ? Sept vues différentes, mode Replay, zoom paramétrable... voilà qui devrait satisfaire beaucoup de joueurs!

BIZNESS

MARIAGE D'INTÉTET. Electronic Arts, le ricain, et Square, le japonais, viennent de créer une nouvelle compagnie, afin de mieux pénétrer les marchés japonais et américain. Au Japon, le nouveau-né portera ie doux nom de Electronic Arts Square Inc. et se chargera de distribuer des produits tels que Fifa Soccer. Fifa Coupe du Monde 98. **NBA** Live, Diablo et autres Theme Hospital. Aux Etats-Unis, la compagnie s'appel**lera Square Electronic Arts** L.L.C. et s'occupera de distribuer quelques titres comme Parasite Eve. Xenogears, Bushido Blade 2 ou encore Brave Fencer Musashiden.

■ La Game Boy au secours

DE LA N64. Nintendo souhaite reprendre les devants
au Japon. Devancé par Sony
mais aussi par Sega, Mario
compte sur Pokemon
Stadium pour booster ses
ventes de console. Notez
que la sortie du jeu sur
Nintendo 64 coïncide avec
les deux nouveaux volets sur
Gameboy : Pocket Monster
Silver et Pocket Monster
Gold.

INDEPENDENCE DAY. La sortie de Banjo & Kazooie aux Etats-Unis a été retardée à cause du gigantesque succès de Yoshi's Story. Sortir deux hits simultanément ne serait pas une bonne idée. N'en déplaise à Nintendo, Rare, développeur de Banjo & Kazooie, mais aussi de GoldenEye ou de Wave Race, a décidé d'éditer luimême un nouveau jeu dès cette année. Et pan!

FORMATION D'ÉQUIPE.

L'équipe de développement du jeu MDK sur PC et Playstation vient d'annoncer la formation de Planet Moon Studios. Basée dans la baie de San Fransisco, in nouvelle équipe travaille sur son premier jeu dont le nom provisoire est Giants. Heart of Darkness

e voilà! Ca faisait cinq ans qu'on avait découvert les images sublimes de ce jeu, et autant qu'on l'attendait. Eric Chahi, l'auteur d'Another World, nous livre avec Heart of Darkness un jeu aux graphismes étonnants. Vous incarnez Andy, un morveux boutonneux, et votre mission consiste à sauver votre chien Whisky, kidnappé par les méchants. Le principe du jeu ressemble beaucoup à l'Odyssée d'Abe, avec des tableaux, des énigmes à résoudre et des séquences de plates-formes très chaudes. Entre les niveaux, les magnifiques scènes cinématiques s'enchaînent sans coupure avec le jeu. La bande sonore a bénéficié d'un soin tout particulier. Les musiques signées Bruce Broughton (Silverado, Tombstone...) sont grandioses et les effets sonores ont été réalisés par l'équipe technique des films

"l'Ours" et "Nikita". Excusez du peu!

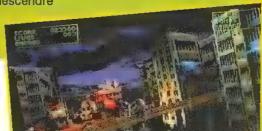
Un joli casting pour un jeu qui sait







errière ce drôle de nom se cache un shoot'em up qui vous installera aux commandes d'un hélicoptère. Avec une vue en 3D juste derrière l'hélico, un peu comme dans Lylat Wars sur N64, il faudra tout dégommer et, surtout, choisir le bon chemin. Contrairement à G-Police, on ne peut se balader partout à son gré. L'engin avance à vitesse régulière. On ne peut pas reculer, strafer (terme technique qui signifie glisser sur les côtés) ni accélérer. Par contre, on peut monter ou descendre





comme on veut. Parmi l'arsenal meurtrier proposé, vous aurez le choix entre 48 armes. Bien sûr, il y aura des bonus level, si vous récoltez certains bonus ou si vous passez dans des passages secrets.



TT Barriabé
130
Téi (
TRATA Q/
2 rue Belle de
Téi (
TRATA Q/
veriue des Cha
Téi (

Tél C TRATA'GA 18 rue Guy 13007 M/ Tél C

Eling Avenue

TRATA'GA 26 Gd Ri 130: Téi 0 BTRATA'GAI

Tél 0 TRATA'GA LA PLAIN 1300 Tél

av des Gou Tél II STRATA'G C C CHAMPI

1312 04 STRATA GAN C CARREFOUI Téi 04

MARTIQUE 3 Place des Ma

Tel 04

STRATA"

ngles Durance 04 S STRATA' 72 rue 13300 SAL Tél 04

STRA HYERES Galerie rue Ge 834

Tél 04 STRAT*l* 46 rue du Pu Tél 04

STRATA 44 rue Gioff Tél 04

STRATA'GA Strue des Poils Tél 04

DUVE

24, avenu Tél 06 TATA'CA

TEATA GAI

armes. **VOUS** assez dans

STRATA GAMES MARSEILLE 12

ST Barnabé Village - CC CHAMPION 13012 MARSEILLE Tel 04 91 85 22 22

STRATA GAMES MARSEILLE 3 3 rue Belle de Mai - 13003 MARSEILLE Tel 04 91 08 78 24

STRATA GAMES MARSEILLE

Avenue des Chartreux 13004 MARSEILLE Tél 04 91 95 83 74

STRATA GAMES MARSEILLE

Cing Avenues 22 av Marechal Foch 13004 MARSEILLE Tél 04 91 34 45 00

STRATA GAMES MARSEILLE /

18 rue Guy Lombard Roquebrune 13007 MARSEILLE ENDOUME Tél 04 91 31 04 62

STRATA'GAMES MARSEILLE 9° 15 rue Emile Zola - 13009 MARSEILLE

Téi 04 91 40 32 43

STRATA'GAMES MARSEILLE 13° 26 Gd Rue La Croix Rouge 13013 MARSEILLE Tel 04 91 05 23 87

STRATA'GAMES MARSEILLE 15°

C C Grand Littoral CONTINENT 13015 MARSEILLE Tél 04 91 09 85 48

STRATA GAMES MARSEILLE 6

LA PLAINE • 1 rue St Michel 13006 MARSEILLE Tel 04 91 42 82 32

STRATA'GAMES AUBAGNE

3 av des Goums - 13400 AUBAGNE Tél 04 42 84 94 23

STRATA'GAMES GARDANNE

C C CHAMPION Les chemin d'Aix 13120 GARDANNE Tél 04 42 65 82 85

STRATA'GAMES PORT DE BOUC CARREFOUR - 13110 PORT DE BOUC Tél 04 42 06 30 STRATA'GAMES

MARTIGUES JONCQUIERES

3 Place des Martyrs 13500 MARTIGUES Tél 04 42 40 47 55

STRATA GAMES PERTUIS

Angles Durance Muret 84120 PERTUIS 04 90 09 74 04

STRATA'GAMES SALON

72 rue du Bourg Neuf 13300 SALON DE PROVENCE Tél 04 90 56 97 17

STRATA GAMES HYERES CC CHAMPION

Galerie Centre Europe 4 rue Georges Simenon **83400 HYERES** Tel 04 94 35 83 48

STRATA GAMES AIX

46 rue du Puy Neuf 13100 AIX Tel 04 42 23 39 63

STRATA GAMES NICE

34 rue Gioffredo - 06000 NICE Tel 04 93 92 44 45

STRATA GAMES LA CIOTAT

60 rue des Poilus - 13600 LA CIOTAT Tél 04 91 31 04 62

OUVERTURES

STRATA GAMES MARIGNANE

24, avenue Jean-Mermoz Tél 06 11 51 13 53 TRATA GAMES CAVAILLON

TRATA GAMES BRIGNOLES

GAMES

N°1 du jeu vidéo dans le sud.

vous en donne





de choix

100 titres neufs en permanence

de nouveautés

GRAN TURISMO















CENTRALE D'ACHAT STRATA'GAMES

Revendeurs contactez nous:

tél. 04 91 92 75 78 fax 04 91 92 73 05

appelez-nous : 04 91 92 75 78

UN NOUVEAU CONCEPT Vous avez un projet

d'ouverture de magasin

BIZNESS

LA FOLIE TEKKEN 3. Le total des précommandes américaines de Tekken 3 devrait imposer de nouveaux records en la matière. Il semblerait que ce total. à un mois de la sortie américaine. ait dépassé le million d'exemplaires! Et Namco table sur un million de ventes supplémentaires dès la première semaine de mise en place...

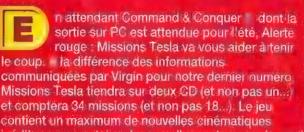
- MINIGHT VS KAIN, Les créateurs de Legacy of Kain. regroupés sous le nom de Silicon Knight, ont intenté une action judiciaire contre Crystal Dynamics à propos de Kain 2, Soul Bearer (voir dernier numéro). Silicon Knight ne semble pas apprécié que Crystal développe Kain 2 sans lui et surtout avance qu'on lui aurait pompé moult idées dont celle de faire évoluer le perso dans un monde en 3D.
- MAX DE PÉPETTES. Selon une étude de l'IDSA (Interactive Digital Software Association), l'industrie des logiciels de jeu vidéo aurait généré plus de 16 milliards de dollars de revenus dans le monde sur l'année 97. Ccette étude n'a pas pris en compte les revenus générés par la vente du hardware (PC ou consoles). Mais, c'est bien connu, c'est sur les softs que les fabricants se font de la marge, pas sur le hard...
- PROPRIÉTÉ PRIVÉE. Les possesseurs de N 64 seront déçus d'apprendre que le jeu Tomb Raider ne sera pas adapté sur leur console avant l'an 2000 ! En effet, Sony s'est approprié les droits du jeu jusqu'à cette date... Mais rassurez-vous, Psygnosis préparerait, sur N64, O.D.T., un Tomb Raider-like made in France.

o Franks

Propose Bio Freaks, un jeu conting personal des toposes Bio Freaks, un jeu conting personnages bort dus toposts Latu taille, teur au accessor il training purposes au accessor des toposts un accessor. Le will ambone et a aussi sat l'antion ten rabate un accessor. Le will ambone et a aussi sat l'antion tanparaire au monte un accessor des rabates au bone millor. L'une mare d'antière une accessor formage that personnages au mes au millor des actions de decors différents ples coupe appendix un accessor des coupes accesso



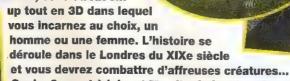
Alerte rouge Missions Tes



inédites, une centaine de nouvelles cartes pour le mode Multijoueur en link et une bonne douzaine d'armes nouvelles. Il semblerait également que 4 missions cachées (mettant en scène des fourmis géantes) soient partie Enfin, Westwood propose de sauvegarder pendant la mission il pas à la fin comme c'était le cas dans Alerte rouge. Il va sans dire que vous n'aurez pas besoin du jeu original pour faire tourner cet addeon.

Nintendo 64 **ACTIVISION S'ACTIVE**

 Activision annonce is sortie prochaine de deux méga hits sur Nintendo 64 : Quake 2 11 Nightmare Creatures, Nightmare Creatures, testé dans le numéro 70 de Consoles+, est un beat'em



Quake 2 quant à lui, est 🖿 suite du jeu du même nom. L'environnement n'est plus le même, désormais tout se passe dans un univers futuriste. Exit l'époque moyenâgeuse. Le moteur d'animation graphique devrait être entièrement revu pour proposer des effets spéciaux encore plus prononcés. Aucune date de sortie n'a été annoncée pour l'instant.



éditeurs

consaci

voitures

Megane

Dans le ne poursuit son à la caste de grande enve route pour l' société mou affronter bie d'Istan, Entre les armées d de regretter consacré aux supplémenta campagne q



olin McRae

errière I nom de Colin MoRae se cache un des champions de rallve les plus en vue actuellement. Il était donc normal que des diteurs lui fassent des propositions I qu'on lui onsacre un jeu: Celui-ci vous propose de piloter les voitures officielles du championnat, comme la Maxi Megane ou L. Subaru de Mr. McRae himself Les courses III les championnats ne se

disputent que contre la montre II n'y aura pas

d'autres concurrents sur la route en même temps que vous La conduite est très axée sur simulation avec dérapages calculés ... tonneaux monstrueux. Les graphismes de Colin McRae Rally pourraient bien ternir 🌭 blason doré de V-Raily





PELE-MELE

■ 3 MILLIONS! Ce n'est rien de moins que les chiffres de vente mondiaux de Resident Evil 2 sur Playstation après seulement trois mois de commercialisation aux USA et au Japon. Compte tenu que Sony annonce avoir vendu 30 millions de Playstation dans le monde, Capcom a encore de la marge...



- RESIDENT EVIL 3. Capcom est déjà en quête de l'équipe de programmation qui se chargera de développer Resident Evil 3. On ne sait évidemment rien du ieu, ni même de la machine sur laquelle il tournera ou de sa date de sortie. Ça fait quand même plaisir de savoir qu'il est en préparation, non ?
- PROJECT X. Alors que quatre nouveaux membres du staff de développement de Sony of America viennent de rejoindre les rangs de VM Labs, les infos sur la Project X (la nouvelle console de cette même boîte) se font plus précises. Selon VM Labs, 50 développeurs auraient d'ores et déjà signé, et la console devrait sortir d'ici la fin de l'année aux States. La machine ainsi qu'un jeu devront être présentés à l'E3 de manière officieuse.
- PUFF DADDY SUR PLAY-STATION. Après les Spice Girls, c'est au tour du rappeur Puff Daddy de se retrouver dans un jeu vidéo. En effet, Virgin Interactive vient d'annoncer la sortie, dans le courant de l'année prochaine, d'un jeu basé sur ce personnage. On est curieux de voir ça.

Jeux de rôles

LA CROISADE DE LA VILLE MOUVEMENT

Dans le noir, personne ne vous entend crier. Le jeu de rôles "Dark Earth" poursuit son petit bonhomme de chemin. Après un premier supplément consacré à la caste des marcheurs, on rentre dans le vif du sujet avec cette campagne de grande envergure. Les personnages font partie d'une gigantesque croisade en route pour l'Orient : 11 000 hommes, 36 chars, et tout à l'avenant. Véritable société mouvante, la Croisade (dont les rangs fourmillent d'intrigues) devra affronter bien des embûches avant d'atteindre le but qu'elle s'est fixé : le stallite d'Istan. Entre les nuages d'insectes mutants, les cyclones, les marches forcées, les armées de damnés et les sanctions brutales, les joueurs vont avoir le temps de regretter d'être né! En plus du bouquin principal, un livret annexe est consacré aux secrets de la Croisade - de quoi enrichir l'aventure d'enieux supplémentaires. Au final, la "Croisade de la Ville Mouvement" est bien la campagne que les joueurs de "Dark Earth" attendaient, pleine de sang, de passion et de fureur.





Rost Sp

Present and the terms which present in student of the same at the many that yethinds: the plant, an interspecture induces agreement you published the best than the property of the plant of the property of the property of the property of the property of the plant of

I NOTE

ant la

JEUX DE RÔLES

■ QUAND Y EN A PLUS... "Les Carnets d'Elminster" (appendice 1) sont une addition au supplément du même nom. pour "AD&D", of course, Ils décrivent la région de la Bataille des Ossements (ainsi que la bataille elle-même) et la Colline des Ames perdues - un coin plutôt surprenant. Sympa sans plus.

FAUT-IL Y CROIRE ?

Talsorian, le spécialiste des jeux de robots ("Mekton Z", "Bubblegum Crisis") nous annonce à présent un jeu de rôles sur... "Dragonball Z". On se demande un peu ce qu'on va pouvoir incarner : des balles rebondissantes? A suivre...

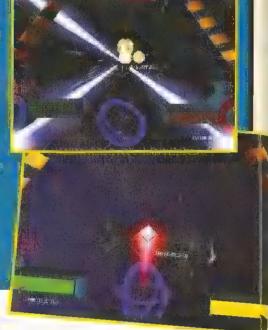
- YI-HAA! Plein de suppléments tout frais pour "Deadlands" en VO. "Hucksters & Hexes" et "Ghost Dancers" sont consacrés aux classes du personnages du même métal, tandis que "Rascals, Varmints & Critters" décrit tout ce que l'Ouest sauvage peut compter de bestioles bizarres, rampantes et gluantes. Indispensable.
- QUAND FAUT Y ALLER... "Predators & Prey" est un nouveau supplément pour "Shadowrun", un jeu qui permet d'incarner des ogres et des nain dans un monde résolument cyberpunk. "P&P" propose aux joueurs d'aller buter ou capturer un tas de créatures étranges, dans des endroit∎ plus étranges encore (genre : une forêt).
- TECHNIQUE, MAIS PAS TROP. "GURPS bio-tech" est un supplément générique assez épais, contenant tout ce qu'il faut sur les implants génétiques, les virus intelligents, le clonage, les manipulations sordides, etc. C'est très intéressant et carrément d'actualité. A noter que ce supplément peut théoriquement servir pour n'importe quel jeu contemporain, et pas seulement pour "GURPS".

Colony Wars: Vendetta

ous en savons un peu plus sur Vendetta, la suite de Colony Wars. Depuis sa présentation dans Consoles+ nº 74, Psygnosis lui a intégre des éléments nouveaux. Le moteur d'animation graphique a été entièrement remis à jour et reprogrammé. Cela se traduit par des effets speciaux plus nombreux des animations plus souples et plus rapides qu'avant. Les missions n'étant plus linéaires, l'immersion du joueur devient alors totale. De nombreuses missions sont proposées, - on compte désormais 27

séquences en Full Motion Video l Développé par Psygnosis Angleterre, I jeu est attendu pour le fin de cette année sur Playstation





Jeux de rôles

CAMPAGNES DE HAUT NIVEAU: CA NE RIGOLE PLUS!

Ce nouveau gros bouquin cartonné pour "AD&D" se présente comme une nouvelle addition à une gamme qui ne s'était jamais développée aussi vite, et ce, depuis l'invention du dictionnaire anglais/français. Il s'agit cette fois d'aider les Maîtres du Donjon, un peu débordés et confrontés à des joueurs revenus de tout, à concevoir des aventures réellement musclées, à base d'enchantements primordiaux (tout le monde aux abris!), de personnages de trentième niveau, et de voyages entre les mondes. Evidemment, il est très difficile d'atteindre naturellement un niveau d'expérience tel que ceux qui sont décrits dans cet ouvrage. Si vous êtes Maître du Donjon et que vos

joueurs y sont parvenus, c'est certainement parce qu'ils ont magouillé un peu - avec ou sans votre aide. Trop tard pour y penser : il faut faire face à présent, et cet outil remarquablement conçu est là pour vous y aider. Il sera toujours temps de trouver autre chose lorsque les personnages seront devenus des dieux (ca s'est vu !)...

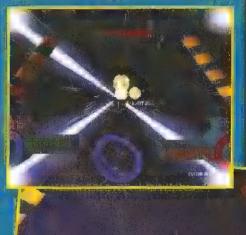


Kick Off

ne des séries les plus appréciées en matière de foot revient! Bien sûr, tout le jeu a été spécialement adapté à la Coupe du monde 98 (en France pour ceux qui se réveillent). A l'origine, le jeu se démarquait de ses concurrents par la toute petite taille des joueurs sur le terrain et la rapidité de l'action.

Eh bien, pour cette version Playstation, rien ne semble avoir changé. Les joueurs

sont toujours aussi minuscule et l'action est touiours aussi speed. On pourra aussi revoir les buts au ralenti sous plusieurs angles.



SOUKYU CURENTAL PARODIUS PANZER DRAGUN SEGA RALLY USA DIE HARD TAILOGY USA UF2 USA NUA JAM TE

COMMANDE

EN REGLANT

NOUVE

JEUX VERSION II

SAKURA WARS 2

BURNING RANGERS

PANZER DRAGON 🛮 SHINING FORCE 3

GRANDIA

NOUVEA

N64 OCC

JEUX VERSION FR

WOW US THE WORLD COBPE MONDE

AEROGAUGE NHL BBEAKWAY FORSAKEN BANJO II KAZOOIE NAGANO WINTER DAYN

TOUS NOS PRIX ET OFFRES

70 015013561





31 rue de Aevillu - 75012 PARIS

Fax 01 43 79 11 05

DU LUNDI AU SAMEDI DE 10H A 19H

NEUF

329 329

329

349

349

PLAYTATION

INT. CHP. RALLY

OUVERTURE D'UN **NOUVEAU MAGASIN**

27 rue Tuoin 69002 Luon IEI - IM 78 37 15 70

> OUVERT DU LUNDI DE 14H A 19H DU MARDI AU SAMEDI DE 10H A 19

VERSION FRANÇAISI

ADIDAS POWER SUCCER 98 BATMAN ET ROBIN

AZURE DREAMS RPG

BOMBERMAN WORLD

COUPE DU MONDE 88 COLIN MC RAY RALLY FORSAKEN

HEART OF DARKNESS

NEED FOR SPEED 3

ROAD RASH

RESIDENT EVIL 2

ONE PRO FOOT CONTEST IN

PREMIER MANAGER 98

SUPERCROSS 98

VENEZ DECOUVRIR EN AVANT PREMIERE TOUTES VOS DERNIERES NOUVEAUTES EN DEMONSTRATION PERMANENTE







+ 2 Manettes + Memory Card

offre soumise a condition particuliere, voir en magasin,

349 6

499

499

occasion

99 F 99 F 99 F NBA JAM EXTREME TOTAL NBA 98 SLAM AND JAM 96 STRIKER IN FIFA SOCCER IN TOTAL ECLYPSE FORMULA DNE AIR COMBAT JIEW POINT PHILOSOMA FADE M SLACK FIFA SOCCER 97 NBA IN THE ZONE RAYMAN PORSCHE CHALLENGE CRASH BANDICOOT COMMAND & CONQUER RELOADER RELOADED
COURT AND THE STREET RACER
LITTLE BIG ADVENTURE
TOTAL NBA
ALIEN TRILOGY
LEGACY OF KAIN
1SS PRO
TOMB RAIDER
STAR GLADIATOR

PROJECT SPICES
SPIDER
BUST A MOVE 2
NBA LIVE M
RESIDENT EVIL
NEED FOR SPEED 2
CHEVALIER M BAPHOMET
WING COMMANDER 4
EVILLIPET MARK SYNDICATE WARS MOK FIGHTING FORCE ABE ODYSSEY
JP2: LE MONDE PERDU
OYNASTY WARRIORS
WARCRAFT 2
MEVOLUTION GLOBAL
RAPID RACER
WE DALLY
RELEVENTE TOMB RAIDER 2

WARHAMMER SUIKODEN
WING COMMANDER 4
PARAPPA THE RAPPER
NIGHTMARE CREATURES
ALERTE ROUGE STREET FIGHTER EX

349 PlayStation MEN IN BLACK 399 349 349 F CRASH BANDICOOT 2 ACE COMBAT 2
FORMULA DNE 97
G POLICE
X MEN
BUSHIDO BLADE BLOODY BOOK

TOCA TOURING CAR MOTO RACER EASTLEVANIA X FINAL FANTASY 7 BOUCLIERS QUETZACOAL COOLBARDERS I CHILL
CHILL
RDCK'N BOLL BACING 2
MARVEL SUPER HEADES
MONSTER TRUCK
THEME HOSPITAL SNOWRACER 98 DIABLO NEED FOR SPEED 3

GTA FIFA SOCCER 98 PACK VIBREUR 469 MEMDIRE 1 MEGA 99 JOYPAD OFFICIEL COVLEUR YOSHI ISLAND 199 WCW US THE WORLD VIBREUR + MEMOIRE INTEGRE 149 I BON DE COMMANDE A RETOURNER UNIQUEMENT FIGHTERS DESTINY UP

JEUX EURO

IEU LIVRE AVEC UN

COUPE DU MONDE 98

a roman orman or, rue de	TO CHILLY	13014	rarra
TITRES NEUF OU OCCAZ	CONSOLE	QTÉ	PRIX
A CONTRACTOR OF THE CONTRACTOR			
TOTAL + 30F DE PORT (+10F PAR ARTICLE SUPP.)			
		1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	

Je joins impérativement mon règlement de _

PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

ACCESSOIRES NG4

JEUX OCCASION N64

des joueurs s, à base ersonnages nent, il est tel que ceux on et que vos avec ou sans t concu est là ront devenus

NOUVEAU

JEUX VERSION FRANCAISE

COUPE DU MONDE

AEBOGGHER NHL OREAKWAY

FORSAKEN

BANJO & KAZODIE

SNEEDBARDING KIDS NAGAND WINTER DLYMPICS

N64 OCCAZ GARANTIE 6 MOIS

469

499 |

469 i

TEL

469 F

MARIO 64

EXTREME 6

ISS 64 TUROK

DIDBY KONG RACING

FT POLE POSITION 64

MISCHIEFS MAKERS

BOWBERMAN 64

comme une

ette fois

aussi vite, et

.

tion est si revoir les

PLUS TARD SUR VOS ECRANS

- APOCALYPTIQUE! C'est à présent le groupe de développement Neversoft (Skeleton Warriors) qui se charge de terminer ce jeu mettant en scène le clone de Bruce Willis: Apocalypse. Le jeu est prévu pour sortir d'ici la fin de l'année aux **Etats-Unis sur Playstation.**
- Nuclear Roap 64, Nuclear Strike et Road Rash 3D seront bien adaptés sur N64. Electronic Arts a confié les adaptations et l'édition à DT et THQ. Les deux jeux seront disponibles courant 99.
- V-RALLY PUISSANCE 64. C'est officiel, Infogrames a annoncé son intention de porter son monstrueux V-Rally sur la 64 bits de Nintendo. Ni détail ni date de sortie n'ont été communiqués.



■ Tiger Woods 99, Comme vous pouviez vous en douter. c'est Electronic Arts qui a acquis les droits d'uilisation vidéoludique de l'image du champion de golf Tiger Woods. Cette licence, dont la durée s'étendra sur quatre ans, va donner naissance à Tiger Woods 99 qui comptera quinze autres véritables joueurs, ainsi que les véritables parcours (grâce évidemment à la licence du PGA Tour). Date de sortie inconnue à ce jour.

OLDIES BUT GOODIES.

Alors qu'Activision annonce la sortie, d'ici la fin de l'année, d'une nouvelle version du mythique Asteroid (1979), GT Interactive vient de récupérer les droits de Lode Runner pour sortir Lode Runner 2. AHL va être aux anges.



Aironauts

ronauts est un shoot em up tout en 3D réalisé par Ocean la différence des jeux de ce genre, vous ne dirigez pas un avion futuriste ni même un robo gigantesque, mais un humain capable de se déplacer dans les airs grâce à une paire d'ailes. Huit personnages sont proposés en début de partie et chacun d'entre eux dispose de caractéristiques bien précises Les niveaux sont aussi variés que nombreux I disposent d'effets spéciaux particuliers transparence distorsion. Ocean a également promis une bande sonore la hauteur des







effets visuels. Voilà qui promet.





Playstatio mis tous le nouveaux vous êtes (Playstatio entièreme détaillés e tions sont liberté de belles inno fins et la g sont très d iamais vue permetten point fort cielle. Les et leurs réa il faudra ge



International Superstar Socce

onne nouvelle pour tous les fans de la série des ISS: les dernières versions s'apprêtent à inonder le marché européen. Fort du succès de ISS Pro sur Playstation et de ISS 64 sur Nintendo 64, Konami a mis tous les atouts de son côté pour livrer deux nouveaux titres mythiques aux joueurs avertis que vous êtes: ISS 98 (Nintendo 64) et ISS Pro 98 (Playstation). La version.Playstation ■ été entièrement revue. Les graphismes sont bien plus détaillés et le jeu a gagné en vitesse. Les animations sont plus nombreuses et offrent une grande

liberté de mouvements aux joueurs. La version Nintendo 64 apporte de belles innovations au titre sorti l'an dernier. Les graphismes sont plus fins et la gestion des frappes est encore plus précise. Les animations sont très détaillées et proposent une panoplie de mouvements encore jamais vue sur console. Les options sont encore plus complètes et permettent de paramétrer la partie sous ses moindres aspects. Le gros point fort de ces deux nouveaux ISS tient dans leur intelligence artifi-

cielle. Les défenses sont plus intelligentes, les joueurs font des appels de balle le long des touches et leurs réactions sont très réalistes. L'aspect psychologique semble aussi avoir son importance. Et il faudra gérer votre équipe et chacune des individualités qui la composent.





Earthworm Jim

'asticot le plus célèbre de la galaxie revient dans un jeu désormais tout en 3D. Attendu sur Playstation et Nintendo 64, Jim va évoluer dans ses pensées les plus profondes et ainsi voyager dans son subconscient : la peur, la mémoire, la luxure, la gourmandise ou encore le rêve. On nage en plein délire. Le jeu est à l'image de Mario 64 : on dirige Jim où l'on veut à la recherche d'objets à collecter et de pièges à éviter. Grooovy man !

DIVERS

■ LE TAMAGOTCHI TUEUR.

A Marseille, une jeune conductrice a renversé deux cyclistes à cause de son Tamagotchi qu'elle avait stupidement accroché à sa clé de contact. Elle a perdu le contrôle de sa voiture alors qu'elle tentait de lui sauver la vie. Résultat : un cyclistes tué, l'autre est ressorti de l'accident grièvement blessé. Difficile de faire plus crétin.

Musashiden Konamien.

Musashiden, actuellement développé dans les labos de Square, est développé par une partie de l'équipe responasble de Goemon 64. Konami a bien du mal à endiguer la fuite de ses cerveaux.

■ SFZERO 3.

Après l'échec de son Street Fighter III et de sa série en 3D, Capcom a décidé de recentrer la saga sur les personnages du passé. En effet, la disparition de personnages tels que Blanka, Vega, ou Honda avait considérablement décu les fans. Qu'à cela ne tienne, le troisième volet de SF Zero verra le retour de ces personnages.

CONCOURS TOP SKATER.

Ce concours est organisé du 4 mai au 8 juin dans les centres de Nice (avenue Thiers), Nancy Frouard (zone commerciale du Saule-Gaillard), Toulouse-Labège (cinéma Gaumont), Bordeaux (Virgin - place Gambetta), et Marseille (Virgin - rue Saint-Ferréol). Le but ? Faire le plus de points sur le circuit Beginner du jeu. Le gagnant se verra offrir une planche de skate Santa Cruz et les autres, différents lots (T-shirt, sweat, montres...)

BABEL WEB

Vous êtes nombreux à posséder un PC, ou mieux un Macintosh, et ainsi avoir accès à Internet, Voici quelques-uns de nos sites favoris... Bon surf!

HTTP://ARCADE.FROM-THE.NET C'est l'un des sites les plus étonnants. En effet, vous avez ici la possibilité de jouer en direct à des ancêtres comme Breakout, Pac Man ou encore Asteroid, Rien que des vieux jeux d'autrefois. mais quel régal!

HTTP://WWW.EMULATION.NET Un site absolument génial pour tous ceux qui possèdent un Macintosh. Vous y trouverez un nombre incroyable d'émulateurs pour votre Mac: Super Nintendo, MSX, Spectrum, Atari ST, Nes, Game Boy... Pour les possesseurs de PC, essavez l'adresse suivante http://www.dayesclassics.com/

HTTP://WWW.SEGASAGES.COM Pour tous ceux qui sont bloqués dans un jeu, quel qu'il soit, sur n'importe quelle machine: Playstation, Saturn, Game Boy, Megadrive... Vous y rencontrerez peut-être Switch, il v rôde souvent.

HTTP://WWW.NEXTGENERATION. COM/JSMID/INDEX.HTML

C'est certainement le site le plus intéressant qui soit pour être informé des dernières nouveautés du milieu du ieu vidéo. Mis à jour quotidiennement, il mérite le détour.

HTTP://WWW.THEX-FILES.COM Alors que le dossier 10 en vidéo des X-Files, Emily, vient de sortir, il est bon de se tenia au courant de la cinquième saison de cette série culte. De quoi patienter avant sa diffusion sur M6 qui débutera seulement en septembre prochain.

POUR CONTACTER CONSOLES+ Niiico: ngavet@emapalfa.fr Spy:rhomsy@emapalfa.fr

Black out complet **GAME BOY LIGHT**

Vendue pour à peine 300 francs au Japon, la Game Boy Light s'arrache comme des petits pains. Il faut dire qu'elle remplace désormais l'ancienne Game Boy. On savait que sur la Game Boy classique il était parfois très difficile de distinguer correctement les objets en mouvement, le problème est désormais résolu avec cette nouvelle version de la portable de Nintendo. L'écran peut être en effet rétroéclairé par une lumière bleue, qui lui donne un côté fluorescent, faisant ressortir de manière nette et précise les cristaux liquides. On distingue alors parfaitement les sprites affichés, Idéal pour jouer sous sa couette le soir ou dans un placard à balais. 180 g seulement et une autonomie identique à M Game

Boy Pocket, les arguments de vente sont sérieux! Cependant, c'est officiel, Nintendo ne distribuera pas la Game Boy Light en France et préfère se consacrer entièrement à sa future console portable en couleurs, attendue pour Noël prochain en France, dont nous yous présentons pour la première fois une photo. Le prix de cette prochaine portable couleur reste à être défini, mais on parle déià de 800 à 1000 francs.

> Manipulations vidéoludiques LES JEUX GAME BOY SUR PLAYSTATION

Jouer aux jeux Game Boy sur Playstation, c'est aujourd'hui possible! Datel, l'heureux créateur de l'Action Replay et de nombreuses cartes mémoire pour Nintendo 64, Playstation ou Saturn, vient de sortir un accessoire complètement fou : le Game Booster. Il se branche sur le port parallèle au dos de la Playstation et intègre de base un Action Replay. Vous pourrez y insérer les cartouches Game Boy, comme sur la Super Game Boy. Jouer à Mario sur Playstation, qui l'eût cru, ça?

Accessoires CARTE 4 MB POUR LA N64

On connaissait les cartes 2 MB et 4 MB pour la Saturn qui boostaient la capacité en mémoire Ram de la console. Eh bien, il semblerait qu'une carte 4 MB serait aussi prévue avec le DD64. Cette carte s'insérerait dans le slot à l'avant de 🖿 N64, et porterait la Ram à 8 MB (contre 2 MB pour la Playstation). Avec ça, la N64 devrait gagner considérablement en puissance. Attention, cet avantage ne sera ressenti que pour les jeux optimisés pour cet accessoire.



Manipulations vidéoludiques (bis) PAD CONVERTIBLE

Vous détestez le pad de la Playstation ? Eh bien, sachez qu'une société allemande a sorti un convertisseur de pad. Avec cet accessoire, vous pourrez jouer aux jeux Playstation avec un pad Saturn. Il existe même une version pour jouer avec le pad Super Nintendo sur Saturn, Pour profiter pleinement de votre nouveau

pad, il suffit de reconfigurer les

boutons à votre quise.

ta pour te

ntre Commerc

CONSOLE OCC

MANETTE TURBO MEMORY CARD 8 MIGA ACTION REPLAY 3/1

BURNING RANGERS BUST A MOVE 3 COURIER CRISIS DEEP FEAR DIE HARD TRILOGY DISCOWORLD 2 DUKE NUKEM FIFA 98 IGHTER MEGAMIX

HOUSE IN DEATH URASSIC PARK 2 MORTAL KOMBAT

NBA ACTION 98



RAYMAN

RESIDENT EVIL

SOVIET STRIKE

STREET RACER

THEME PARK

TOMB RAIDER

VICTORY GOAL

VIRTUA FIGHTER REMIX 99

WORLD WIDE SOCCER 97 169 F

TRASH II

TUNEL BY

X MEN

89 1

891

129

SEGA RALLY

SHINOBI X

100 F

129 F

1291

169 (

129

169

129 F

à envoyer à GAME'S VPC

Rue 🕳 la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN CEDEX. Tél : 👊 📆 90 72 🕦

CONSOLES ET JEUX		PRIX	Non:	
			Adresse :	
			-	
			Code Posici :	
EAS OF PORT	TOTAL A PAYER		Aga:	
als de port : jeun : S	6F, Consoles at Aceaescines : 60F, Chrenope	st: 65f (piemot bas (II)		

. Signature (signature des parents paur les minesos)

999 F

JE BOPER MINITENDO DI MEGADRIVE DI NINTENDO 64 DI PLAYSIATION DI SAFURN Made de paiement : 🗅 Châque bancaire 🖸 Mandat Lettre 🖸 Contre remboursement + 35f

les chântes doivent être libelles à l'ordre de GAME'S VPC

Date de validité : /

chez

COURIER CRISIS

DIE HARD TRILOGY

FIGHTER MEGAMIX

HOUSE OF DEATH

JURASSIC PARK 2

MORTAL KOMBAT

CTION 98

DISCOWORLD 2

DUKE MUREM

FIFA

HBA /

DEEP FEAR

BLACK FIRE

CONQUER

REMORSE

DARIJIS

DEFCON S

DOOM

COMMAND AND

CRUSADER NO

DAYTONA USA

DAYTONA USA CC

FIFA SOCCER 96

FIGHTER MEGAMIX

pad.

SPÉCIAL PSYGNOSIS

- PSYGNOSIS VIENT DE PRÉ-SENTER l'ensemble de ses produits attendus d'ici à la fin de l'année. La surprise majeure vient de l'annonce de jeux développés sur Nintendo 64, après le divorce d'avec Sonv! Premier titre: WipEout 64, attendu pour l'automne.
- FORMULA ONE 98 est prévu pour la rentrée sur Plavstation. En plus de la licence officielle FIA, on retrouve les écuries du Championnat du monde ainsi que tous les pilotes. Nouveauté : le mode 4 joueurs en simultané sur deux Playstation reliées.
- PSYBADECK. Un jeu d'action pour Playstation dans lequel vous incarnez un garcon sur une planche en lévitation (style "Retour vers le futur"). Au programme, neige, désert ou jungle. Novembre 1998.
- ATTACK OF THE SAUCERMAN. PLAYSATION. Vous incarnez Ed, un extraterrestre, armé d'un pistolet laser, qui doit libérer les 28 niveaux des affreux aliens. Bruitages délirants et ambiance films des années 60, Noël.
- ELIMINATOR, PLAYSTATION. Un shoot en 3D, avec mappage de textures, 30 ennemis différents et sources lumineuses en temps réel... Mi-octobre.
- THE CONTRACT, PLAYSTATION. Un action-aventure en 3D. dans lequel vous incarnez un homme ou une femme qui doivent remplir 30 missions.
- LANDER, SUR PLAYSTATION. est un jeu d'action futuriste. Seul ou à deux (Link), vous visiterez 15 planètes à bord de votre vaisseau spatial pour plus de 40 missions. Un jeu de golf est également attendu pour la fin de l'année. Global Domination est un jeu d'action/réflexion et de combat en 3D. Tout commence en 1945...

Oddworld: l'Exod

ous ceux qui ont aimé l'Odyssée d'Abe seront heureux d'apprendre que la suite de ce jeu de plates-formes/réflexion est en cours de programmation. Attendu pour le mois d'octobre, l'Exode d'Abe vous propose à nouveau d'incarner Abe le Mukodon. Après que Rupture Farm a été détruit, l'infâme Molluck a décidé de construire une nouvelle usine, une brasserie cette fois-ci. Pas de Kro ni de Kanter, mais de la bière à base d'os pilés de Mukodons! Le peuple d'Abe est encore en danger et voilà notre héros embarqué dans de nouvelles péripéties. Le principe reste le même : résoudre des énigmes tordues pour changer de

niveau. De nouvelles créatures sont désormais présentes : Fleeches, Mudombies, Greeters et autres Slurgs.





Jeux de rôles

LA FRONTIERE DE L'INFINI : BIENVENUE AILLEURS...



Nous vous avons déjà dit tout 🕍 bien que nous pensons de la gamme Planescape, sorte de trait d'union jouable entre tous les univers d'AD&D. Le moment est maintenant venu de se lancer à l'aventure, avec ce scénario (niveaux 1à 5), qui emmènera vos personnages à Sigil, le centre du monde. Sigil est une cité extraordinaire : construite en anneau, elle se referme sur elle-même, de sorte que si vous levez les veux vers le ciel (avec de bonnes lunettes), vous pouvez théoriquement apercevoir le reste de la ville... à l'envers! Dans la Frontière, tout commence par une banale mission de recherche dans M Ruche, un genre de bidonville tentaculaire et malfamé. C'est lorsque les personnages comprennent que le type qu'ils sont chargés de retrouver est mort, que les choses commencent à se gâter. Classique mais bien conçue, cette aventure agrémentée de jolies aides de jeu se termine dans un endroit plutôt très chaud – pas forcément ce que vous croyez...

Virtual Chess 64



dapté de la version PC. Virtual Chess 64 est le premier jeu d'échecs à sortir sur Nintendo 64. Que dire de plus que lors de la dernière présentation, si de n'est que le jeu est bien évidemment en 3D et que des animations amusantes viennent égayer les parties lorsqu'un joueur prend une pièce à son adversaire. Une vue 2D est aussi proposée pour les

puristes. Un mode Entraînement propose des resolutions de mat en un ou plusieurs coups, quelques ouvertures classiques comme l'espagnole sont aussi présentées afin de faire de vous un petit Kasparov en quelques jours. Tu la erois, ca ?











s propose

lluck **■** ter, mais

imme AD&D. Le énario u monde. erme sur e bonnes

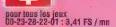
n de alfamé.

t chargés de que mais termine yez...









DIVERS

L'IMPORT DUREMENT SANCTIONNÉ. Les importations de produits Nintendo en provenance de pays étrangers à la Communauté européenne sont illégales. Qu'on se in dise. Nintendo vient en effet de gagner différents procès contre des boutiques qui ont mis en vente des jeux, des consoles N64 et autres Game Boy Pocket provenant du Japon et des USA. Selon la législation sur la propriété intellectuelle (voir "hors-série 3H" pour plus d'infos), cet acte est considéré comme de la contrefacon, Des dommages

L'E3 AU GRAND COMPLET. Preuve de la bonne santé de notre milieu (et de la bonne réputation de ce salon qui se tient une fois l'an), les organisateurs n'ont plus assez de place pour caser tout le monde... On aurait bien un espace à leur proposer Porte de Versailles mais bizarrement, ca ne semble pas coller.

et intérêts importants ont été alloués au constructeur.

■ ODORAMA. Selon une rumeur sur Internet, Nintendo aurait annoncé son intention de sortir un "odor pak" pour la N64. La bête se brancherait à la place du Rumble Pak (dont il aurait d'ailleurs in fonction vibrante). C'est Mother 3 (sur DD64) qui serait le premier jeu à supporter cette extension odoriférante. Savent vraiment plus quoi inventer.

TROIS JEUX POUR LA KATANA. En plus de D2, de Warp, trois titres seraient finis ou en cours de finition pour la nouvelle console de Sega : Sega Rally 2, Scud Race et Virtua Fighter 3. Deux nouveaux jeux basés sur les univers de Sonic et Panzer Dragoon sont en cours de développement.

'action at its combat on temps réc Tour le jeu se déroule bux États-Uniu quel moyen, la





annes sont les quelques bribes de fertinologie qui sutreierem après une terrible confrontation nucleaire. Comme pour tout jeu de ne genre. Il faudta reche cheriles ressources naturelles du milieu dans leque vous évoluez, réparer vou équipements endommages se endom exterminentes droides annemis. Trois immenses campagnes sont aunonces. Parmi elles, le deser, ou le ville, sides annonce une intelligence artificielle très développée, requiralises envisager des parties sonamées contré.

Tordinateur

Holy Magic Centu

oly Magic Century est un des action-RPG les plus attendus sur la N64. Développé par la fameuse équipe de MRC, mais distribué par THQ, le duo Imagineer et Genki (MRC et Fighters Destiny) risque de faire encore des étincelles. Dans ce jeu tout en 3D, vous incarnez Brian, un petit aventurier qui possède le grand pouvoir de communiquer avec la nature, et donc d'invoquer des élémentaires. La magie ■ une importance capitale, comme vous l'avez deviné. De plus, le cycle du temps est géré comme de

vraies journées. On pourra voir le soleil se coucher et le ciel tourner au rouge. Tout cela promet d'être passionnant, en attendant la sortie de Zelda 64.





ncore une simulation de voiture Mais III différence des autres jeux du genre, la scénario de Crime Killer se déroule en 2115. Vous faites partie

de l'Elite protectorale et votre mission consiste à patrouiller dans les rues de la ville pour neutraliser les gangs

de criminels en employant la manière forte : a coups de mitraillette ou de laser. Entièrement en 3D, le jeu dispose d'une animation ultrarapide et d'effets spéciaux très réussis. Deux vues sont aussi proposées subjective ou arrière. Début des rondes, dès la fin de l'été.





été bienvenue flingue. De pli Evil est relayé géniale. Domr

Tekken 3 LA CEN

Aux States, Après le scand retouchée, c'e protectionnism obligée de reve très mauvais o échapper à de qu'à aucun mo l'écran, cette s le savez peut-é les plages... et



adow Gunn

r tidovi Twimmet reposemitiks, par <mark>blen d</mark>es sapecti Factor Commet ressemble, our blen des sepects à fort van rabbit que vous difigerer, au cours des missions, en aute à cu l'aspect afroct de du jeu. You's pourtes avoir une verification de doc, si la Tambi traider leque l'aspectation, il y a plusieurs adjectifs in bendre. L'estante sont primardiales pour resseste de l'appesation, et autres une condance et dum sont unitégataires. Le unitérant et dum sont unitégataires de la miseaux. Entire le vier composé de la miseaux entire la différence et a miseaux entre de l'élèctive et la miseaux entre le la littre de la miseaux entre la miseaux entre le la miseaux entre la miseaux entre le la miseaux entre la miseaux

Resident Evil 2 PRENDS-TOLEN MAIN

 ASCII, grand fabricant de pad devant l'Eternel profite du raz de marée Resident Evil pour nous sortir un pad dédié. Compatible avec tous les Resident Evil sortis jusqu'ici, son grand avantage est 🖍 gâchette (Croix), située sur 👫 jupe droite, à la place des boutons L1 et R1, pour tirer sur les zombis à la manière d'un revolver. Les boutons courir (Carré) et pointer (R1) ont été placés sous le pouce. L'idée est sympa, mais on peut regretter 🕼 finitio<mark>n un peu trop brouillonne. Lors de 📓 prise</mark> en main, on a l'impression d'avoir un objet assez cheap et trop léger. De vraies matières "GRIP" sur les jupes, sur les directions et sur les boutons auraient

été bienvenues. La gâchette est un simple bouton tout mou, au lieu de jouer sur la carte du vrai flingue. De plus, le turbo sur 📓 bouton courir (Carré) ne sert à rien. Finalement. 🐚 pad Resident Evil est relayé au rang de gadget. C'était une idée qui aurait pu être

géniale. Dommage.

Tekken 3

des

roule en

LA CENSURE FRAPPE ENCORE

Aux States, Namco commence à avoir l'habitude de la censure. Après le scandale de Soul Blade, où l'intro avait été honteusement retouchée, c'est au tour de Tekken 3 d'être frappé par le protectionnisme puritain américain. A l'époque, Sophitia avait été obligée de revêtir un horrible maillot de bain. Dans Tekken 3, les censeurs ont vu d'un très mauvais œil la séquence de fin de Nina Williams, Dans cette séquence, Nina, pour échapper à deux hommes trop entreprenants, dégrafe le soutien gorge d'une amie. Bien qu'à aucun moment, aucun sein, et encore moins le moindre téton n'apparaisse à l'écran, cette séquence ne sera pas dans la version américaine de Tekken 3. Comme vous le savez peut-être, aux Etats-Unis, les femmes n'ont pas le droit de se promener topless sur les plages... et ceci explique certainement cela. Vive la France!

AU ROYAUME DES RPG

SQUARE FAIT SON CINÉMA... Beaucoup d'entre vous ont adoré la série des Final Fantasy. C'est donc avec plaisir que nous vous annoncons la préparation du film "Final Fantasy"! Il sera uniquement constitué d'images de synthèse et devrait posséder un scénario complètement original (avec un nouveau héros nommé Grey...). Sortie prévue en l'an 2000 au Japon. Patience...

■ LE DD64 SPÉCIALISÉ DANS LES RPG ? Vu le faible nombre de jeux de rôles sur sa 64 bits. Nintendo semble vouloir tabler sur le DD64 pour combler li vide. Ainsi Imagineer (MRC. Quest 64) se lance déià dans la création de deux jeux de ce type. Le premier, au titre provisoire de Desert Island, serait un Populous à la sauce RPG. Le deuxième. répondant au doux nom de Suu, se rapprocherait plus des RPG classiques à la Final Fantasy, Et n'oublions pas le fameux Zelda qui. selon les derniers bruits. serait prévu pour le marché

Y-AURAIT-IL DES PROBLEMES AVEC LA SATURN ? Il semblerait que Konami

japonais sur le support DD.

repousse les dates de

sorties de Suikoden et de Dracula X sur Saturn à des calendes qui à défaut d'être grecques n'en sont pas moins indeterminées (entendez par là, pas avant l'été 98). De même, la sortie de Magic Knight Rayearth, de Sega, en version US a été repoussée à juillet.

Mortal Komba ortal Kombat 4 suit son petit bonhomme de chemin et le jeu a bien évolué depuis fois où il avait été

présenté. Bien que lieu ne soit pas encore terminé, on peut déjà dire qu'il a subi un sacre lifting Les graphismes sont proches de ceux de l'arcade, très fins et tres colorés.

L'animation est désormais plus souple et les effets visuels très nombreux. Le jeu comporte une bonne dose de Fatalités et des Combos infernaux. Prise de sang dans quelques mois



MULTIMÉDIA

- UN NOUVEAU FILM SUR LES JEUX. C'est le génial David Cronenberg ("Vidéodrome", "La Mouche", "Scanners"...) qui réalisera ce nouveau film qui conte l'histoire d'une réalisarice de jeu vidéo (Jennifer Jason Leigh) dépassée par sa création (le ieu semble se connecter au cerveau de l'utilisateur pour s'v nourrir de ses peurs et de ses désirs...). Le film devrait sortir d'ici la fin de l'année aux Etats-Unis.
- DAVID LYNCH SE MET AU JEU. David Lynch, que l'on connaît pour la réalisation de films tels que "Sailor et Lulla", "Elephant Man" ou l'excellentissime série télé "Twin Peaks" se met au jeu vidéo. Son bébé. Woodcutters from Fiery Ships, est réalisé par son propre studio, Substation, en collaboration avec une société japonaise du nom de Synergy (auteur de Gadget, un jeu PC). On ne sait sur quelle plate-forme le ieu devrait tourner, ni même ce qu'il contient. Il devrait sortir fin 99, et promet d'être "étrange". S'il le dit...
- **"Cybersports".** Première émission de télé entièrement consacrée aux simulations sportives et au sport sur Internet, "Cybersports" est diffusé tous les mercredis matin sur AB Sports. A voir donc si vous êtes un (heureux ?) possesseur du bouquet AB Sat.
- **Le nouveu monde.** Après Myst, J'ai Lu sort maintenant une "extension", sous forme de roman, du jeu Atlantis (Saturn, Playstation et PC). Ce livre, écrit par Pierre Bordage, explore les zones d'ombre de l'univers créé par Cryo (et plus précisement du scénariste Johann Robson). Franchement, on en reprendra bien une tranche. Atlantis, Naissance d'un monde. Editions



Hardware NINTENDO À LA

RECHERCHE DE PARTENAIRES

 Next Generation Online nous a gratifiés d'un papier intéressant sur les problèmes rencontrés par Nintendo pour sa prochaine console. Voici ce qu'on pouvait en tirer.

 Les ventes mondiales de N64 n'ont pas convaincu Nintendo qui a planifié une sortie de sa nouvelle console pour fin 99. Mais de nombreux problèmes se posent.

Le développement du hard de cette nouvelle

console ne sera pas assuré par Silicon Graphics (comme ce fut le cas pour la N64), mais la collaboration avec cette société continuera sous d'autres formes.

 Le choix des partenaires pour la réalisation du hard de cette nouvelle bécane est excessivement restreint. Et c'est en ça que Nintendo est dans la "mouise"... Après le rachat de la technologie M2 par Matsushita et l'arrêt des développements "hard" de la 3DO Company, la branche de 3DO qui a réalisé le hard de la M2 ■ été

revendue à Samsung qui l'a nommée CagEnt. CagEnt a réalisé une nouvelle architecture destinée à des consoles supérieures à celle de la M2. Evidemment, Nintendo était très interessé. Las, Samsung et Nintendo n'ont pas pu s'entendre, et c'est Microsoft Web-TV qui racheté toutes les technologies de CagEnt

"console" (qui aura des fonctions Web-TV, jeux...) en l'an 2000. Nintendo doit donc trouver un nouveau partenaire, et comme vous vous en doutez, ces

prétendants ne courent pas les rues. Soit Nintendo décide de s'allier avec une branche dissidente de

Silicon Graphics, une société du nom de ArtX (en s'attirant ainsi les foudres du géant américain et en récupérant tous les procès qui vont avec), soit il se tourne vers un autre fabricant, et dans ce cas, la sortie de la console se fera après l'an 2000. Bref, Nintendo semble dans une situation très délicate avec ce nouveau projet et le temps presse... La Katana et le Project X sont annoncés pour la fin de cette année!





Extrait du règlement : Le conci de 25 tee-shirts Resident Evil 2, selon les meilleurs scores obte 150 rue Galliéni, 92514 Boulogr



"et "Playstation", marques (C) CAPCOM CO., LTD. 1998. A (Europe) Ltd. Virgin is a register

J'ai Lu, 40 francs.



1 tee-shirt Resident Evil 2

51e au 75e prix :

1 casquette, + 1 poster Resident Evil 2





Extrait du règlement : Le concours Resident Evil 2 est un jeu gratuit et sans obligation d'achat qui se déroule du 27 mai 1998 au 25 juin 1998 minuit. Il est doté de 25 jeux Resident Evil 2 sur Playstation, de 25 tee-shirts Resident Evil 2, de III casquettes Resident VIII 2 sur Playstation, de 25 tee-shirts Resident Evil 2, de III casquettes Resident IIII 2 et de 25 posters Resident Evil 2. Pour participer, il suffit de répondre à une série de questions sur le 8615 TCPLUST. Les 75 gagnants séront déterminés selon les meilleurs scores obtenus. Le règlement est déposé en l'étude Simonin & Conty, 54 rue Taitbout, 75009 Paris, et disponible sur simple demande écrite à : Consolés +, Concours Resident Evil 2, 150 rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex.

GNSOLESUES

RESIDENT EVIL 2







täinment

ec), soit il ns ce cas, la 000. on très emps annoncés

le ArtX (en éricain et en

e. Le ieu

ertaines oulinants

mêma

agEnt. ture celle de la teressé.

qui a Ent

" Let "Playstation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.
(C) CAPCOM CO., LTD. 1998. ALL RIGHTS RESERVED. RESIDENT EVIL is II trademark of CAPCOM CO., LTD. CAPCOM is a registered trademark of CAPCOM CO., LTD. Distibuted by Virgin Interactive Entertainment (Curope) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd.



seront DAY ULT fondatio Jean-Pic

7 NOUVELLES

ABBEVILL

LE

ULTIMA EN VPC :

UP SONT DÉJÁ CHEZ ULTIMA

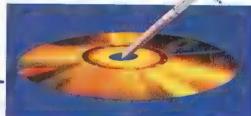
LE PLUS BEAU BUT DE LA COUPE : SOUTENEZ LA FONDATION "9 DE CŒUR" pour les enfants handicapes

seront reversés par ULTIMA à la fondation de Jean-Pierre Pagin sur chaque eo us rootball

NOUVELLES ADRESSES :

BRUNOY NOUVEL **ESPACE RESEAUX**

ABBEVILLE BALARUC · BREST · CHARTRES · OSNY · LENS · LORIENT



NEUF DE COEUR I

	-	
A		

PARIS/REPUBLIQUE JEUX VIDEO

bd Voltaire - 75011

PARIS/ REPUBLIQUE BOUTIQUE MICRO

PARIS/MAINT-GERMAIN-DES-PRES

bd Saint-Germain - 75005

REGION PARISIENNE 01 47 91 49 47

entre Commercial 3 Fontaines

7, Grand Place - 95000 ISSY LES MOULINEAUX 01 47 36 17 03

ntre commercial de l'Oseraie

él: 01 30 38 48 18

25, bd Richard Wallace - 92800

ARREVILLE 9, rue Jean-Jaurès - 80100

AIX EN PROVENCE 04 42 93 12 12

04 95 20 25 81

04 50 51 28 41

04 95 31 68 70

12, rue Louis Pasteur - 29200 Tél : 02 98 80 62 14

BRIVE 05 55 17 18 00

29, rue de la Republique - 19100 CAEN 02 31 86 84 84

17-19, rue Arcisse de Caumont - 14000

CHALON SUR SAONE 03 85 48 16 40

20, rue d'Anton - 71100

CHARTRES

10, rue de la Poèle perçée - 28000

05 S8 74 00 58

03 27 71 60 70

LA ROCHELLE

C. Commercial Lens II -Vendin le Vieil - 62880

LIBOURNE 05 57 25 50 11

03 20 12 98 99

6, place des Halles Saint-Louis - 56100

LYON D4 72 74 46 39

MONTPELLIER 04 67 92 97 59

Contre Commercial Le Triangle

01 60 67 68 21 94 77 70 03 48

05 65 68 41 79

ROYAN

02 23 18 18 23

02 41 67 22 12

03 88 52 03 52

05 61 12 33 34

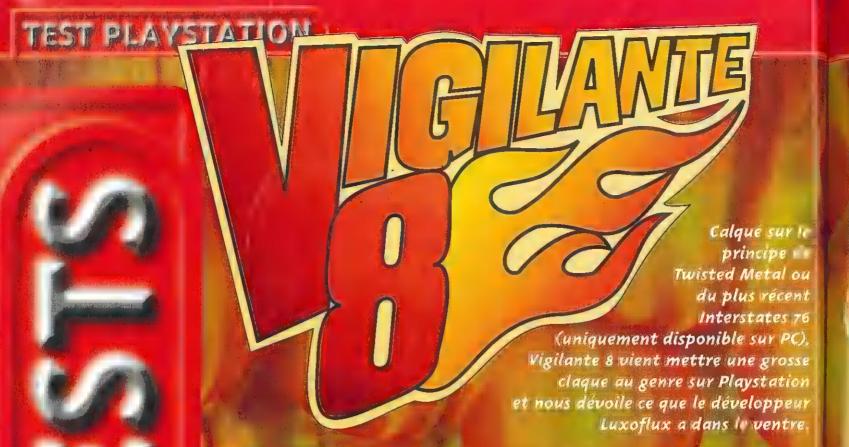
05 61 61 54 00

02 47 61 73 80

2, rue Georges Frier - 38500

LE SPÉCIALISTE DES JEUX NEUFS & OCCASIONS DEPUIS 1984

* Dans les magasins participant à l'opération. ULTIMA EN VPC : Minitel 3615 ULTIMA GAMES - Téléphone 01 47 07 33 00 - Fax 01 45 35 30 90 - Courrier : 57, av. des Gobelins - 75013 PARIS



uxoflux dom c est 💌 premier titre, semble bien apprecier les seventies. Tous les bolides Phabillage du jeu, les personnages sont inspires de ces "années fonk" in il resultat est très "stylée"... Il y à vraiment un esprit, une ambiance même, ce qui par les temps qui courent est lin d'être negligeable Mais au fait, c'est quoi comme reu Vigilante 8 // Une simulation matinée de shoot'em up. un carnage routier bien violent ou les caisses se shootent sans vergogne. Au volant d'un bus

de ramassage scolaire d'une jeep, ou d'une caisse superbement profilée genre Firebird, le loueur sera catapulté dans une aire de combat immense dans laquelle il devra trouver des armes surtout ses quatre adversaires en vue de les détruire. Selon que vous jouez en mode Arcade ou en mode. Quest, les finalites seront toutefois un brin différentes. Dans premier, vous devrez tout simplement exploser tout ce qui roule. Dans mode Quest chacun des douze bolides aura sa propre quête durant.

laquelle il aura différentes missions accomplir On vous demandera par exemple de protéger une station service ou de détruire des générateurs Ça ne va pas très loin mais ça sert à donner une justification au carnage qui s'ensuivra. Les armes à votre disposition sui terrain sont assez nombreuses (mortier, missiles - tete chercheuse mines canor plasma, bouclier...) mais les adversaires pourront aussi profiter de ces ponus Sovez le plus rapide mais egalement le meilleur conducteur car les degâts subis lors d'une collision avec un mur, un larbre ou une maison seront comptabilises / noter que majorité des éléments du décor sont destructibles | | qu'ils cachent pas mal de surprises.

माहेक्षि

En récupérant u

nouvel élément reffer sur votre

re te

AVIS OUI!

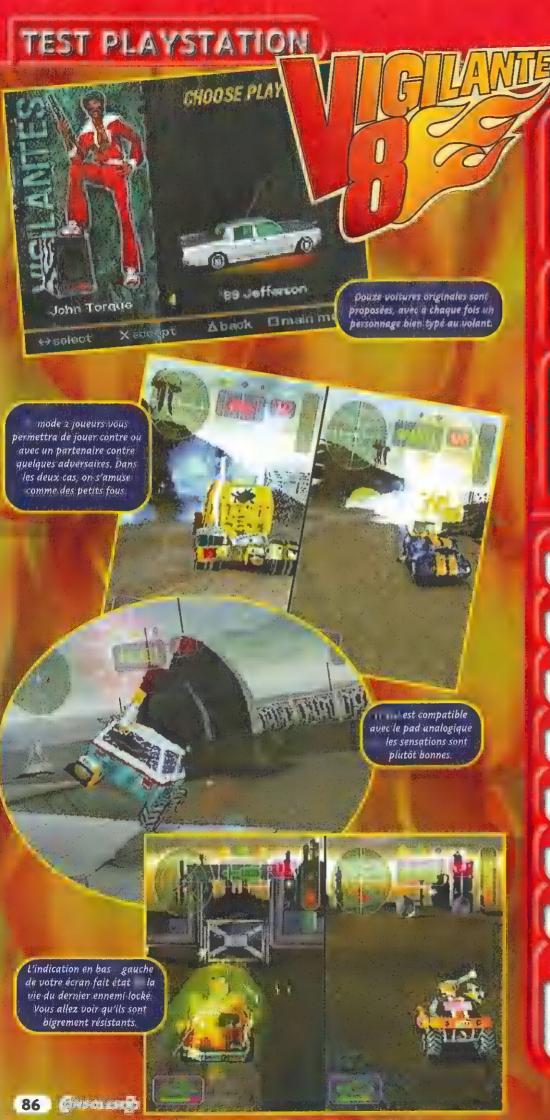
Quelle claque! Ça faisait longtemps que je n'avais pas vu une simulation aussi spectaculaire sur

Playstation. Les aires de jeu ont été
peaufinées à l'extrême, le comportement
des caisses est d'un réalisme à toute
épreuve et la variété des décors est
vraiment à l'honneur. Le jeu est très bien
conçu et le principe va ravir bien des fans
de Twisted Metal. On peut juste regretter que
le jeu soit si difficile et la prise en main si
délicate. Mais l'habitude aidant, on se laisse
complètement emporter et on n'a de cesse de
recommencer et recommencer encore. Une
excellente surprise.

CDV









Version : OFFICIELLE

Dialogues : ANGLAIS

Textes ...

Développeur : LUXOFLUX Éditeur : ACTIVISION

Disponibilité : OUI Prix : D

CARNAGE ROUTIER
1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
Contrôle : DÉLICAT
Difficulté : ÉLEVÉE
Niveaux de difficulté : 3
Continues : INFINIS

PRESENTATION

Sauvegarde : OUI

Une intro de synthèse assez réussie, suivie d'une éclatante zique funkie.

GRAPHISMES

Tout bonnement incroyables. Luxoflux a fait un boulot remarquable.

ANIMATION

Des caisses super réalistes avec une impression de vitesse très raisonnable.

MUSIQUE

Thèmes originaux, variés et souvent cachés par le bruit des explosions.

BRUITAGES

Manque des voix digits pour compléter les bruits d'explosion ou de moteurs.

DUREE DE VIE

Le jeu est difficile avec sa dizaine de niveaux. Le mode 2 joueurs est excellent.

JOUABILITE

Petit défaut : le temps pour maîtriser les paramètres de la conduite et du tir.

INTERET

Vigilante 8 c'est du Twisted Metal puissance 1000 ! Les fans vont être aux anges. A réserver quand même aux pros, car c'est coton. 92%

Bust a M un peu co marées n que la co le pétrole la Playste au tour a

extraterrestre
Pradel (tragiq
programmes
de rappeler le
faire disparaît
les billes de c
trouvent. Un s
réunir par trois

88

90°

889

89

ies graphish hängent sulva

VIS

On ne chan dant, à forc se la faire c sur Ni Mais

ver qui Poi la co

HIIICO



adidas DOWET SOCCET

98

Coupe du monde oblige, les éditeurs s'en donnent à cœur joie avec les simulations de footbáll. Psygnosis ne déroge pas à la règle et nous offre un troisième Adidas Power Soccer, le plus abouti des trois.

près I désastreux second volet, Shen et Psygnosis ont réagi. Les moyens de leur reconquête sont conséquents un jeu en haute-résolution qui tourne 30 images par seconde, 400 équipes nationales et internationales, 34 stades modélisés et les véritables statistiques I plus de II 000 joueurs Impressionnant. D'autant que les développeurs ont revu a jouabilité grâce au recours

une Motion Capture d'une qualité inégalée sur Playstation. L'introduction transporte les joueurs dans une ambiance inhabituelle pour un jeu de foot. La grande classe ! Les écrans de sélection proposent des menus du meilleur goût, simples et complets. Un effort particulier a été porté à l'aspect simulation, I on trouve 12 modes sur un seul CD. Les options sont très nombreuses of permettent toutes les fantaisies. De l'incontournable Coupe duimonde à la modeste Coupe Elbertadorés, en passam par la Ligue des champions, vous pour rez disjouter tous les plus grands tournois. Et ce jeu étant parraine par Adidas, on retrouve les vrais oms des joueurs, point important ns des joueurs, point in rs la jung a des jeux de fact, partie commence et l'étonne ent avec. Le jeu ne ressemble à suit autre, Les mouvements et fluides et les graphismes très commentaires lifves le cog sont .. déroutants l

méga hh

declencher u: Le retourné

La prise en main est des plus délicates. L'inertie des joueurs est telle qu'il faut s'y reprendre à deux fois pour atteindre le ballon L'accélération des joueurs, selon la difficulté choisie, est sensible et difficile « contrôler Mais ensuite, on commence a entrevoir la profondeur du jeu. Tous les boutons de la manette servent Les passes et les centres sont précis les déviations du ballon très efficaces et monter une attaque devient vite un plaisir. Li point très innovant tient dans la part belle faite av jeu veillestif vous ne pour ment frapper ou 40 metres... Veus deve partir l'asse réparation ad pantanalie din sont trop maus. APS est ain a difficile. Persistex dans votre apprentissage of vous ne le regretterezzoas



Parfois difficile à suivre, la caméra au bord du terrain offre une vue imprenable sur les mouvements en Motion Capture

AVIS OUL!

TOXIC

Shen et Psygnosis ont gagné leur pari ! APS 98
apporte son lot conséquent d'innovations. La
précision et le rythme endiablé des parties
auront bien vite raison des

auront bien vite raison des difficultés de maniement des premières heures de jeu. Fluide et sensible, APS 98 ne limite pas le joueur à un nombre restreint de mouvements. Si vous parvenez à maîtriser ce bijou d'arcade, vous serez surpris par la liberté de mouvements qu'il permet.

ll est difficile d'ajuster une frappe loin. Montez une belle attaque, jouez sur vivacité et précision à la volée vos attaquants. Et c'est v but !!

La victoire est belle porte des équipes cachées

LE CADEAU

Même système que pour la reprise de volée, mais appuyez sur bouton Triangle pad

Ultime moyen de juger par vous même, vous avez la possibilité de jouer à Adidas Power Soccer ce mois-ci, grâce à Consoles+. Pour un test approfondi, d'en est un l

- Touche State pour Continu

Utilisez le bouton Cercle du pad pour déclencher une reprise de volée dévastatrice Le retourné se déclenche avec Croix + Cercle

6 (5) (e) 8 (2) 11 (1) (2) 11 le) (ch (el c nelro le ballo loverurs, selem , est sensible er Male nse a entrevoj. L. Touerles atte sawerd entres sont ns du ballion anter un un pleisir I tient dans la nu collectri e tres rare

! APS 98 ovations. La es parties te raison des maniement es heures de ensible, pas le int de venez à le, vous té de

t.

olat. Conte ius de la



DES MENUS COMME S'IL EN PLEUVAIT!

La richesse le jeu tient principalement dans la diversité des options proposéeS. Vous remarquerez également que l'habillage est superbe



Tous les matchs sont precédés d'une publicité pour Adidas Que 📖 stars



A partir — ce menu, vous pouvez choisir votre mode. l'Entraînement est très utile pour se faire main



comme vous Ventendez



Pensez a paramétrer votre partie pour mettre toutes les chances



Les coup-francs sont difficiles à gerer N'enlevez pas trop votre frappe

11 SHER MIGHTS

QUE DU BEAU!

Dans la grande tradition des Adidas Power Soccer, le jeu vous réserve quelques surprises quant aux possibilités athlétiques des footballeurs. Voici quelques exemples, pris sur le vif. de véritables compositions artistiques



Le saut du cabri | Aussi spectavulaire qu'inutile Appuyez lorsque le joueur ne contrôle pas le ballon sur Croix : Carré



une agression caractérisée antijeu, mais tellement défoulant Kaites Grobs + Cercle aver un joueur en



L'est au cai esultats ca

Marcel, en i une des pe

eux vidéo l

(incroyable

ien éviden édater de

bja parrain

dèle à ses lé attiré pa ruitages. P

inties s'enc imations i eure aui i tention Lo rque per

avait co

uire et un

Un mouvement dans la plus pure tradition bresilienne. Pour faire cette roulette, appuyez sur Groix + Cercle auer un joueur en possession du ballon



Le controle de la poitrine s'effectue automatiquement lorsque vous placez le joueur sur le curseur indiquant le chute du ballon



En cours de partie, vous pourrez modifier le placement vos coéquipiers en attaque ou jouer hors-jeu en défense

2 UHSSON

Hillip

90 ONSOLESTE

SIC MELLION

AVIS OUI !

Ce jeu est vraiment beau! Des scènes cinématiques magnifiques vous accueilleront et vous accompagneront dans le jeu, quant aux menus en haute-résolution ils en

impressionneront plus d'un... Sur le terrain, vous jouerez en écoutant avec plaisir les voix en français des commentateurs. Comme d'hab, tous les coups sont permis: tirs, passes, jongles, tacles... A vous de créer votre style de

ieu pour arriver à la victoire. A voir absolument !

CHEUR



- Version : **OFFICIELLE**
- Dialogues | FRANČAIS
- Textes FRANCAIS
- Développeur : SHEN Editeur : PSYGNOSIS Disponibilité : JUIN 98

FOOTBALL

1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT Contrôle : DÉLICAT Difficulté : MOYENNE Niveaux de difficulté : 3 Continues: Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION

Une introduction en images de synthèse d'un genre nouveau pour un jeu de foot.

GRAPHISMES

En véritable haute-résolution avec de très belles couleurs.

ANIMATION

Les mouvements des joueurs sont complets. Très bonne Motion Capture.

MUSIQUE

Agréable pendant les écrans de présentation. Pas de musique pendant les matchs.

BRUITAGES

Les bruitages sont trop discrets pendant les matchs. Le public roupille.

DUREE DE VIE

Les différents modes et les options à gogo vous occuperont longtemps.

JOUABILITE

APS 98 demande un bon entraînement avant d'en maîtriser les finesses.

INTERET

Difficile de prise en main, APS 98 se dévoile après plusieurs parties. Résolument tourné vers l'arcade, le jeu vous oblige à jouer collectif et offensif.

91%

91%

93%

89%

85%

90%

88%



VOUS

aues des véritables

ur faire cette

ssion du ballon

oix Cercle

ent lorsaue

le curseu

CHAUFFE MARCEL!

Consoles+ s'est rendu dans la banlieue de Milan afin II rencontrer Marcel Desailly, parrain du jeu Adidas Power Soccer 98.

A quelques jours de la Coupe du Monde, il a accepté de nous recevoir et de répondre à quelques-unes de nos questions.

lest au camp d'entraînement du Milen AC que Marcel Desailly nous a reçus. Avec les sultats catastrophiques de son équipe, l'ambiance générale est tendue. Cependant Marcel, en vrai professionnel, joue le jeu et répond chacune de nos questions. Assis sur une des pelouses du centre d'entraînement, Marcel nous apprend qu'il est un vrai fan de pux vidéo. Possesseur d'une Playstation, mais également d'une console Atari 2600 ncroyable III), il apprécie tout particulièrement les simulations de sport et en évidemment, les jeux de football. Il passe II nombreuses soirées avec ses amis à eclater devant une bonne simulation, "ce i m détend c'est beaucoup moins ontraignant et fatiguant qu'un entraineme il avec Milan ACⁿ déclare t-il amusé. éjà parrain du tout premier Adidas Power Soccer, Marcel est une personne qui reste dèle à ses idees. Nous lui avons fait essayer cette nouvelle version, et Marcel a aussitét

attire par les musiques et les ultages. Puis, à mesure que les irties s'enchainaient, ce sont les limations et les attitudes des ueurs qui ont retenu sont tention Lorsqu'un but est rque, par exemple, les joueurs dandinent le long la touche en remuant les

iches, ce qui l'a fait beaucoup La journée se termine comme avait commence par un grand unre et une empoignade franche





La saga des Darius n'a jamais en trop de chance sur console, les adaptations étant trop tardives et dépassées par rapport aux nouveautés en arcade... Mais lū c'est différent! Darius G va faire très mal.

arius est un grand classique dans III famille des shoot them up scrolling vertical. Deux caractéristiques le différencient des autres jeux du genre. Tout d'abord, un enchaînement des niveaux en pyramide à 🕠 fin de chaque niveau, vous avez le choix entre deux niveaux différents. Ce qui implique qu'il faut finir i jeu plusieurs fois pour voir la totalité des niveaux. Son autre particularité tient à la dimension, gigantesque, des boss de fin des espèces : gros poissons Les décors sont entièrement en 3D, un peu à la maniere de Raystorm. Le jeu est compatible avec Dual Shock. et vous pourrez vibrer chaque ll ou explosion. Vous ramassez des options qui augmentent puissance de vos armes et en changent la nature. Dans

GROS BOSS

Dans Darius, c'est la tradition, les boss sont gigantesques messemblent à des poissons de l'espace I lls sont en plusieurs parties et longs à détruire. Bref, ils sont méchants



Your allez souffrir

menu d'options, vous pouvez paramétrer énormément de choses, comme la difficulté. nombre de vies ou la puissance des armes avec lesquelles vous commencez III y a un mode pour affronter uniquement les boss, histoire de s'entraîner. On peut bien entendu jouer deux simultanément, ce qui est toujours beaucoup plus funmême votre partenaire meurt lamentablement à hag e tir et Mus bouffe vos crédits !!Petite nouveaute, il est maintenant possible de capturer des vaisseaux ennemis, qui viennent alors se mettre en formation à vos cotés. C'est très efficace car ils augmentent considérablement votre puissance de feu arrêtent même un certain nombre de tirs avant d'être détruits. Vous pouvez aussi choisir de les faire s'autodétruire dans une gigantesque explosion, comparable aux classiques grosses bombes

L'environnement est en 3D

et ça se voit



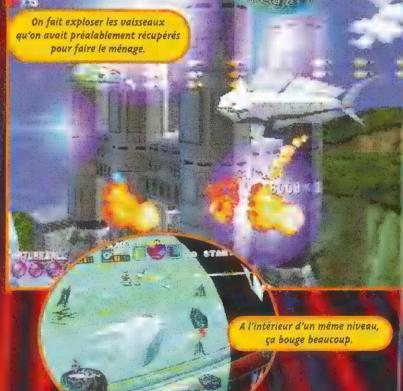
Les shoot them up et moi, c'est une longue histoire d'amour! La Playstation n'est pas très fournie en jeux du genre, mais avec Darius c'est de la top qualité, du premier choix. Il s'agit tout simplement du meilleur shoot them up à scrolling

horizontal sur Playstation. Les graphismes en mettent plein la vue, l'action est endiablée

et on n'a pas le temps
de se gratter le bout du
nez! Son seul petit
défaut concerne l'animation

défaut concerne l'animation qui ralentit quand il y a trop de sprites à l'écran.

PANDA



NVIS

Il faudra sla

Taito est un parmi ses s meilleur sho (de Taito é par Darii qui ont t

vous



beaucoup

longue

st pas très

Darius c'est

s'agit tout

tation. Les

ent plein la

est endiablée as le temps

ter le bout du

e l'animation

eul petit

a trop de

up à scrolling





- Version IMPORT
- Dialogues JAPONAIS
- Textes: **JAPONAIS**
- Développeur : OMEGA FORCE
- Éditeur : KOEI Disponibilité : OUI
- Prix : E

RESIDENT EVIL-LIKE 1 JOUEUR

Contrôle : BON

Difficulté : MOYENNE Niveaux de difficulté : -Continues : NON

Sauvegarde OUI

LES COMBATS Pour se mettre en posture de

Regardez bien partout, car nombre

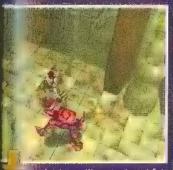
de petits objets trainent

combail, il suffit d'appuyer sur L Dans cette position, chaque persa pourra enchaîner des Compos pour tuer les monstres jui l'attaquent. Souvent, la musique change ; quant aux angles de caméra, ils ne gênent jas la combat.

asera sur son chem nettez pas l'abri

ortes. Elles ne placant le idroits. Et il nt consulter la e la situatir n Les fans eront ar cette très sident Evil

homas, comme tout cow-boy iul 🛥 respecte, dégaine son pistolet



atherine utilise un pic qui fait



#ira est un expert en arts Ses enchaînements sont meurtre



Si vous prenez le rubis incrusté dans

tombe, une momie vous attaquera

Souvent, des objets brillent pour vous avertir Regardez bien les scenes

AVIS oui!

Même iii je n'ai jamais vraiment accroché à Resident Evil, Parasite Eve m'a bien plu, et pour ce qui est d'Enigma j'ai été agréablement surpris. Je ne m'attendais pas à une réalisation aussi

> réussie. Les textures des graphismes sont superbes.

Le jeu est jouable bien qu'il soit en japonais. Les amateurs du genre seront ravis cde ce nouveau-venu. Rendezvous à tous à vos paddles,

Enigma va vous surprendre.

PANDA

PRESENTATION

Fréquentes scènes cinématiques. Les visages sont particulièrement soignés.

GRAPHISMES

Pas aussi beaux que ceux de Resident Evil 2. Les jeux de lumière sont agréables.

ANIMATION

Les changements de caméra et les déplacements des persos sont fluides.

MUSIQUE

Savoureuse, elle contribue indéniablement à l'ambiance.

BRUITAGES

Pas grand-chose d'extraordinaire. Les cris des monstres sont terrifiants.

DUREE DE VIE

Trois quêtes qui semblent un peu courtes. Les énigmes ne sont pas trop difficiles.

JOUABILITE

Les commandes sont les mêmes que dans Resident Evil 2. Donc, pas de problèmes.

INTERET

Pas aussi grandiose et gore que Resident Evil 2, Enigma est captivant et beau. Comme son nom l'indique, le jeu est construit sur des énigmes.

88%

91%

90%

89%

880/

88%

85%

85%

BOMBERW

La série des Bomberman continue son bonhomme de chemin, et l'inspiration n'a pas l'air de manquer à Hudson. Si ça continue, il y aura bientôt plus de Bomberman que de Street Fighters !

omberman revient cette fois-ci dans un jeu de plates-formes complètement délirant. Cet épisode est nettement plus abouti que le mode Aventure des anciennes versions. Il s'agit d'un jeu de plates-formes tout simple, en 3D. Il ne peut être comparé à Mario 64, car la caméra

n'est pas tout le temps derrière le perso principal. En fait, les niveaux sont toujours vus sous un angle donné. La caméra peut pivoter vers la droite ou la gauche, mais elle revient toujours à sa position initiale. Le style ressemble plutôt à Chameleon Twist. Attention, la comparaison s'arrête là. Pour cette nouvelle aventure, mis à part les séquences de sauts et de

recherche de bonus classiques, Bomberman pourra revêtir plusieurs gadgets. Hélice de sousmarin, jet-pack dans le dos, skateboard ou encore chapeau-hélicoptère, ces

accessoires lui permettront de nager, de voler, de glisser et de flotter. Chaque sous-niveau est très court. Cet aspect rend Bomberman Hero très facile, car les sauvegardes se font souvent. et les continus sont infinis. Hudson a bourré ce ieu de bonnes idées. A part l'équipement James Bond du héros, vous trouverez aussi plein de petits trucs sur les platesformes, les clés et les portes à ouvrir. Bien sûr, l'arme favorite du héros est sa bombe. Pour augmenter sa puissance, on retrouvera les mêmes bonus que dans les versions classiques, . Finalement, on s'amuse beaucoup avec ce Bomberman Hero, même si quelques défauts d'animation viennent assombrir le tableau. Espérons seulement qu'Hudson ne tuera pas



Pour changer de planète, il faut à chaque fois affronter ce superbomber aux pouvoirs cerrifiants.

Les ennemis sons très origineux et chaque monstre a ses propres ties

AVIS OUI!

sa poule aux bombes d'or

trop tôta

J'avoue, chaque Bomberman qui sort me fait toujours plaisir. Je me souviens des moments de bonheur et de castagne passés à

exterminer les potes à coups
d'explosifs... Ce Bomberman Hero,
même s'il n'inclut plus il mode
"boucherie à quatre", est très sympa.
Le perso est super maniable et le
temps passe sans qu'on y prête

temps passe sans qu'on y prête attention. Les divers équipements du héros sont un régal, surtout pendant la séquence où il les met, un peu à la "Goldorak", en courant et en "arrimage". La seule critique, c'est qu'il est un peu enfantin et trop facile.

GIA



Décidément

chemin, et continue, ghters !

rt me fait

és à

oups

s moments

man Hero,

iable et le

ts du héros

séquence où

", en courant

que, c'est qu'il

op facile.

st très sympa.

e mode

y prête

On n'est pas obligé 💀 tuer tous les monstres. mais ils rapportent des points qui entrent dans la notation, a 🔐 du niveau



OUI. MAIS...

Décidément, les Bomberman se suivent et ne se ressemblent pas. Chaque nouvelle mouture me fait verser une larme de nostalgie. Mais là, je suis

un peu confus. Je m'attendais à un Mario 64. Hélas, la réalisation est loin d'être aussi bonne. Gia est bien gentille, mais quand est-ce qu'un éditeur-tiers sortira un jeu digne de la N64 ? Même si le jeu est mignon et varié, les décors sont un peu vides et les mouvements de Bomberman restent très limités. De plus, supprimer le mode 4 joueurs est un sacrilège ! Cela dit, on s'amuse bien et c'est l'essentiel.

PANDA

SUPER BIOUMAN

revêtir plus 💎 équipements 🕠 cours du jeu. Il peut mettre des réacteurs à la Pilotwings pour voler, rouler en skateboard. Dans ce cas, il ne peut pas larguer des bombes, mais il peut faire des petits Tricks I II y a aussi les petites hélices aux pieds, qui font office de sous-marin.



Avec des réacteurs



En skateboard



- Version: IMPORT
- Dialogues **JAPOÑAIS**
- Textes : **JAPONAIS**

Développeur : HUDSON Éditeur : HUDSON Disponibilité : OUI Prix : E

PLATES-FORMES 1 JOUEUR Contrôle : BON
Difficulté : PEU ÉLEVÉE
Niveaux de difficulté :
Continues : INFINIS Sauvegarde: CARTOUCHE

PRESENTATION

L'intro est très marrante, et assez longue. Un exploit pour la N64.

GRAPHISMES

Décors assez pauvres, mais ennemis très bien faits, surtout les boss.

ANIMATION

Le jeu ralentit très souvent. C'est inadmissible comparé à Mario 64.

MUSIQUE

Légèrement répétitive, elle colle parfaitement à l'esprit Bomberman.

BRUITAGES

Les petits cris de Bomberman et les explosions sortent en pagaille.

DUREE DE VIE

Chaque planète est coupée en plusieurs sous-niveaux minuscules. Le jeu est facile.

JOUABILITE

Les commandes sont archisimples. Il faut être manchot pour ne pas savoir y jouer.

INTERET

On se laisse prendre facilement au charme de cet énième Bomberman, malgré l'absence du mode Multijoueur pour le lancer de bombes.

89%

93%

88%

80%

88%

90%

88%

90%

Christian 97

LES BONUS

Les petits coffres disperses sur le terrain renferment des bonus qui peuvent vous aider - gagner plus facilement. Potions régénérantes, bombes retardement ou arme surpuissante sont les cadeaux qui us attend l



Les coffres sont dissémines dans coute l'arene de combat. A vous de les ouvrir pour prendre les bonus

Alors que l'on croyait les jeux de baston enlisés dans la course aux plus beaux graphismes, Cardinal Syn contre-attaque sur le front de l'innovation. Et ca pave!

ous incarnez un

son peuple. Chaque combattant

possède une arme et un

trois boutons d'attaque

disponibles permettent de

ventre ou aux jambes, et un

des coups spéciaux ou des

Combos en y ajoutant des

champion qui doit

vaincre les ennemis de

ce qui rend le maniement des combattants facilement accessible. Le jeu est tout en 3D, vous pourrez donc tourner autour de votre adversaire pour

éviter ses coups. Mais ce n'est bouclier. Ce dernier permet de parer les attaques et se cassera pas tout : les décors sont piégés. s'il absorbe trop de dégâts. Les Des arbalètes sur les murs vous enverront des flèches ; des mares empoisonnées et des frapper l'adversaire au visage, au coulées de lave traînent ça et là... Vous aurez aussi la surprise bouton de garde sert à utiliser le de trouver des coffres au sol. bouclier pour vous protéger des Ouvrez-les, et vous gagnerez coups. Vous pourrez effectuer des bonus, comme des potions de vie ou une arme vous rendant plus puissant. Comme directions simples (Haut, Bas...), d'habitude, à chaque fois que

vous finissez le jeu avec un combattant, vous en gagnez un nouveau. Notez enfin que les scènes cinématiques de fin sont superbes, et que le jeu propose aussi un mode 2 joueur, un mode Combat par équipe et un mode Entraînement, qui vous promettent de nombreuses heures de jeu.



L'épèc a droite de l'écran rendra vos coups beaucoup plus

OUI! AVIS

> La 3D est magnifique (les combats se déroulent la plupart du temps dans des arènes avec des

décors fournis), les combattants sont rapides M bien animés, les musiques sont superbes... De plus les scènes cinématiques (tout en français!) sont d'une qualité parfaite (en regardant l'intro, on se croirait au cinéma). Et les innovations apportées au genre (décors piégés et bonus) font de Cardinal Syn un hit à

essayer absolument.

CHEUS

list ronds en bas de l'écrei alguent l'état des boucliers. Celin 🛲 re advensaire est un per casid.

EN VEUX ENCORE PLUS? CONSULTALES



CARDINAL SY

Béaucoup de niveaux ont des décors animes

LES PIÈGES

Tous les niveaux comportent des éléments de décor qui ne vous veulent que du mal. Apprenez à les éviter ou, plus dur, à piéger votre adversaire avec



les mares vertes sont empoisonnées. Il vous les touchez votre énergie descendra inexorablement.



Des arbalètes sortent du mui et décochent des flèches aléatoire ment. Baissez-vous au bon moment ou vous pourriez être mai !



votre ennemi a recupere bonus lui donnant une arme plus puissante. Faites attention



persos possèdent un Combo Finish qui, s'il est bien réalisé tuera votre adversaire d'un coup





Version : OFFICIELLE

Dialogues FRANÇAIS

Textes : FRANÇAIS

Développeur : KRONOS Éditeur : SONY (CEE) Disponibilité : OUI Prix : D

BASTON 3D

1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
Contrôle : EXCELLENT
Difficulté : MOYENNE
Niveaux de difficulté : 4
Continues : OUI
Sauvegarde : OUI

PRESENTATION

La cinématique d'intro est excellente, longue et en français. Du grand art !

GRAPHISMES

Les graphismes sont superbes et réalistes, et les personnages magnifiques.

ANIMATION

Rapide, fluide... Que demander de plus ? Les mouvements sont en Motion Capture.

MUSIQUE

De très bonne qualité, elle contribue parfaitement à l'ambiance du jeu.

BRUITAGES

Les bruitages et les digits vocales sont de bonne facture.

DUREE OF VIE

Quasi infinie. Terminer le jeu avec les persos normaux ou cachés vous occupera.

JOUABILITE

La prise en main est exemplaire. Vous pourrez aisément enchaîner vos coups.

INTERET

A la base, Cardinal Syn est un excellent jeu de baston. Ajoutez des innovations telles que des décors piégés et des bonus, et vous obtiendrez un hit!

91%

lidos a b lemmes e œu'après nous pro

pot qui vou wec toutes quipes nati iternationa renus très s

949

91%

92%

89%

87%

90

90%

Vous po hoisir d'ent ans men onfigurer olume sone atrez dans lectionne atch amica mpiète, vous fois que

AVIS

tre choix

Eidos est Raider, ma jeu est mo en anglais Niveau ma ment o

of production

GHEUR



DRSAKE

Après un passage remarqué sur Playstation, Forsaken s'attaque désormais a la Nintendo 64. Puissance de la machine oblige, le jeu gagne en rapidité et supporte désormais un mode 4 joueurs.

Certains niveaux se terminent par un affrontement avec un gigantesque boss armé jusqu'aux dents

orsaken vous place aux commandes d'une moto futuriste capable de se déplacer dans toutes les directions : avant, arrière, gauche, droite, mais aussi vers le haut ou vers le bas. Vos missions. si toutefois vous les acceptez, ne

seront pas de tout repos. En effet, à travers les immenses galeries qui constituent les différents niveaux, de

nombreux ennemis essaieront de vous régler votre compte. Leur armement varie en fonction du niveau visité, mais il sera à chaque fois conséquent. Heureusement pour vous, votre véhicule est capable lui aussi de transporter armes et missiles en tout genre. Forsaken 64 ne dispose pa

des mêmes niveaux que la version Playstation (voilà qui satisfera ceux qui possèdent ces deux consoles). Les missions sont plus ouvertes : il ne faut pas simplement atteindre la fin du

niveau pour passer à la suivante. Par exemple, la première mission consiste à détruire tous les ennemis du niveau. Pas de chemin à suivre : les galeries se croisent, les salles se ressemblent... un vrai labyrinthe! C'est

dans de tels moments qu'on se dit que Forsaken aurait mérité un radar, comme dans GoldenEye par exemple. Deux vues sont disponibles : une très classique, dite subjective, dans laquelle l'action est vue par les yeux du joueur que vous dirigez, et une autre arrière. Dans les deux cas, et c'est assez rare pour le souligner, le jeu est parfaitement jouable. Enfin, autre nouveauté:

la possibilité de jouer à quatre simultanément. A cette occasion, vous vous affrontez dans des niveaux dépourvus d'ennemis. La lutte va être sévère!



OUI. MAIS....

Forsaken 64 est un bon jeu... mais il lui manque juste un petit quelque chose pour qu'il soit génial. Les couleurs sont moins pétantes que sur Playstation. Ce qui lui donne un côté fadasse très désagréable. Les arènes en mode Multijoueur sont trop vastes : on passe plus de temps à chercher son adversaire qu'à le fritter. Pourquoi ne pas avoir créé des petits niveaux bourrés de planques ? Mystère... Quoi qu'il en soit, la vitesse d'animation est étonnante et les

effets spéciaux remarquables.

Le laser est incontestablement l'arme la plus puissante de votre arsenal.

NIIICO

es lumières p iks se reflèter

Une vue arrière

instant et rest

u, à l'image

OUEURS... SINON RIEN!

in des gros avantages de cette version est incontestablement son odé 4 joueurs en simultané. Chaque participant a son propre écran de 🖦 à l'image de GoldenEye ou de Mario Kart. L'animation est souple et ns l'ensemble rapide. Seul problème d'immensité des niveaux sont trop vastes et les parties manquent cruellement d'action.



A deux, il est très difficile de se uver Pourquoi ne pas avoir prévu



A trois, les parties deviennent un peu plus musclées

les ennemis sont parfois , nombreux que l'on assiste à des batailles spectaculaires de lasers | de missiles



gigantesque

dents

mais il

eique

es que

onne un

able. Les

ur sont

éé des

itesse

t les

es.

saire qu'à

s de

es?

Les



C'est à quatre que l'on s'amuse le lus une fois que l'on s'est trouvé!

Une vue arrière est disponible à tout instant et reste tout aussi jouable.

OUI. MAIS ... AVIS



lumières provenant des 🕠 se reflètent en temps reel sur les parois.

Sûr que ce Forsaken n'est pas un mauvais jeu : réalisation impeccable, graphismes nickel et fluidité sans faille. Hélas I quand on s'attarde sur les prouesses techniques d'un jeu, c'est souvent

parce que le fun n'est pas à la hauteur. L'idée des couloirs et des salles sur plusieurs niveaux rompt avec l'aspect linéaire que les joueurs reprochent à ce type de eu. Mais encore faudrait-il pouvoir se répérer. Même en mode Multiioueur, trouver l'adversaire ressemble à "Perdu de vue". Un bon titre mais pas un hit.

AHL

TEST NINTENDO 64



Version: **OFFICIELLE**

Dialogues :

Textes **FRANCAIS**

Développeur PROBE Éditeur : ACCLAIM
Disponibilité : JUIN 💌 Prix 🚛 🗈

DESCENT-LIKE 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT Contrôle : BON Difficulté · ÉLEVÉE Niveaux or difficulté : 3 Continues: -

Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

Impossible de zapper la fastidieuse intro. Des écrans d'options en français.

GRAPHISMES

Les couleurs sont un peu fades et moins claquantes que sur Playstation.

ANIMATION

Le jeu est très rapide, même en mode 4 joueurs.

MUSIQUE

Les thèmes, bien réalisés, sont musclés et imposent leur rythme aux parties.

BRUITAGES

Ils ne sont pas à la hauteur des musiques et sont répétitifs.

DUREE DE VIE

Les missions sont nombreuses et la difficulté reste soutenue.

JOUABILITE

Les commandes sont multiples et nécessitent un apprentissage sérieux.

Forsaken 64 est un bon Descent-like. Son mode 4 joueurs est bien réalisé, mais on aurait préféré des arènes de combat moins vastes.

88%

85%

89%

94%

87%

80%

88%

89%

VSTATION

20):46

Les boss sont très originaux. La technique pour les vaincre reste en général la même prendre des petits ennemis et les jeter sur le boss. Seul le dernier boss demande l'aide de tous vos amis. Il faut jeter des ennemis sur eux, afin de les alder à armer leur canon











Les jeux de plates-formes en demi-2D sur Playstation sont de plus en plus nombreux. Pandemonium et Crash Bandicoot ont conquis tout un public. Namco s'y est mis, et c'est un véritable petit chef-d'œuvre qu'il nous a pondu

longa ressemble, par bien des aspects, à ses prédécesseurs Crash Bandicoot et Pandemonium. C'est un jeu de plates-formes en 2D, mais les décors et les persos sont en 3D. Le jeu roule donc sur des "rails". Il n'est pas possible de se balader partout, comme dans Croc. Le perso est obligé de suivre les différents chemins prédestinés. Mais on peut jouer en profondeur avec les objets placés luiéralement par rapport au héros. Ce qui rend le jeu hybride entre l. 2D I la 3D. Klonoa est de petit perso qui ressemble d'un chat, portant un napeau bleu et d'une paire d'oreilles ressionnante. Ces oreilles rervent a flotter en l'air un instant. Il peut aussi

Pour sortir, il faut taper dans les trois perles bleues en moins de cinq secondes. Dur dur

attraper des ennemis, les porter, et les projeter vers d'autres monstres. Il pourra également prendre appui dessus pour faire un doublesaut. Cette technique est indispensable paul atteindre bien des endroits. Le but du jeu est de sauver tous les prisonniers des 11 niveaux et de supprimer le grand méchant qui fout le bordel. Il 🔻 prisonniers par niveau. Après eur liberation, un niveau t a monaraitre. La difficulté est asser stores of ben-passages semanderare beaucoup de surtout quand on ne sauvegarder qu'à la fin d'un niveau. Enfin, si l'envie vous démange, vous pourrez toujours essayer de récupérer

🚉 diamants par niveau. Pour

finir, disons que la rom de Namoo était jusqu'ici associé à d'excellents jeux de baston, de course, de combat aérien et de compilation à vocation muséale. Désormais, avec Klenca, il faudra ajouter les jeus de plates-formes à son palmares

Ce petit jeu est d

ambiance, son p

nombreuses ciné

WITCH

eu est vraîme

trois

AVIS OUI!

J'avais peu apprécié Pandemonium 1 et 2. Crash Bandicoot 1 et 2 m'avaient fait l'effet d'un pétard mouillé. En revanche, Klonoa m'a réellement

conquise. Le jeu est super maniable et c'est mignon comme tout. Le principe du double-saut avec ennemi accroché aux doigts est génial et offre des possibilités démentes. En plus, on ne

s'ennule jamais. Même si certains passages sont carrément inhumains, vous ne lâcherez pas le pad de si tôt. Klonoa est indispensable à votre logithèque, si vous aimez un tout petit peu les jeux de plates-formes.

GIA











Version : OFFICIELLE

Dialogues FRANCAIS

Pextes FRANCAIS

 Développeur : EUROPRESS
 Éditeur : UBI SOFT
 Disponibilité : UUI 🔷 Prix : D

RALLYE

1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT Contrôle : EXCELLENT Difficulté : VARIABLE Niveaux de difficulté : 3 Continues : INFINIS Sauvegarde : OUI

PRESENTATION

Sur la version testée, l'intro était absente. Il est donc impossible de la noter.

GRAPHISMES

Les décors sont vraiment à se rouler par terre.

ANIMATION

C'est hyper speed. Accrochez-vous pour ne pas vous envoler!

MUSIQUE

Discrète, mais répétitive pendant les menus et les loadings.

BRUITAGES

Pas grand-chose, si ce n'est le chassis qui grince quand la voiture est renversée.

DUREE DE VIE

Plus de 60 circuits et un éditeur. IRC vous accaparera quelques semaines.

JOUABILITE

Une maniabilité très arçade, mais excellente et fine. V-Rally est enterré.

INTERET

Amis de la boue et des routes enneigées, IRC est pour vous. Avec une maniabilité exemplaire et une vitesse décoiffante, il emballera tous les fans. 92%

95%

809

809

92



AVIS OUI Comme vous le savez, je suis toute petite. Alors moi, le basket, en général, ça me gonfle. Et que je marque un panier, et que tu me marques un panier, et que je t'en marque un autre... jusqu'à la nausée. Eh bien cette foisci, je me suis amusée. Pas le grand pied, faut pas rêver, mais disons qu'il est complet, pas prise de tête et finalement bien prenant grâce à sa réalisation irréprochable. Et puis vous savez, le Panda est persuasif : "Allez, Gia, encore un petit match... Après tu pourras m'avoiner à Tekken 3. (SIA

as mal de vues s et jouables

réaliste !

Un Blam Dunk est un smash hyper violent! Pour chaque Dunk, vous aurez droit à il superbe Replay qui vous en mettra plein la vue. Car c'est au ni ca le basket : beaucoup de spectacle, de la technique, de l'entraînement, et enfin un peu shance !







Un superbe Dunk !



Un défenseur est parti au ma qu'd ne tienne



TEST PLAYSTATION



Version **OFFICIELLE**

> Dialogues : FRANCAIS

Textes : FRANCAIS

Développeur : SCEE Éditeur : SCEE Disponibilité : OUI

Prix : D

BASKET

1-8 JOUEUR SIMULTANEMENT Contrôle : ASSEZ BON Difficulté : MOYENNE Niveaux un difficulté : 3 Continues : -Sauvegarde OUI

PRESENTATION

Quelques bonnes scènes filmées de matchs...

GRAPHISMES

Plutôt beaux, avec des effets sympas.

ANIMATION

Assez rapide et fluide comme il faut.

MUSIQUE

Le bon vieil adage des jeux de sport et des musiques...

BRUITAGES

Des commentaires sympas, une bonne ambiance.

DUREE DE VIE

Les parties sont assez longues, et si vous voulez être numéro ... y aura du boulot.

JOUABILITE

Instinctive vu qu'il n'y a que peu de boutons qui servent!

INTERET

Grâce à sa réalisation béton, les fans d'arcade et de simulation adoreront Total NBA 98.

91%

90%

90%

88%

70%

88%

88%



Il ne faut pas se lacher.

une Playstation, on

peut s'attendre à mieux.

PANDA

titres du genre, oubliez-le.

EST SATURN

YO PU DUNGEON

Qui ne connaît pas le génial Puyo Puyo? Cette espèce de Tetris a rendu bien des joueurs accros. Au Japon, ce jeu soulève les foules, et on ne compte plus les concours qui lui sont dédiés.

ans Puyo Puyo, le principe consistait à aligner quatre boules de même couleur pour les faire éclater. La subtilité du jeu se trouvait dans les réactions en chaîne qu'on peut obtenir avec des constructions fines et bien pensées, afin d'envoyer le plus de pierres à l'adversaire. Puvo Puyo Dungeon reprend les personnages de la série, et les intègre dans un jeu d'aventure, à la manière d'un Chocobo Dungeon. On retrouve les ingrédients classiques d'un RPG, avec les items, les armes, la magie et les monstres. Au début, trois héros aux talents différents sont proposés : Arle Nadia, Rulue et Schezo Wegey. Le principe est de vaincre les donions du ieu, sans v laisser sa peau. Sinon, retour à la case départ. Il faut donc trouver les escaliers qui menent à l'étage

supérieur, jusqu'à atteindre le boss du niveau, et le battre. Les combats se comptent "en actions". Chaque adversaire n'a droit qu'à une action par tour, comme attaquer, se déplacer d'une case ou utiliser un objet. Heureusement, pour ne pas se perdre, une carte de l'étage se dessine au fur et à mesure de l'exploration, Découvrir tout le donjon n'est pas nécessaire, mais, en général, il vaut mieux le fouiller en entier, afin de gagner assez d'expérience et d'objets pour mieux affronter la suite. Puyo Puyo Dungeon étonne. Même s'il a occulté le côté puzzle, il a conservé son aspect mignon. Les monstres et les héros sont à croquer. Apparemment, la cible visée concerne les jeunes joueurs.

L'étoile six branches sert se régénérer. suffit ... se placer dessus et l'appuyer sur le bouton à

00//55

onter, il faut trouver ces

l'écran de sélection des donjons est très coloré

Les couleurs sont presque trop flashies.

Chaque donjon est garde par un boss Le but consiste l'atteindre pour vaincre.



Développeur : COMPILIE Editeur : COMPILE

PRESENTATION

Pas de démo, juste un écran-

GRAPHISMES

Dans l'esprit du jeu original.

ANIMATION

Les persos bougent bien. Temps de chargement trop longs.

MUSIQUE

Les thèmes originaux, avec quelques petits changements.

BRUITAGES

Pas grand-chose, si ce n'est les digits vocales bien faites.

DUREE DE VIE

Finir tous les niveaux ne sera pas aisė.

JOUABILITE

En japonais, mais rien d'incompréhensible.

INTERET

Un petit jeu d'aventure léger et sans prétention, à l'image de la série.

OUI, MAIS ...

synthèse

de prix

u lent.

'ailleurs

s d'un

chez pas.

% avec le

Puyo Puyo ■ fait des ravages dans cette rédaction. Alors, découvrir un RPG consacré à ce jeu m'a fait verser une petite larme. Dans l'ensemble, je me suis beaucoup amusée. Il

donjons est franchement simpliste: beaucoup de couloirs et pas grand-chose dans les salles. Aucune trace d'énigmes, et il suffit de parcourir toute la carte pour trouver la sortie.





Le gang des Chats noirs ne manque s d'imagination. Dans ce niveau, vous êtes équipé d'une s. Vous fusée sur le dos, pour voler un court instant entre les plates-formes nais pris. nsable de s dégâts. on meurt. ec des et qui font I Concerto manette rantis. Les nctuent nt dans ant, avec e jeu est ndai nous surprise.

PETITS CHENAPANS

Au cours du jeu, vous aurez de nombreuses occasions de courir après ces garnements qui prennent un malin plaisir à mettre le bordel. Les courses poursuites sont hilarantes, Petit extrait de ces délires











Vous allez avoir du mal à me croire, et moi-même je n'arrive pas à m'expliquer ce phénomène aux

en 3D, ce jeu est extra.

frontières du paranormal : Bandai a réussi à faire un excellent jeu. Alléluia ! c'est un miracle! Tail Concerto est beau, super mignon avec des graphismes très japonais. Bref, j'ai vu Gia l'allumer pour voir à quoi ça ressemblait, et je n'ai pas décroché avant quatre heures de jeu (il faut bien manger !).... Vous l'aurez compris, dans le genre action-RPG

PANDA

TEST PLAYSTATION



- Version IMPORT
- Dialogues
 JAPONAIS
- Textes: **JAPONAIS**
- Développeur : BANDAI Éditeur : SCEI
- Disponibilité : OUI Prix : E

ACTION-RPG
1 JOUEUR
Contrôle: EXCELLENT
Difficulté: MOYENNE
Niveaux de difficulté: Continues: COUPS OF SIFFLET
Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

Un dessin animé mignon qui vous plonge tout de suite dans l'ambiance.

GRAPHISMES

La 3D est nickel, les décors bien modélisés et pas de gros pâtés de pixels.

ANIMATION

Pas de ralentissements et des temps de chargement très rapides.

MUSIQUE

Des mélodies agréables qu'on apprécie sans modération.

BRUITAGES

Les cris des méchants chats et des sales garnements sont très bien rendus.

DUREE DE VIE

Le jeu est assez facile et le finir ne devrait pas poser de problèmes.

JOUABILITE

Un régal avec le Dual Shock. Le maniement est instinctif avec le pad analogique.

INTERET

Une excellente surprise de la part de Bandai. Tail Concerto est un RPG exquis dans un univers très mignon. L'intérêt de jeu est immense et très varié. 91%

90%

91%

90%

304

89%

879



Dans ce passage, le Dual Shock vibre

de con cœur. Effets garantis!

erto. Ce

Au-delà

erto est

bondis-

gang

n plus

acces-

ains le

trop imé les

ions





TEST PLAYSTATION

UN BUT, ÇA VA. TROIS

Tous les buts dont vous réviez sont possibles dans Coupe du monde 98. À vous de construire votre jeu, de trouver les ouvertures, et vous serez alors le dieu du stade !



La tête plongeante : efficace mais elle demande une certaine préparation. Vous devez centres le ballon parfaitement



Le tir direct le plus simple La seule difficulté consiste à dribble la défense adverse, pour ensuite



Le corner : à vous de maîtriser es effets pour trevailler vos corners

Your jouerez les plus grands stades de France.



Version : **OFFICIELLE**

 Dialogues FRANČAIS

Textes : **FRANCAIS**

Développeur : E. ARTS

Éditeur : ELECTRONIC ARTS Disponibilité : OUI

Prix : D

FOOT

1-8 JOUEURS SIMULTANÉMENT Contrôle : BON Difficulté : VARIABLE Niveaux de difficulté : 3 Continues : = Sauvegarde OUI

PRESENTATION

Une scène cinématique de toute beauté vous accueillera. Toujours très agréable.

GRAPHISMES

Pour être beau, c'est beau! Impressionnant même.

ANIMATION

Plutôt bien réalisée, elle varie suivant la rapidité du jeu.

MUSIQUE

Des bandes sonores limpides et rythmées vous suivront tout au long du jeu.

BRUITAGES

Commentaires bien réalisés. Superbes bruitages de la foule et du ballon.

DUREE DE VIE

Absolument igantesque!

JOUABILITE

Les boutons sont bien placés et vous réaliserez ce que vous voudrez.

INTERET

Que dire de plus pour qualifier ce jeu ? Il est grandiose pour ceux qui ne l'auraient pas encore compris !

90%

95%

93%

95%

93%

nenus ite. la de l'arbitre du jeu ... Des ancais de ont tous vos

le stade

arfois i es angles e le match

narquages angements

it s'affronter

que ce alement perbe. En

oute ent le Ensuite, hs, le vraiment

us nt jouer ılez. A

DXIC

AVIS

Le ralenti vous permettra de savourer les buts que vous marquerez

OUI !

Un pur régal ! Ce jeu est, sans aucun doute

possible, la plus grande simulation de football

jamais réalisée. Tous les principaux

défauts de la précédente version ont été

corrigés pour notre plus grand plaisir. Les

options sont nombreuses et utiles, la

partie est paramétrable dans ses

et les animations ont été

optimisés, et le résultat est

moindres détails. Les graphismes

époustouflant de réalisme, Un véritable travail d'orfèvre.

那時 到 [2] [1] [2]

La "caméra touche" vous offre une vue plus

rapprochée, ous transportant au cœur I l'action.

ONSOLESKA 115

Sorti en import il y a a peine quelques mois, Burning Rangers avait créé la surprise par m qualité de sa réalisation. C'est donc avec u grand plaisir que nous l'accueillons en France en sortie officielle.

ouse LI the Dead. Shining Force 3 et maintenant Burning Rangers, on dirait que Sega se dépêche de sortir tous ses hits en version officielle pour les dernières heures de la Saturn. Après Sonic et Nights, l'équipe talentueuse qui s'est surnommee n "Sonic Team" est l'origine de ce nouveau jeu d'action en 3D. Vous êtes membre des Burning Rangers, une équipe de pompiers d'élite du futur, mun des derniers gadgets à la poin de la technologie. Vous aurez choix d'incarner Shou (un mec bien bâti) ou Tillis (une fille athlétique). L'équipement de base d'un Burning Ranger est lu iet-pack

laceroché 🔟 dos m 📙 rayon sur le poignet. Le jet-pack permet de sauter à des hauteurs vertigineuses, donne meme Iroit à un du ble-saut. Le rayon sert éteindre les feux. Les petits coups répétés prennent un peu de temps pour étouffer les fovers. Fur contre, on le laisse se charger, h rayon qui sort dégage des ondes de choc terribles et très efficaces. Cependant, cette puissance casse les cristaux aux alentours qui servent de vu comme dans Nights ou Sonic (tiens... tiens...) Bien sûr, la température générale est primordiale. Quand elle est trop l'evée ca explose de parte Tout au long de l'exploration, vous pourrez contacter Chris, qui se charge de vous

donner les infos sur la carte, les victimes dans les environs et autres secrets

pour yous aide à finir le niveau

Malheureusement, tous des dialogues sont restés en anglais et, pour les comprendre, il faut une oreille exercise. à son style, la Sonic 1 agrémenté le jeu de d très chatoyar tes, très psychédéliques. Les flammes routes, bleu vertes ou ro es se ec les mélangent a éclairages al les jeux de lumière ingé (c) 11.0mm première for la Saturn génère de vrais effets de transparent tamment dans les ni sous l'eau

et sur les o

virrees. La Saluin wit ses demieres heures de gloire avec fierté. Dommage qu laux ne sorteni que

Un gamin à sauver, et pas moyen de le téléporter dans cette pièce. Il faudra le porter jusqu'à la prochaine salle...



baies

AVIS OUI !

qui vous aidera tout au long de l'histoire

Dans les incendies, c'est bien connu, il y a toujours des victimes à sauver, cachées au fond d'une salle introuvable. Alors ... vous rencontrez ces victimes, téléportez-les dehors à l'aide des cristaux

Non, ce n'est pas Flipper, mais un autre dauphin



Comment aller l'autre côte de vitre pour sauver petit gars

Une petite conversation avant de se dire au revoir



Depuis Burning Rangers, je ne vois plus le feu de la même façon. Je ne sais pas ce qu'ils ont mis dans le feu, mais à chaque fois ça pète dans tous les sens et les explosions

் s'apparentent au tonnerre. Les couleurs font un peu mal aux yeux, mais le jeu est tellement bon ! Même si le jeu est un peu facile à terminer, sauver toutes les

victimes emprisonnées est une autre paire de manches. Vous l'aurez compris, Burning Rangers est un bijou. Il enflamme littéralement la Saturn, et elle n'est pas prête de s'éteindre!

Les boss da

sont énorm d'œil. A par général ass



dernières

gloire avec

haine salle..

'est Tillis. Ça, il d'équipe :

s le feu de

a pète dans

al aux yeux,

ont mis

rre. Les

nt bon! oeu facile à

les autre paire

ris,

nflamme

n'est pas

TEST SATURN



Version **OFFICIELLE**

Dialogues 🗈 ANGLĂIS

Textes: ANGLAIS

Développeur SEGA Éditeur : SEGA Disponibilité : OUI Prix : D

1 JOUEUR
Contrôle : EXCELLENT
Difficulté : MOYENNE
Niveaux de difficulté : Continues : 3 DE BASE
Sauvegarde OUI

Des dessins animés qui plairont aux

La Saturn crache tout ce qu'elle a dans le

Pas de problèmes d'affichage, même avec

Très psychédélique ou franchement disco, elle trotte dans la tête.

Le feu qui pète, les explosions en pagaille et la tour de contrôle...

Les 4 niveaux sont très longs, et sauver toutes les victimes sera très difficile.

Rangers n'aura aucun secret pour vous.

fort. Burning Rangers est encore plus fort que Nights et La Saturn est au firmament.

95%

92%

92%

90%

85%

90%

88%

TEST PLAYSTATION

A bas les petits vieux!

En appuyant sur Poing et Pied en même temps, vous balancez un coup assez brutal aui électrise l'adversaire

Après la fièure du mois dernier, où Tekken avait tout balayé sur son passage, et où Dead or Alive en avait laissé mort plus d'un, VS arrive tranquillement en France. Sorti Il y a déjà quelque temps aux Etats-Unis, VS marquait les débuts de THO dans la baston 3D.

VOIR ET SALIVER

Les filles dévêtues sont à la mode en ce moment. VS propose son lot de minettes en petites tenues, qui raviront les plus mateurs d'entre-vous. A croire que c'est devenu un argument de vente imparable







voilà un nom ingénieux pour un ieu de baston où doivent s'affronter des bandes rivales de voyous. Streets, Hood, Beach. Campus Bosses, tels sont les noms des gangs. composés chacun de quatre membres. L'intérêt du jeu repose sur la notion d'équipe Dans plusieurs modes (Normal, Rumble, Survival et Challenge), il faudra affronter, par exemple, tous les membres d'un gang, avec un seul perso ou avec un gang entier. En ce qui concerne les commandes, les boutons restent très basiques. Garde avec flèche arrière, pied, poing of spécial (combinant pied | poing en même temps), les coups

s'enchaînent / Virtua Fighter, Les enchaînements sont assez esthétiques sortent avec un peu d'entraînement. Mais en tout cas, avec certains persos, ils sont rapides comme l'éclair. On sent vraiment | différence entre chaque combattant. Par exemple, Calucag lu gang Beach, est beaucoup plus vif que Ramos, du gang Campus. On peut aussi se déplacer sur les côtés afin d'esquiver ou pour éviter lu Ring Out. Chose originale. pendant les chargements, on peut patienter en s'amusant à remettre en forme un puzzle. Apr le combat, vos points sont décomptés, en fonction des Combos administrés et de la quantité de vie qu'il vous reste. Les points

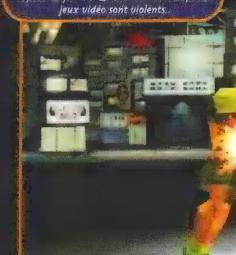
négatifs sont aussi pris en compte. On regrette l'absence d'un mode Training. devenu aujourd'hui quasiment indispensable pour se perfectionner. De plus, les fins sont minables. Il n'y a qu'une histoire qui se déroule, puis le staff. Ce qui ne pousse pas à finir le jeu plusieurs fois. Enfin, on ne vous cachera pas que VS est loin de révolutionner la baston 3D, Tekken ayant place barre très haut, VS ne s'adressera qu'aux fans insatiables de baffes ou de petites culottes

OUI! **AVIS**

Dommage que VS n'arrive que maintenant en France. Sorti un peu plus tôt, il aurait eu ses fans, mais à présent la concurrence avec Tekken 3 ou

Dead or Alive est trop rude. Cela dit, je me suis bien amusée avec ces voyous. L'idée des gangs est bien trouvée, même si elle est pompée sur King of Fighters. La rapidité de quelques persos m'a hallucinée. Impossible de parer les coups qui filent à une vitesse meurtrière. Enfin, je regrette que le nombre de coups soit un peu limité et 🖿 maniabilité assez spartiate

Un gros coup la ou ne il faut pas, dans les bijoux I famille. Quand on vous dit que les



TEST PLAYSTATION

LA BOSS TEAM

Au bout d'un affrontement contre un gang, il faudra souvent vaincre un boss inédit. Ensuite, l'équipe des boss apparaîtra.



l'équipe des boss n apparaîtra que si vous le méritez

L'equipe des boss est assez impres sionnante.Les coups pussi

Les chopes sont difficiles à passer mais horriblement efficaces.

Versus vient se nicher dans la grande famille des

OUI, MAIS...

jeux de baston en 3D.

Malheureusement, c'est un domaine qui est déjà fort bien fourni en jeux de très bonne qualité. Franchement, si on le compare à Bloody Roar, Dead or Alive ou Tekken 3.... Versus ne tient pas une seule seconde. Bon, la réalisation est assez moyenne sans plus. Un jeu pas si mal, mais tellement surclassé qu'on l'oubliera vite, à moins d'être vraiment en manque de baffes...

PANDA

AVIS

1118 1 1



- Version : **OFFICIELLE**
- Dialogues ANGLĂIS
- Textes . **ANGLAIS**
- Développeur : POLYGON MAGIC
- Éditeur : THQ Disponibilité : OUI
- Prix : D

BASTON 3D

1-2 JOUEURS SIMULTANEMENT

Contrôle: BON
Difficulté: MOYENNE
Niveaux de difficulté: 3
Continues: CA DÉPEND DES MODES
Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

Une jolie intro, mais les mouvements des persos sont un peu trop statiques.

GRAPHISMES

Les décors sont bien faits, mais les persos sont frappés de cubisme.

ANIMATION

C'est rapide et les enchaînements sortent facilement.

MUSIQUE

Du trash et du heavy à tour de bras. Très américain, tout ça...

BRUITAGES

Les cris des combattants alternent avec les baffes. On a mal pour eux.

DUREE DE VIE

Une fois les coups maîtrisés, le jeu se finit vite. De plus, il n'y qu'une fin.

JOUABILITE

Il faut un petit temps pour comprendre les commandes, mais on s'adapte...

INTERET

Sorti il y un bail en import, VS a pris un coup de vieux. Néanmoins, il reste un bon jeu pour se défouler. Il faut juste un peu d'entraînement pour s'y faire.

82%

85%

83%

89%

90%

87%

82%

STAR WARS MASTERS

OF TERASI

Après avoir exploité jusqu'à la corde sa série culte sur console et micro, LucasArts nous invite à nous bastonner avec ses personnages légendaires.

omme dans beaucoup de jeux de ce genre, on trouve une petite dizaine de combattants. Et tous possèdent une arme qu'ils peuvent utiliser ou non. Selon que les combats se déroulent à mains nues ou avec des armes. les coups portés seront différents. Une barre située en bas de l'écran reporte l'nombre de coups donnés ou encaissés Elle permet de sortir des sortes de Furies lorsque vous êtes dans une situation embarrassante. Bien sûr, vous retrouvez Luke Skywalker, la princesse Leïa. Chewbacca, Yann Solo d'autres combattants cachés. Le jeu ne renferme rien de nouveau ni d i inal par rapri it à tout ce qu'on a déià vu. Le déroulement est classique. vous affronterez les autres personnages pour arriver jusqu'à Darth Vader, Les coups spéciaux se font d'une manière assez originale, qui n'est pas forcément la bienvenue. Par exemple, pour exécuter une sorte de Dragon Punch avec Luke, il faudra faire Droite, Haut et Carré. Comme s'il manquait

les touches diagonales...
La lui int des décors son fortement inspirés des différents films it sont en majorité plutôt creux. Les personnages comme le Storm Trooper, Darth Vader ou encore Slave Leia sont accessibles en terminant le jeu en difficulté Jedi avec certains personnages ou en avançant dans les différents modes comme Survivor ou Team Battle. Un peu maigre compte tenu de la concurrence sur cette machine.

■ÖAR



Les anglés de vue sont bien vus. La camera recule lorsque vous réalisez une manip type Dragon Punch.



CAMPINE IN THE PRINCESS LEAD FRANCESS LEAD F

le mode Training se contente d'afficher les bouton: pressés à l'écran. Bref, il est loin d'être complet.

AVIS NON!

Les jeux à licence sont souvent mauvais (DBZ, Ultraman, Tamagotchi, Superman...). Star Wars était l'exception à la règle. Jusqu'à ce que LucasArts se lance dans la baston. Le résultat est affligeant. Les décors sont vides et sombres, les persos petits et mal modélisés, peu nombreux, avec des coups classiques (uppercuts sautés, boules de feu...) difficiles à sortir. Bref, deux ou trois idées piquées ailleurs, une licence en béton et un sacré culot pour sortir ça quand on voit la concurrence, écrasante.

SWITCH

Les impacts des coups sont

En admirant les AT-ST dans le fond, vous écrasez votre adversaire, pied

ÖFFICIÉLL. Dialogues

Textes:

Développeur : LUCASARTS Editeur : SONY Prix : E 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT BASTON INTERSTELLAIRE

PRESENTATION

Pas de magnifique intro, juste la bande de texte habituelle.

GRAPHISMES

Des persos petits et mal faits dans des décors vides.

ANIMATION

On a vu plus fluide et plus rapide.

MUSIQUE

Ni saoulante ni entraînante. Insipide I

BRUITAGES Sabre laser, pistolet laser, des

sons laser, quoi.... DUREE DE VIE Ceux qui vivent retirés de tout

s'en contenteront. JOUABILITE

Presque chiante. Un système bizarre, à la Mortal Kombat.

INTERET

De très gros titres arrivent (Dead or Alive, Tekken 3), et Teräs Käsi n'est pas à la hauteur.

hi, Superl'exception à 100% HORS SERIE . 100% INDEPENDANT lécors sont rsos petits et nbreux, avec PLAYSTATION ppercuts difficiles à lées piquées et un sacré

Rouge

GUIDES DE L'EXPERT

Tous les coups spéciaux de

jaquettes tips

En vente chez votre marchand de journaux

nt les AT-ST le bied

Textes ANGLAIS

r : LUCASARTS

SIMULTANÉMENT RSTELLAIRE

intro, juste la bituelle.

t mal faits es.

et plus

raînante.

t laser, des

irés de tout

système Kombat.

65%

live, Käsi

Le comme les boat nombre on n'ava

A Company of the Comp

Les missions œuvrent en général pour l'environnement comme détruire les armes sous-marines.

Dans dernier niveau, celui d'Atlantis

les sirènes vous tiendront compagnie

Le commandant Cousteau, Florence Arthaud ou les boat-people... L'océan a donné naissance à nombre de héros. Mais depuis un certain temps, on n'avait plus vu de Jeux sur ce thème.

xplorer les fonds sousmarins en compagnie d'Ecco et de ses potes les dauphins, c'est ce que vous propose Treasures of the Deep Enfilez votre combinaison et prenez les différents sous-marins pour remplir des missions le plus souvent consacrées à la protection de l'environnement. L'océan cache aussi des vestiges archéologiques, qu'il faudra récolter, afin de reconstituer la carte d'un trésor. Avis aux bourrins : ce jeu est vocation écologique et tuer les espèces inoffensives est interdit. Il vaut mieux les

mettre en sûreté, et gagner un peu d'argent (lequel sent à mieux s'équiper). Réservez les autres armes comme les bombes les harpons aux méchants requins, qui eux, c'est bien connu, ne sont pas écologiques. De plus, de nombreux

Après l'Atlantis, vous incarnerez un requin, et

vous devrez manger tout ce qui bouge.

capturer avec I filet pour

autres plongeurs I sous-marins vous mettront des bâtons dans les roues (si on peut s'exprimer ainsi) en vous attaquant sans modération hésitez pas les couler, tout en veillant à ne pas manguer de vie, l'air et, parfois, de temps. Certains endroits sont trop étroits pour que votre sous marin puisse s'y engouffrer Dans ce cas, vous devrez jouer la hommes-grenouilles | sortir | | votre coque pour y voir de plus près. Treasures of the Deep est un jeu épique, où le sang coule à flots. Chaque mission est une véritable odyssée. Les niveaux sont enormes, mais

Les niveaux sont énormes, mais les trousses de secours, les bouteilles d'oxygène et les armes transportées manquent souvent, à cause de la restriction de poids draconienne du sous-marin de base. Avec près de quatorze missions, ce titre n'est pas prêt d'être recyclé.

AVIS OUI!

Gloup gloup o°° Quel joie de prendre le pad pour jouer à ce jeu magnifique! Sorti en import

depuis des lustres, Treasures of the Deep n'a pas pris une ride.
Le principe du jeu est génial, la réalisation est impeccable et les musiques vous bercent tout de suite dans l'ambiance écolo. Ce titre est bon à tout point de vue, si ce n'est la difficulté titanesque.

est bon à tout point de vue, si ce n'est la difficulté titanesque.

Certaines missions sont franchement cotons. C'est comme nager contre-courant. Enfin, l'avantage est qu'on n'est pas prêt d'en voir la fin.

CTA.

AVIS

cupérés rappo pour mieux v

Lors de sa s ce jeu. Depu genre dont i une réalisat



ANDA

155 <u>ल बिग्नवित्रक्तर</u>ी

TEST PLAYSTATION

Version :

OFFICIELLE

Dialogues

ANGLĂIS Textes ... **ANGLAIS**

MONDE DU SILENCE

un documentaire de Cousteau, tellement les rencontres sont variées et surprenantes. Entre les dauphins, les requins, les murenes et les bancs de petits poissons, on ne sait plus où regarder

Les trésors trouvés et upérés rapporteront des sous our mieux vous équiper







Les autres sous-marins ne sont la que pour vous tuer, alors, pas de quartier



D cadavres is l'océan, suite un cra d'avion. Bras arrachés, ou jambes coupées, c'est gore comme on aime

Ce bonhomme a l'air inoffensif, mais

n'hésitez pas à lui tirer dessus.

OUI! AVIS

oad pour

port

of the

I. la

et les

que.

ager

e est

r la fin.

anche-

de suite

Ce tître

vue, si ce

Lors de sa sortie en import, j'avais pas mal joué à ce jeu. Depuis, il n'a pas pris une ride et, dans un genre dont il est le seul représentant, il propose une réalisation très propre. Les graphismes sont bien léchés, et l'animation a ce

qu'il faut de fluidité et de rapidité. En plus, au niveau de la durée de vie, vous en aurez pour

votre argent, car ce jeu est assez dur et surtout très très long! Bref, il n'y a pas à dire, Treasures of the

Deep est un très bon jeu qui mérite votre attention.

ANDA



Développeur : NAMCO

Éditeur : SCEE Disponibilité : OUI

Prix : D

EXPLORATION SOUS-MARINE

1 JOUEUR Contrôle : BON Difficulté : ÉLEVÉE Niveaux de difficulté : 2

Continues: 3 Sauvegarde : OUI

PRESENTATION

Namco ne nous a jamais déçus de ce côté.

GRAPHISMES

La beauté des fonds sous-marins, avec des épaves, des dauphins et des poissons.

ANIMATION

Souvent, le décor clippe, mais le sousmarin avance aisément.

MUSIQUE

Les thèmes rappellent les films catastrophes.

BRUITAGES

Le monde du silence a été reproduit à merveille.

DUREE DE VIE

Les missions sont très difficiles. Il faudra de l'entraînement pour les finir.

JOUABILITE

Les commandes sont simples. Mais avec le pad analogique, il faudra vous entraîner.

INTERET

Original et difficile, Treasures of the Deep est un excellent jeu qui dépayse. Explorer les fonds sous-marins est un régal, surtout avec des musiques de rêve.



90%

90%

89%

85%

93%

90%

92%

88%

ONSOLESIES



TEST SATURN



Version IMPORT Dialogues :

Textes

Développeur : CAPCOM Éditeur : CAPCOM Disponibilité : OUI Prix : D

BASTON

1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT Contrôle : BON Difficulté : ÉLEVÉE Niveaux de difficulté ::4 Continues: + Sauvegarde 🕴

PRESENTATION

Quelques images fixes de belle facture.

GRAPHISMES

Que ce soient les sprites ou le décor, ça tape grave!

ANIMATION

Hyper rapide, même sur une française.

MUSIQUE

Elle colle bien au jeu.

BRUITAGES

De bonne facture.

DUREE DE VIE

On le termine facilement, et c'est à deux qu'on s'amuse réellement.

JOUABILITE

Parfaite ! Que dire de plus ?

96%

83%

96%

94%

90%

88%

90%

INTERET

Même s'il reste un peu en dessous de SF vs X-Men, la conversion est excellente. Ce titre fantastique se situe dans la grande tradition Capcom.

91%





Un personnage tout droit echappe d'un film chinois!



Felicia se fait pomper son énergie

OUI, MAIS. AVIS

Désolée, mais je trouve que Capcom ne se renouvelle plus tellement! Après nous avoir décliné Street Fighter à toutes les sauces (en

attendant M Street Fighter EX Plus Alpha 2 !!!) voici une suite de 🖿 suite de la mort ! Franchement, y a de l'abus. Cependant, force est de constater que Vampire Savior est très bien réalisé : une prise en main excellente, des graphismes

superbes et de l'humour à tous les étages. Tous ceux qui ont aimé l'épisode précédent, apprécieront à coup sûr celuì-ci. Capcom, ça va fort!

ter, on est-ce relle ligatoirega de n avis. aut pas le 'avez pas he. Cela lient et

st fantas-

ade!

ga h

ez originale

Shining Forces SCÉNARIO 1

C4 C4

Shining Force 3 arrive déjà en version officielle. Pour une fois, on n'aura pas eu à attendre des mois et des mois ! Malheureusement, il ne fallait pas trop rêver, cette version européenne n'est pas en français.

hining Force 3 premier épisode d'une saga comptera trois au total, c_! in wargame entièrement en 3D. On peut effectuer une rotation du plan de jeu grâce aux boutons L R. De même, on accède à trois niveaux zooms différents. Ce qui permet il avoir une bonne visualisation des batailles. Les décors sont en haute-résolution de qui assure un rendu fort agréable. Classique rent vous contrôlez un héros qui va vite s entourer d'une petite armés l'alliés. S'ils tombent au combat, pas de panique | Dam les églises, ils pourron: ressusciter, moyennant monnais sonnante et trébuchante. C'est dans ce même endroit que vous pourrez sauvegarder et soigner vos personnages. Plus important encore, lorsque l'un de vos combattants est parvenu au maximum de sa classe il peut en changer, un guerrier deviendra ainsi un chevalier. En

plus d'augmenter leurs points de vie, ils pourront apprendre de nouveaux sorts ! Pour les guerriers purs, de nouvelles techniques de combat, sortes de coups spéciaux qui se déclenchent aléatoirement quand le héros fait un coup critique. Entre les batalles, vous aurez des passages dans les villages où il faudra équiper vos héros, acheter des items, et parfois même résoudre quelques petites enigmes. La tout cas, il faudra discuter avec les villageois. Les mouvements de caméra | | scrolling sont étonnamment fluides : rapides par rappor à la complexité des décors. L'ambiance est bien sûr très heroic fantasy, avec des guerriers, des mages des archers... mais egalement

Les scenes combat

sont rapides ne

ralentissent pas le jeu

Skeleton

Votre cavalier a fait un coup
critique il charge

quelques races non-humaines comme les centaures. Les combats se jouent au tour par tour et la prise en main est aisée

Un nouveau personnage se joint a votre groupe

can control durk power, but my blisby to summon il was my undoin

AVIS OUI

Shining Force 3 était déjà excellent dans sa version japonaise, mais là, en plus, il est en anglais. On peut donc enfin comprendre le scénario. Le principe de faire un jeu en trois parties à un prix

très raisonnable est assez novateur et très intéressant. La réalisation technique est très impression-

nanteet le jeu est passionnant. Bref, vous l'aurez compris, si vous avez une Saturn et à moins

d'être totalement allergique aux wargames il vous faut absolument ce jeu! Vivement la suite...

Une bataille particulièrement galère faut qu'un de vos prétres equipe puis utilise une gemme



PANDA

126 ENEQUEE

PRO

ilors audra essa iromouvoir ilasse ains

juerrier des ls devienne juissants e jouveaux **p**

e**s**t bien so ici p**o**urvu

PANDA

TEST SATURN

xperience Requirement qu'ils passent de niveau. pussants et peuvent acquesir de

ra pas

I trop

but my my undoine.



C'est bien sombre pai

vous arrive rien



peuvent toucher plusieurs ennemis

TITRE AVIS

AVIS

GIA

Le concept de Shining Force 3 est béton. L'idée de faire 3 scénarios qui se suivent pour ce troisième épisode est géniale. Comme en plus le jeu est excellent, je dis : bravo Sega! L'histoire est passionnante, le charisme des persos est envoûtant. L'alternance des villages et des batailles est bien calculée. J'espère seulement que les autres épisodes ne tarderont pas trop. Le deuxième, légèrement amélioré, est déjà disponible en japonais, pour ceux qui ne peuvent plus attendre. Les fans de wargames vont avoir du pain sur la planche.

> Les chefs discutent de la marche à sulvre

We can't let our guard down, PANDA As ダンタレス said, Barrand is overrue with Imperial troops.



PANDA recovers 5 HP!

On reconneil les sorts qui etaient déjà utilisés dans Shining the Holy Ark

Version : OFFICIELLE

Dialogues !

Textes ! **ANGLAIS**

Développeur : SEGA Éditeur : SEGA Disponibilité : OUI

Prix : E

WARGAME

1 JOUEUR Contrôle : BON Difficulté : MOYENNE Niveaux de difficulté : =

Continues : -Sauvegarde : OUI

PRESENTATION

Une très belle introduction en images de synthèse.

GRAPHISMES

Les graphismes en 3D sont fantastiques.

ANIMATION

Dans ce genre de jeu, il n'y a pas vraiment d'animation.

MUSIQUE

Assez agréable.

BRUITAGES

Quelques bonnes digitalisations vocales.

DUREE DE VIE

Le jeu n'est pas très long mais vous tiendra en haleine au moins une trentaine d'heures.

JOUABILITE

Si vous parlez anglais, il n'y a aucun problème.

INTERET

Il n'y a rien à dire si ce n'est d'acheter ce jeu. Il est vraiment excellent...

95%

93%

95%

88%

89%

90%



connue et très en vogue, mais là je persi que pour les Saturniens, elle en devenir un objet de culte ! Muintenant, essez traîne, lustrez i ommures et en avant pour de nouvelles aventures.

On note une petite amélioration de certains effets



On retrouve Kancien groupe

avec un scenario plein Jurebondissements, et q a pris – temps de se construire principe de jeu a suites est très bien fait

Are the Lad utilisait deja ce système ceux qui ont joue ses deux scénarios avaient adoré. Bref i na le genre argame, au tour par tour et toujours dans l'esprit

Le principe du Jeu

reste identique

médiévale fantastique. Si Force 3 s'impose comm référence du moment. Un qu coup de chapeau pour le pris d'en sortir trois à la suite peu d'intervalle

> Les comploteuses ont vu un passage secret ? 後を追いかはましょ



Version

Textes JAPONAIS

Développeur : SEGA Editeur : SEGA Prix : E i JOUEUR WARGAME

PRESENTATION

Une nouvelle présentation assez superbe.

La 3D est toujours en haute-déf, quelques petites améliorations.

ANIMATION

Il n'y en a pas vraiment dans ce genre de jeu.

MUSIQUE Très sympa.

BRUITAGES

Là aussi, le résultat est convaincant.

DUREE DE VIE

Un peu courte mais ça dure quand même un bon moment.

JOUABILITE

En jap avec le système d'icônes, on arrive à se débrouiller.

INTERET

La réalisation est canon, le scénario aussi, le concept du jeu pareil... Bref, c'est fantastique.

i vogsævez, mi le premier episode, vous urrez reprendre votre ivegarde. Sinon pas paniqui, vous urrez / jouer quand même Le principe du jeu n'a pas changé. I les menus d ptions sont identiques. On remarque quelques petites améliorations, mais pas grandchose. Ce qui est normal. Le principe de ce jeu en trois parties est excellent : vous avez trois jeux, pour un prix très très raisonnable puisque le prix moyen généralement constaté en import est de 350 francs au

maximum. Au final, vous ave. un

vraiment

AVIS OUI

> Shining Force 3, deuxième scénario, reprend tous les menus d'options du premier et apporte en fait assez peu de changements sur le plan de la réalisation technique. Juste quelques petites

retouches par-ci par-là. Et l'histoire continue. C'est simple, si vous avez aimé le premier épisode, vous craquerez pour sa suite! Donc pas de

problème, j'ai encore craqué... Zut, il va falloir que je me fasse un planning pour trouver le temps de jouer! J'ai trop de jeux en retard...

PANDA

ENSOLISI

Ce centaure bénéficie

tres belles textures

tripoter une l choses On p s entraîner si circuits ou III championnal plusieurs sor endommager endant otre difficilement ourbes La c ealiste, et il r les dérapage lans Sega Ra

Voici enc

Playstat

comme .

concurre dernier s

extérieure.

un rétroviseu

toujours plus

réglages sur

assez compl

Straight Vid

AVIS

TRACHT

Voici encore un nouv<mark>eau jeu de</mark> caisses sur Playstation, un genre très prisé en France comme au Japon I Ce qui veut dire aussi que lu oncurrence est rude. Yoyons comment cu petit lernier s'en sort...

traight Victory est un ieu de course de voitures en 3D. Il y a eux vues différentes, une xtérieure, et une intérieure avec n rétroviseur, ce qui est oujours lus pratiqu Les eglages sur la voiture sont ssez complets, puisqu'on peut ripoter une foule de petites noses. On peut choisir de entraîner sur un des quatre ircuits ou de tenter hampionnat Là classiquement faudra se qualifier en faisant un on temps afin se retrouver en tête sur la grille de départ usure des pneus est gérée et Husieurs sorties de route les indommageront gravement endant votre voiture ifficilement contrôlable dans les ourbes. conduite est assez ealiste, et il ne faudra pas tenter ies derapages de folie comme ans Sega Rally par exemple.

Mieux vaut être beaucoup plus sobre si l'on veut finir la course. la scène cinématique d'intro est très sympa, et, pour chaque loading, vous avez une image haute-résolution différente pour yous faire patienter

Il v a deux vues, une extérieure et

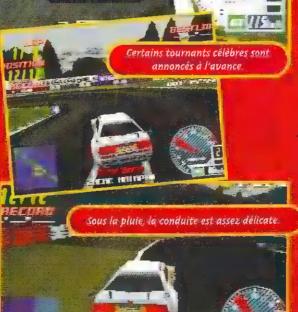
une intérieure avec rétroviseur

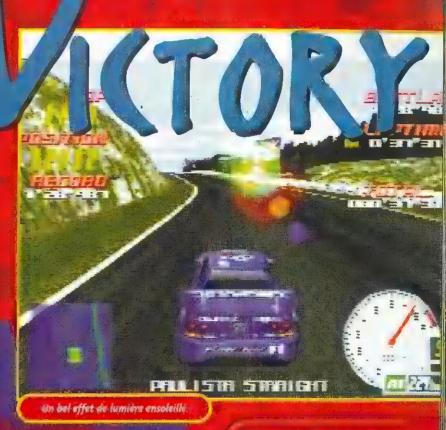
AVIS OUI, MAIS.

Straight Victory est l'exemple type du bon petit jeu, plutôt bien réalisé, auquel on prend assez de plaisir à jouer.

Malheureusement, il n'en est pas moins assez loin des grosses cylindrées comme Gran Tourismo. Car ça clippe tout de même pas mal, l'animation est un peu lente. et les décors sympas mais sans plus. Par contre, la conduite est assez réaliste et les dérapages assez délicats. Bref, au final, c'est un jeu 🏂 sympa, qui, ma foi, plaira aux

amateurs du genre.





Version

89%

85%

85%

70%

86%

85%

Développeur : CALSONIC Éditeur : CALSONIC Prix : E 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

COURSE DE VOITURES

PRESENTATION

Une assez belle intro en images de synthèse.

GRAPHISMES

Les graphismes sont pas mal, pas assez fouillés.

ANIMATION

Pas de gros problèmes, c'est fluide, mais pas super rapide.

MUSIQUE

C'est un jeu de sport....

BRUITAGES

Tout à fait honnêtes...

DUREE DE VIE

C'est pas mal, mais on wu beaucoup mieux.

JOUABILITE

La prise en main est assez simple, on s'en tire facilement.

INTERET

Straight Victory n'est pas mauvais, mais il est éclipsé par des jeux tels que Gran Tourismo... 85%

Chiecussian

Version

SEGA

ntation assez

néliorations.

nent dans ce

ça dure n moment.

mu d'icônes, uiller.

Ça faisait quelque temps que les possesseurs de Saturn s'empâtaient devant leur écran. Heureusement, avec Gungriffon : Ili pourront bivouaquer en pleine jungle et crapahuter dans le désert...

ungriffon yous met aux commandes d'un gigantesque mécha dans un conflit impliquant bien entendu des chars, des méchas. I des cibles aériennes. Parmi plies, des hélicoptères pu des avions a réaction particulièrement difficiles à cibial même avec les missiles à time chercheuse. Vous perez équipe du nec plus ultra matière Jamement, Vous aurez même in our clourd mais mis part pour votre petite mitralleuse qui chauffe très vite. vos munitions seront comptées. Alors visez juste, car il y a beautoup d'ennemis à détruire dans chaque mission ! Votre méc peut avancer reculer



Sartellalitera el w in reas ou passer a vitesse supérieur Même si pour être mieux vaut ne par bouge Option fun : on pour pour ! deux simultanément. ••• ••• splitté, l'un contre il liuritie. Il 5 👢 égalément d'autres mode. Versus, Survival et cette le Réénario de les estates



plant data me radenii jaili'on tiru TUR BUT OF GUI bouge, on but parteis épaulé par des unités allées. Parfois, il faut protégu un point stratégique ou diécules un objectif particulés.



VETSION

Développeur GAME ARTS Editeur : ESP 1-2 JOUEURS SIMULTANEMENT



AVIS OUI, MAIS ...

J'avais adoré le premier Gungriffon sur Saturn, d'autant que ce genre de jeu est assez rare sur console et particulièrement sur Saturn. Pour ce deuxième volet, pas de surprise : le

principe reste exactement le même, seules quelques améliorations techniques ont été apportées. Encore que cela soit assez léger. Bref, les développeurs ne se sont pas cassés pour cette suite, mais ceux qui ont aimé comme moi 🗎 premier seront contents. Du reste, dans son genre, c'est un bon petit jeu de plus pour la Saturn.

PRESENTATION

Rien de spécial, quelques extraits du jeu.

Petites améliorations par rapport au premier. Pas mal.

ANIMATION

Le jeu est assez rapide, c'est plutôt agréable.

MUSIQUE

On l'oublie vite, car c'est pas terrible.

BRUITAGES

Bruits d'explosions et ordres de missions, sinon pas grand-chose.

DUREE DE VIE

Le jeu est assez dur, et il y a pas mal de missions.

JOUABILITE

On prend assez rapidement les commandes en main.

INTERET

Ce Gungriffon 2 est une suite pas très originale, mais dans un genre peu développé sur Saturn.

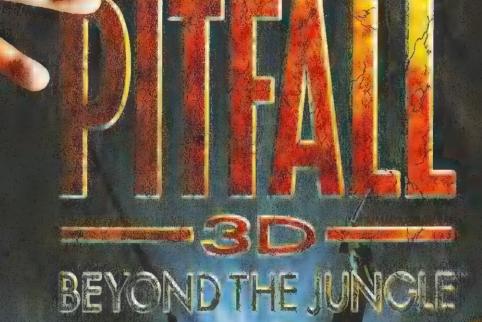
ut de 60 T-shirts

réponses, Le

PANDA

130 GNSOLIME

Il y a des aventures qui ne finissent jamais...



A GAGNER

SUN

Version

Dialogues JAPONAIS

GAME ARTS

JLTANEMENT

as mal.

, c'est

est pas

ordres de and-chose.

il y a pas

ment les

Du 1er au 40e prix :

1 jeu Pitfall 3D sur Playstation

Du 41e au 100e prix:

1 T-shirt Pitfall 30

Pour participer : tapez 3615 TCPLUS*

PlayStation...

3615: 2.23 F/min

Extrait du réglem Le cancours Pitfall 3D est un leu gratuit et sans obligation d'actor qui se déroule ... mai 1/1; au 25 juin 1998 minuit. Il est doté de 40 jeux Pitfall 3D sur Playstation ... 60 T-shirts ! Pour participer, il suffit ... andre a série de 5 questions sur le 3615 TCPLUS". Les 100 gagnants seront déterminés par tirage au sort parmi ! bonnes réponses. Il règlement est déposé en l'étude de Maître Simonin, 54 rue Taitbout, 75009 Paris, et disponible sur simple demande écrite à :

Consoles : Concours Pitfall 1 1 150 rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex.





ACTIVISION



"of "Playstation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Envertainment les. Activision et PITALL | sont des marques commerciales déposées et Piffall 30 : Beyond the jungle est une marque commerciale de Activision, inc. 01998 Activision, inc. Tous draits réservés.

TEST PLAYSTATION SATURN

BON CHOIX

Il y a pas mal de types de bombermen différents. Certains sont rapides, d'autre peuvent désamorcer les bombes et gagner du temps... Il faudra tencompte de tous ces critères



I emplosion ast recardes, out



Maintenant, vous pouvez deposer la bombe à deux cases de votre Bomberman

Les Bombermen sont de retour... A croire que Hudson fait une fixation sur ce titre... Parti comme ca, c'est une dizaine de Bomberman, toutes consoles confondues, qui vont débarquer d'ici la fin de l'année!

omberman Wars commence , une très belle introduction en nages de synthèse assez narrante en plus. Le jeu en possède du reste un bon paquet En mode Quest, un groupe de comberneros se joint au roi de la contrée pour l'epousser lagversite I méchante Gia la hausse des taux d'intérêts, et remplir | frigo de Switch Inutile de dire que cette mission va s averer extrêmement difficile et longue car vous devrez III oui. clest toujours sur limemi que ça ı tombe) me nombreuses et âpre batailles. Mais poin sous la forme d'un d'action Dans un représentation en ID isométrique qui n'est

pas sans rappeler

FF Tactics ou Tactic Ogre, your comme des "troupes" dirigez, comme dans un wargame, votre groupe de particularités. bombermen, I votre roi Comme aux échecs, ce dernier est la piece maîtresse Comprenez que s'il meurt, vous avez perdu partie Suivant votre type de bombermen, votre troupe ira plus ou moins vite, posera des bombes juster cote d'elle ou un peu plus loin... Exactemen

classiques II ont leurs Le jeu est divisé en tours, et les ombatš sont assez longs, car / console est plutôt douee. Vous devrez élaborer une stratégie assez béton pour déclencher des explosions er chaîne afin d'éliminer vos versaires On peut ien sûr jouer avec un pote

Le roi se balade dans son château.

et peut choisir son équipe.

SATURN

Ce pan du

Les explosion

TURN

le souffle n

SATURN

AVIS OUI. MAIS...

Tout d'abord, je tiens à dire que, tant sur Saturn que sur Playstation, ce jeu est très bizarre! Et il n'y a pas de différence dans la réalisation, donc pas de querelles de clocher. Bomberman Wars est

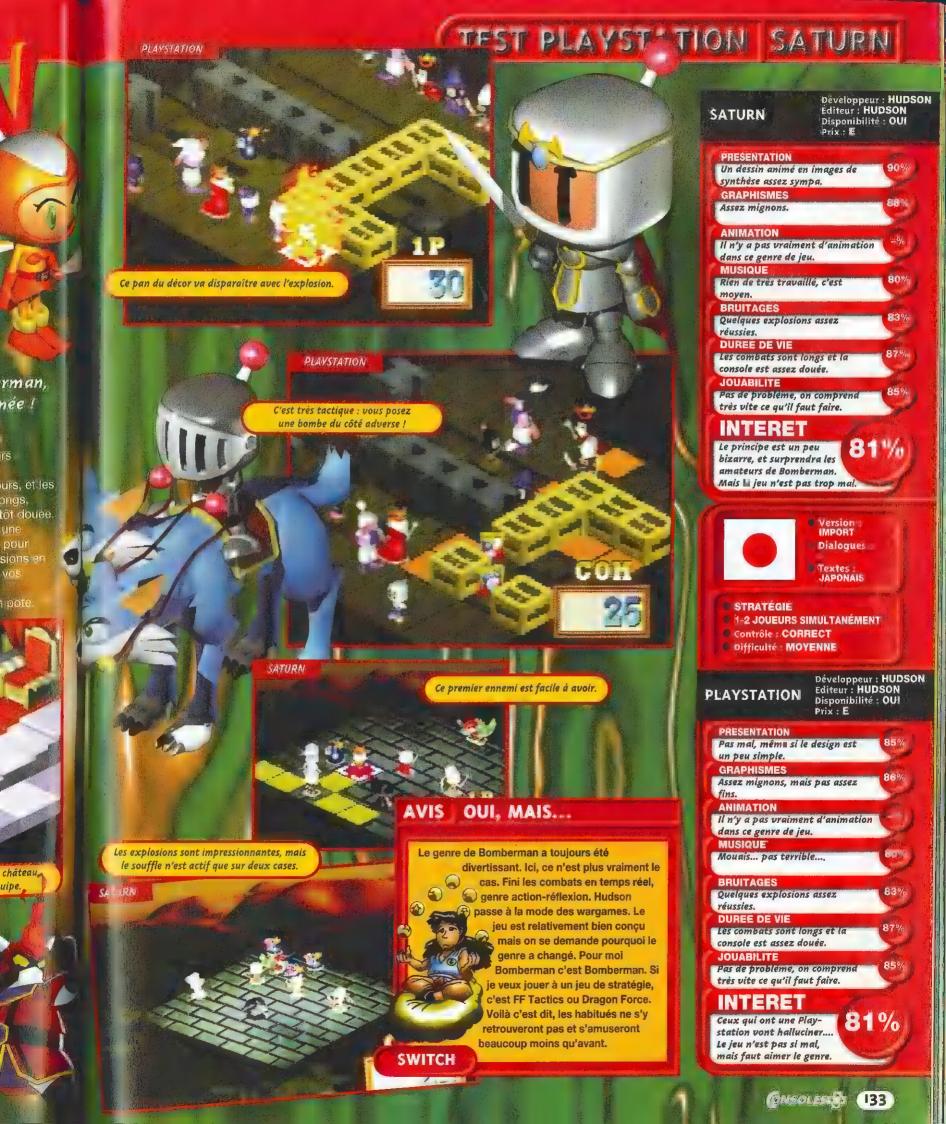
un mélange de simulation, RPG et Tactic, le tout dans l'univers de Bomberman. Ça fait parfois penser aux échecs... Bref, on est surpris au premier abord. Le jeu est pas mal fichu, mais pas très fun... Bref à réserver aux inconditionnels

ou aux amateurs de Tactic.

L'invasion du royaume voisin

a commencé

PANDA





choisir sa voiture, 11 effectuer de bons reglages en fonction de/ piste (un rapport court pour une très sinueuse comme Japon). Egalement important, réglage des supensions et des ailerons pour pouvoir attaquer les virages facon audacieuse. 2054779 a No H faut bien freiner avant d'aborder les virages en épingle 35 33 la conduite facon stock-car 8 12 687 n'est pas recommandée. Il faut contre-braquer en virage C'est dommage qu'il n'y ait pas de rétroviseur Les voitures ont de l'allure NON ! AVIS GT64 est maniable, beau et les réglages sont bien foutus. MAIS IL EST SACCADE. Franchement, c'est une honte pour un jeu de voitures. L'animation est essentielle dans ce genre de jeu. De plus, de 📓 part de l'équipe de MRC, je ne comprends pas ce qui s'est passé. A L'ont-ils fait exprès ? GT 64 montre toute l'impuissance de

TEST NINTENDO 64



Version: OFFICIELLE

Dialogues :

Textes: FRANCAIS

Développeur: IMAGINEER/GENKI Éditeur: OCEAN Disponibilité (III)

Prix : E

COURSE DE VOITURES 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT Contrôle : CORRECT Difficulté : ASSEZ ÉLEVÉE Niveaux de difficulté : = Continues : Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

Quelques passages du jeu, rien de très impressionnant.

GRAPHISMES

Les décors sont vraiment très beaux et les voitures assez jolies.

ANIMATION

C'est le point noir du jeu : ça tourne au ralenti et c'est saccadé...

MUSIQUE

Mouais, parfois il est préférable de s'abstenir...

BRUITAGES

Le bruit du moteur est un peu fort, sinon c'est assez moyen.

DUREE DE VIE

Le jeu est assez difficile, mais il n'y a pas beaucoup de circuits.

JOUABILITE

■ N64 face à la Playstation.

Prenez le premier jeu de course de

nouveau jeu de caisses d'Ocean.

cette dernière, Ridge Racer. Et bien, cette "antiquité" est bien mieux réalisée que ce

GIA

La prise en main est bonne, la conduite plutôt réaliste, bref ça roule.

INTERET

GT64 n'est pas le jeu de voitures attendu sur N64. Son animation est si lamentable qu'il se place dans la petite movenne sur cette console.

82%

75%

94%

60%

70%

80%

85%

Braveprove vient enfin élargir la gamme des action-RPG sur Playstation, qui pour l'instant ne compte que le très bon Alundra. Yous allez à nouveau pouvoir courir dans tous les sens... et surtout donner vous-même des coups d'épée à deux mains sur des monstres gluants!

raveprove est un action-RPG en 2D dans le genre de Zelda. Le héros ne peut pas sauter et, à part frapper et courir, ses mouvements sont assez limités. Bien sûr, il faudra vous équiper réqulièrement avec le meilleur matériel possible. De même, étant donné que les combats sont assez durs, un bon paquet

de soins semble tout indiqué pour s'aventurer hors des limites de la ville. Vous devrez évidemment affronter des boss ou résoudre quelques énigmes... Vous l'avez compris, Braveprove ne fait pas dans l'originalité. On sauvegarde auprès de certaines statues, alors n'hésitez pas à le faire souvent. Les menus d'options sont aisés à

Les monstres sont énormes

comprendre et. malgré les textes en japonais, on s'en tire sans trop de problèmes. Braveprove est donc un action-

RPG classique, sans grande surprise, efficace, mais c'est. avec Alundra, le seul titre du genre sur Playstation.

Les monstres réapparaissent





Version IMPORT

Développeur : DATA WEST Éditeur : DATA WEST Prix : E

PRESENTATION

Rien de spécial, mais vraiment rien du tout...

GRAPHISMES

Assez fins, mais pas assez colorés.

ANIMATION

Pas de problèmes, c'est super fluide.

MUSIQUE

Quelques thèmes musicaux plutôt agréables. BRUITAGES

Honnêtes, sans être exceptionnels.

DUREE DE VIE Avec un RPG, vous en avez

toujours pour votre argent. JOUABILITE

La prise en main est simple. même si c'est en japonais.

INTERET

Un ton en dessous d'Alundra, mais c'est un très bon jeu, un peu linéaire, et assez beau.

à retourner

OUI, je 🔾 Je joins mon

Adresse: Code postal : L

quand on revient dans une même salle plusieurs fois. PESSS

AVIS OUI, MAIS...

Braveprove fait partie du genre trop peu représenté sur Playstation des action-RPG. Une console sur laquelle on trouve

principalement des RPDF pur sucre. il est un peu plus limité qu'Alundra, et plus facile (ce qui n'est pas un exploit), car il est tout de même un peu linéaire. Techniquement parlant, ça va, la réalisation est d'un niveau tout ce qu'il y a de plus correct. Les sprites sont de bonne taille et assez fins. Bref, ce petit jeu très agréable vous tiendra en haleine un bon moment.

PANDA





Z'en avez marre regarder 22 tapettes courir après un ballon Vous êtes de ces joueurs qui aiment quand ça cogne. quand les balles fusent et que ça vous en met plein les yeux | Alors jetez un œil a Dead Ball Zone

DEAD BALL ZONE

laquelle on pense en voyant ce DBZ, c est Speedball peedball te grand Speedball, l'initiateur de toute cette série de softs basés sur des sports futuristes où la violence d'un "Rollerball" devient (enfin ?) interactive DBZ reprend ce principe eminemment défoulatoire en usant de la 3D et en imposant des règles un choula différentes. Seuls seize joueurs se disputent la ba-balle match est décomposé en quarttemps d'une minute chacun (temps evidemment modulable) Pour marquer des points, il faut

dans les buts, mais il faut egalement prendre garde la zone de reparation. Vous marquez alors que vous êtes a l'intérieur vous n'engrangez au un petit point. Si vous dehors de cette surface vous plaquer charger par paquet donner des coups de

sortir leur matos guerrier Et 📗 ça devient sangiant vous pouvez donner des coups de poing quoi de plus

marquez alors que vous etes en marquerez cino points Vous savez de qu'il vous reste à faire... Vos joueurs sont dotes de differents attributs | en position d'attaque, ils peuvent faire des passes tirer actionner in Turbo (pour faire des tirs plus puissants), ou mettre de l'effel a flanc) En défense ils pourront

tête et d'autres joyeusetés ou bien

MOUAIS....

Ca ne i sus rappelle rien?

Grand adorateur de Speedball, je regrette que Rage n'ait pas pensé à un point fondamental pour les joueurs solitaires : l'évolution des personnages. On peut certes les entraîner mais impossible d'acheter des armes ou, à la manière d'un Speedball, des capacités. Ça manque. Sinon, visuellement le jeu est très accrocheur, la jouabilité laisse parfois à désirer du fait des caméras qui ne sont pas toujours aussi rapides que l'action mais avec l'habitude... on s'y fait. Comme beaucoup de jeux du genre, c'est à plusieurs que le jeu devient vraiment intéressant. Seul on s'en lasse vite, même si la réalisation est bien faite.

Pour réaliser d'tirs en puissance" (comme vous le dira la commentatrice) vous devrez actionner votre Turbo



pourrez également sortir une tronconneuse (gore), un flingue ou des bombes pour d'eliminer vos adversaires Si le fair-play de la situation n echap-

pera a personne, il oublez pas due vous seres o bli-de de venir and mains La victoire que ce soil dans le mode Lique on le mode Luite er dependis Sachez quand meme que vous pourrez remplacer les joueurs un peu trop atteints lons des

Il est possible choisir stratégies ou d'entraîner de manière assez étrange ses joueurs



le jeu compte dix géo-sphère

(aires de jeu) différentes

Du nom de full Kontakt,

Harlequins, Voodoo Leopards les douze équipes proposées sont d'une violence rare



Développeur : RAGE Editeur : GT INTERACTIVE

Prix : D 1-8 JOUEURS SIMULTANÉMENT SPORT FUTURISTE

PRESENTATION

Des écrans originaux et dans l'ambiance. Mais pas d'intro... **GRAPHISMES**

Le rendu visuel général est assez impressionnant.

ANIMATION

Les caméras ne suivent pas toujours l'action qui est rapide.

MUSIQUE

De la techno... qui s'oublie aussi vite qu'elle s'écoute.

BRUITAGES

Le vocabulaire limité de la commentatrice énerve. DUREE DE VIE

... seul. 89% à plusieurs. Juste deux modes de jeu. JOUABILITE

D'autres caméras auraient permis une meilleure jouabilité.

INTERET

Un jeu intéressant, surtout à plusieurs, mais plus visuel que vraiment captivant. 84%





PLUS



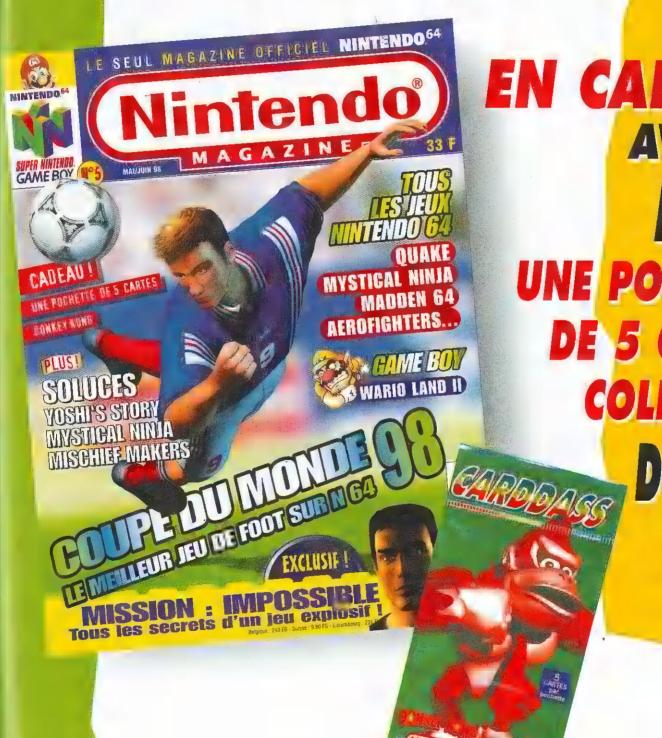








La Mintendo a son magazine!



EN CADEAU AVEC LE 105 UNE POCHETTE DE 5 CARTES

COLLECTOR KONG

e jouabilité.

ull Kontakt. doo, Leopards,

pes proposées

version officiell

Textes. FRANÇAIS

NTERACTIVE

MULTANEMEN

s d'intro...

ral est assez

ent pas tout rapide.

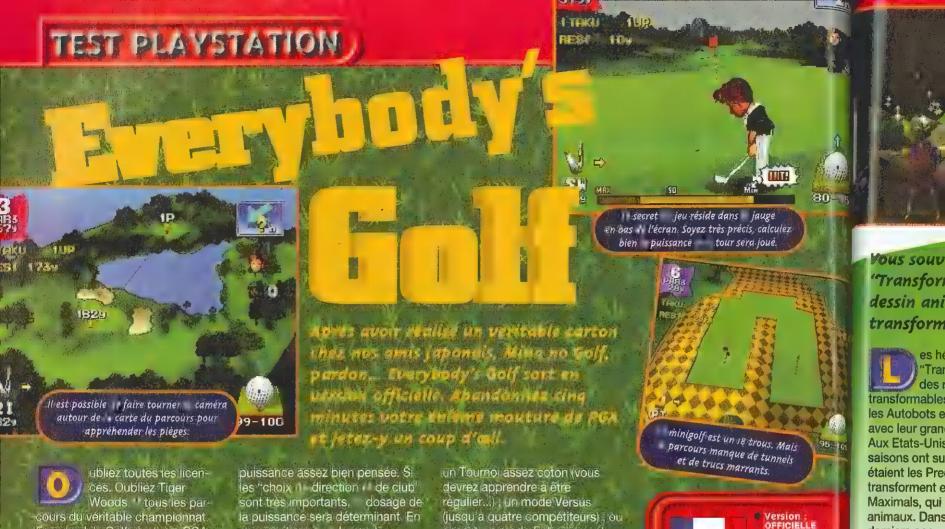
oublie aussi

é de la ve.

urs. Juste

840

MAGAZINE



woods tous les parcours du veritable championnat Everybody's Golf n'est pas PGA et la licence, il ne connaît pas Malgré l'aspect un peu niais des personnages, le jeu ne manque pas d'atouts. Pour parvenir à envoyer votre balle dans l' trou, vous prendrez en consideration tous les paramètres habituels. Par exemple, même si un club est automatiquement selectionne en fonction de la distance à parcourir, vous pourrez en changer vous n'êtes pas satisfait du choix Ensuite, vous tiendrez compte III direction et de la force du vent

sont très importants, dosage de la puissance sera déterminant. En appuyant sur barre de puissance se charge. Quand puissance désirée est atteinte, réappuyez sur X pour arrêter la barre qui se mettra à redescendre. dre. A ce moment, vous devez imprimer un effet avec la croix e direction réappuyer sur au moment où lauge atteint marqueur. Le principe est tres bien vu que l'on ne s'y trompe pas, les modes de jeu ne sont pas en reste. Camelot a eu la bonne idée d'intégrer un minigolf (un genre qui n avait bizarrement jamais eté exploité jusqu'alors...)

devrez apprendre à être régulier...); un mode Versus (jusqu'à quatre compétiteurs); ou encore n mode Entrainement (pour vous famillariser avec les

En plus de ces modes, Camelot a pensé aux joueurs solitaires en leur proposant de dégoter huit personnages cachés (qui donnent vraiment une dimensiu nouvelle au soft) qui se dévoilerent en fonction / votre résultat dans

Tournoi

Vous pourrez vous entraîner au drive sur ce parcours



Vous aurez droit à cette gratification lorsque vous aurez bien travaillé la jauge, mais pas forcément lorsque votre balle est bien placée. Bizarre,

dessin ani transform

transformables les Autobots e avec leur gran Aux Etats-Unis saisons ont su étaient les Pre transforment e Maximals, qui animaux. Dans derniers occup l'affiche. Vous entre les deux partie, puis voi un type de rob vu de dos. Vou d'une jauge inc votre énergie v

d'une autre poi



Rien de rien. Pas de fioritures.

Développeur : CAMELOT Editeur : SCEE

PYIX : D 1-4 JOUEURS ALTERNATIVEMENT

GRAPHISMES

Décors pauvres, persos bien niais, mais la 3D est de qualité.

ANIMATION

Pas de bug. Loadings assez courts. Une vitesse de jeu correcte.

MUSIQUE

Uniquement pendant les écrans d'options.

BRUITAGES

La foule n'est pas très motivée. Mais les oiseaux gazouillent.

DUREE DE VIE

Les parties s'enchaînent rapidement. A plusieurs, le jeu est fun.

JOUABILITE

Le système de tir est clair. Mais de là à le maîtriser...

INTERET

Une finition remarquable. Malgré son aspect un peu niais, le jeu en vaut la peine. 84%

OUI! ÄVIS

pour indiquer une trajectoire

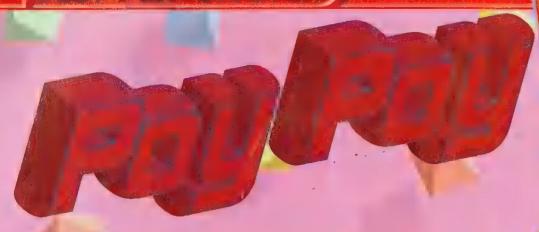
putter grâce à une lauge de

La 3D est très propre, les parcours sont intéressants, le système de tir est bien conçu et on

retrouve tous les paramètres d'une bonne simulation. On s'amuse bien, seul ou à plusieurs, même si l'ambiance est très zen. C'est simple d'accès, ludique et le challenge est assez élevé. Malheureusement, les règles du golf ou les particularités des clubs restent dans l'ombre. Le jeu se voudrait destiné à tous, mais il ne s'adresse en fait qu'à des joueurs ayant des bases élémentaires. Exit donc les plus jeunes et les "everybody's"...



TEST PLAYSTATION





Les clones de Bomberman sont rares et Konami a compris qu'il y avait là un bon filon à exploiter. Le résultat ? Poy Poy. Un jeu marrant comme tout qui va vous permettre de vous en mettre plein la tête pour pas un rond. Enfin... pour presque pas un rond!

jeu se révèle assez fouillis. Problème caméras

Il faut bien suivre, car le

e principe de Pov Pov est d'une simplicité extrême. Vous êtes catapulté sur une aire de jeu en 3D, et vous devez lancer les éléments du décor (pierre, tronc, caisse, fusée...) sur les trois petits camarades présents (humains ou ordinateurs) et faire baisser leur énergie. Le vainqueur est le dernier survivant. Sur le papier, l'affaire est dans le sac. Sur le terrain, c'est une autre paire de manches. La première chose à savoir est que plus l'objet que vous voulez ramasser est gros, plus vous mettrez de temps à le soulever (et plus les ennemis auront l'opportunité de vous blaster...). Deuxième chose: chaque objet présent sur l'aire de jeu à un effet particulier. La grosse pierre roulera et pourra toucher

NON, MAIS...

et n'a rien à envier à Bomberman. La phase

de la découverte est pollante, mais, passé ce

délai, on ne peut pas dire que le

challenge soit varié. Les terrains

spécifiques, mais les actions

sont toujours les mêmes, et ça

devient vite lassant. Dommage

qu'il n'y ait pas plus de niveaux

contiennent certes des pièges

et au moins une caméra qui pivote

Konami ne l'a pas assez creusé.

autour de l'aire de combat. Le

Le principe de Poy Poy est accrocheur

plusieurs adversaires d'un coup. les grosses fusées exploseront en faisant une déflagration importante, et les troncs vont rouler et tout embarquer sur leur passage. Chaque personnage peut sauter (pour éviter un tronc), s'éjecter sur les côtés (pour esquiver une déflagration), ou lancer un sort spécial qu'il aura choisi en début de match. Si, en mode Exhibition, vous avez accès à tous les sorts (vous en choisissez un sur

dix environ en début de rencontre), en mode Tournoi. ceux-ci doivent être achetés avec le gain de vos victoires. Ce mode Tournoi propose trois niveaux de difficulté (junior, senior et master) et constitue le seul intérêt du jeu en solitaire. Chacun des neuf terrains (dont deux caché à ce qu'il semblerait) recèle ses propres pièges. Ici

des rafales de vent vous empêcheront d'avancer, ailleurs un ravon laser fera régulièrement le tour de l'écran pour griller les moins attentifs. On peut en outre y jouer à quatre grâce au multitap.

les caisses contiennent de mauvaises

surprises, mais également des coeurs.



ENTATION

Un présentateur sans consistance pour le mode Tournoi.

GRAPHISMES

Que du classique. Des décors variés et une 3D assez clean.

ANIMATION

Des persos un peu plus vifs n'auraient pas fait de mal.

MUSIQUE Des thèmes assez enlevés qui

collent bien au jeu. **BRUITAGES**

Ça pétarade de partout et l'ambiance est joviale.

DUREE DE VIE Quasi infinie à plusieurs. Seul, on se lasse assez vite.

JOUABILITE

Les persos répondent avec un petit temps de retard.

INTERET

... seul et 3% par joueur supplémentaire. Un clone de Bomberman

LES BO

BON D

Réf.

HS8 / 4500 HS7 / 4500 HS5 / 4500

HS3 / 4500

Consoles+

Ci-joint mon règleme à l'ordre de Consoles Carte bancaire da Date d'expiration de

principe est marrant, mais on sent que

assez fun mais limité.

A RECEVE

100 % SOLUCES - JOO % SOLUCES

HORS SERIE N° 8

TOMB RAIDER II - CRASH BANDICOOT 2

LES BOUCLIERS DE QUETZALCOATL - RESIDENT EVIL D.C.

L'ODYSSÉ D'ABE - FINAL FANTASY VII

EN CADEAU: LA DÉMO JOUABLE DE GEX 3D



HORS SERIE

FINAL FANTASY VII L'ODYSSÉE D'ABE QVANDAL HEARTS CASTLEVANIA

EN CADEAU :

La démo jouable de Street Fighter Ex+ Alpha





e d'effet se

MULTANÉMIEN'

consis-

décors clean.

ıs vifs e mal.

evés qui

ut et

urs. Seul,

avec un

75%

ous

HORS SERIE

LITTLE BIG ADVENTURE LEGENCY OF KAIN LES CHEVALIERS DE BAPHOMET SOUL EDGE FINAL FANTASY VII



HORS SERIE

DRAGON BALL Z DENSETSU (PLUS DE NOMBREUX TESTS, PREVIEWS)



CONSOLES+

Tomb Raider La Soluce Complète (plus de nombreux tests, previews)

BON DE COMMANDE à retourner à CONSOLES+ - BP 53, 77932 Perthes Cedex - Tél. : 01 64 81 20 23

	Réf./Nom	Prix*	Qté	Montant
	HS8 / 450008	64 F	Х	
	HS7 / 450009	64 F	X	
	HS5 / 450007	48 F	х	
	HS3 / 450006	47 F	X	
	Consoles+ 61 451061	48 F	× TOTAL	
П				

Ci-joint mon règlement de :

à l'ordre de Consoles + 🗆 Chèque bancaire ou postal

Carte bancaire dont voici le numéro :

Date d'expiration de ma corte : LLLL

(* port inclus)

Nom	 	 		Pr	én	on	11				. ,		. ,		 ,		
Nom	 	 	 					 4 1	 						 ,	 ٠	
Adresse	 ٠.	 	 					 									
Code Postal		1	1	Vil	le				 			_					

Signature:

📭 RECEVRAI MA COMMANDE DANS UN DÉLAI DE 4 SEMAINES APRES ENREGISTREMENT DE MON RÉGLEMENT



Game Gear

GAME GEAR + COLUMNS 2994 PUTT AND PUTTER DEVILISH AFRIAL ASSAIRY GLOC AIR BATTLE KICK OFF

69 F ECCOLE DOFFIN 2 AXE BATTLER 69 F **TERMINATOR** WIMBLEDON

99 F 99 F 99 F 99 F

99F 149F 149 F 149 F

Game Boy

MARIO LAND GREMLINS 2 ROBOCOP DUCKTALES FORTRESS OF FEAR 69 F 69F 69F

MARIO LAND 2 KIRBY DREAM LAND ZEI DA EARTH WORM JUM

DONKEY KONG

D:/www.dualnet.com/stc

Mystica

es prix peuvent * Offre

USSIEU CONSOL

5 Rue des Ecoles EPUPLIQUE

3 Bd Voltaire 75

R Av de la Division

AINT GERMAIN Rue de Paris RER St Germain Place de l' Egilse Mairie d'Ivry

ANTES RAYON

Rue J.Jacques Re ARHAIX Rue du Gni Lambe

Avenue de Spiche E HAVRE Bis Rue André All

ORBACH

NTONY

3615



Un monde con

Tout autour de la planète, le compte à rebours a commencé. Les meilleures équipes du monde astiquent leurs crampons et s'apprêtent à en découdre. L'univers des consoles n'est pas en reste, et de nombreux éditeurs ont compris l'importance de l'événement. A l'approche du coup d'envoi, c'est In déferlante des jeux de foot. De

l'arcade lu plus débridée à la simulation pure et dure, il y en aura pour tous les goûts. Afin de vous aider à y voir plus clair dans cette avalanche de titres, Consoles+ a impitoyablement passé en revue les softs disponibles et ceux en gestation toutes plates-formes confondues. Il avec ça vous n'êtes pas champion du



ote a
equipes
et
des
nbreux
envoi,

e lure, à y voir :+ a onibles

npion du



AU SOMMAIRE DU DOSSIER

• DE LA MOITEUR DES VESTIAIRES À LA LUMIERE DU STADE

Les critères d'évaluation des meilleurs jeux de foot de la Terre.

LES PLUS GRANDS JEUX ACTUELS ET LES TACTIQUES POUR L'EMPORTER.

International Superstar Soccer Pro, World Wide Soccer 31, Coupe du Monde 38, Actua Soccer 2, Pro Foot Contest 98, Adidas Power Soccer 8d, International Superstar Soccer 64.

• SYNTHÈSE ET TABLEAU RÉCAPITULATIF

Selon vos goûts, choisissez votre favori.

De la moiteur des ve A LA LUMIERE DU STADE

Pour les détracteurs des simulations sportives, un jeu de foot est un jeu Il foot! C'est compter sans le talent des développeurs. Même avec le jeu d'arcade le moins réaliste, l'esprit ill foot est là et nous offre 💎 liberté

'aspect veuelle un jeu est le principal repère

soin tout particulier de la part des développeurs. Et avec l'arrivée des uvelles consoles les progrès / été loudroyants Le premier soft à exploiter les capacités offertes par cette houvelle technologie fut Fifa 95 sur 3DO. Depuis, la course au titre plus beau ne cesse de proposer des produits toujours du formants lans ce

domaine. Avec Coupe du Monde 1998 ou Actua Soccer les joueurs évoluent dans contexte de plus en plus familier, plus en plus familier,
retransmission télévisée n'est
plus très loin. De plus, la hauterésolution a auvert une nouvelle
ère pour les simulations
sportives. Pro Foot Contest ou
Adidas Power Socger en sont les
meilleurs exemples "Le domaine
des animations n'est pas en
reste avec l'avènement du
procède de Motion Capture, qui
confère aux sorites des confère aux sprites des mouvements très crédibles. Les graphismes clinquants et les animations realistes ont longtemps été le fer de lanca des jeux brientes areade. Tres simples d'accès, ces jeux conviennent aux scirées entre amis. Mais la plupart des productions actuelles in peuvent plus être catalogue, s nans un style précis. Le réalisme est allé à la rencontre de l'esthétique. La majorité des jeux d'aujourd'nui peuvent être joués seul ou à plusieurs. Mais, aussi

beau soft il, un soft sera mauvais s'il n'est pas accompagné d'une







la jou abilité

Quel plassi de pouvoir evoluer librement et sans entrave sur un terrain de foot l'Une bonne jouabilité est le point le plus

important clun jeu. Elle doif permettre au leueur de réaliser

(जा है दिस्ते संग्रीति है है जिल्ला है है। son esprit

©'est l cas de International Superstar Soccer sur Nintendo 64. Ce titre possède une iouabilité toute épreuve. Les déplacements fluides et réalistes des footballeurs, les effets dans | ballon, | dosage des frappes permettent de définir ce soft comme plus jouable de tous. Pro Foot Contest 98 apporte de son côté une innovation de taille : L possibilité de choisir le receveur du ballon lors d'une passe ou d'un centre. I léal pour construire une action de but ou lancer une contre-attad Mais pour atteindre la perfection, la configuration du pad doit être étudiée en détail. ISS pro est un bel exemple de configuration logique. Il en va de même pour Coupe Monde 98 qui permet aussi d'élaborer une tactique de l'appliquer très rapidement Ces efforts pour atteindre une jouabilité optimale se retrouvent chez tous les éditeurs. Les plus performants dans le domaine étant Konami (ISS) et Sega, qui a réalisé avec World Wide Soccer 98 un titre mythique

précis

Les options
Le principe l'accumulation des options est de permettre à un joueur solitaire paramétrer tous les aspects d'une partie afin de lui donner la touche personnelle qui convient à son



Pro Foot Contest 98 (PS)



Coupe du Monde 98 (PS)



ISS P. O IPSI

style. Les jeux d'arcade pure, eux ne développent pas ce type d'aptions. Destinés à ceux qui préférent s'éclater entre copaint plutôt que de passer la soirée à définir la nature de leur attaque ils privilégient la dynamique des enimations (Pro Foot Contest 24) ou la rapidité des marches (Actua Soccer 2)

Il n'empêche, i la mode, ... noi titres qui accur plus. Coupe exemple, est u gestion de l'en Mais c'est ISS premier, intégr iudicieusement cours de match Les différents r l'attrait des titre Pov Soccer de muttre aux t offic**ielles, pro**p es plu**s** grands la II est avenir, ces op e plus en plus rtificielle afin d pus realiste p

cette année onde, la plupa rmettent de d andes équipe ands joueurs, mise, et les e s que jamais animoirs, pou te lequel de l I faul con

esvestiaires









reserrée. En possession du ballon, attendez i joueur démarqué pour ajuster une passe. Pour profiter des centres, anticipez l trajectoire jouez en déviation. Les effets dans ballon doivent vous servir à délivrer des passes précises sur toute la surface du terrain.

A vous de jouer l

La grande diversité des titres actuels devrait yous permettre de trouver une manière de jouer bien vous. Une fois assimilées ces considérations toutes théoriques laissez parler vos aspirations et vos goûts pour choisir le titre qui correspond vos attentes. Il ne vous reste plus qu'à établir votre sélection bien sur, à dévenir champion monde 1998. Mais ca c'est une autre histoire...

Il n'empêche, les options sont à mode, et nombreux sont les titres qui accumulent les petits plus. Coupe du Monde 98, par exemple, est un modèle de gestion de l'environnement Mais c'est ISS 64 qui a, l premier, intégré des options udicieusement modifiables en ours de match.

98 (PS)

96 (PS)

Lurenkov

de pure,

oas ce type

ceux qui

tre copains la soirée a

ur attaque imique des

Contest 98)

différents modes constituent attrait des titres comme Adidas Power Soccer 98 qui, non content mettre aux prises les équipes

officielles, propose de 📖 🕕 r plus grands tournois de planète. Il ést évident que dans l'avenir, ces options utiliserent de plus en plus l'intelligence fficielle afin d'offir la simulation pus réaliste possible

technique cette année — Coupe du nde, la plupart des softs mettent de diriger les plus grandes équipes — les plus grand**s** joueurs. Le réalisme est de mise, et les statistiques sont plus que jamais importantes nmoins, pour aborder n'importe lequel de ces nouveaux il faut connaître quelques

rudiments de tactique. En défense, ne livrez jamais vos joueurs. Placez vos défenseurs entre votre but et l balle. Restez dans cette position attendez l'erreur. La frappe est impossible dans ces conditions. Le tacle étant l'ultime recours, car il est souvent mal dosé, tentez l'interception lorsque vous aurez lu la trajectoire de l'attaquant C'est di que se trouve le clé de la réussite

Au milieu du terrain, défendez plus possible avec les attaquants. En réduisant les espaces, le pressing haut empêche l'adversaire d'évoluer librement. vous contre-attaquez après une interception, ne faites pas trop monter de défenseurs, une nouvelle interception vous serait fatale. Lorsque vous approchez du but adverse temporisez et attendez · · moment propice pour déclencher un centre ou une passe en pr for d_ur. L'accumulation des passes n l'approche de 1 surface déstabilise les défenses et provoque des surnombres. Utilisez certe tactique en présence d'une défense très



Actua Soccer 2 (PS)

Coupe du Monde 98 (PS)



Coupe Monde 98 (N64)

International Superstar Soccer Pro LE BON

sa sortie, ce jeu a révolutionné genre Des graphismes innovants une jouabilité très instinctive ont fini par l'établir en tête des softs de football les plus vendus. Même s'il semble

avoir pris quelques rides. ISS Pro demeure une valeur sure Les options sont sobres relative lenteur du jeu permet une gestion du ballon au centre du terrain comme aucun autre jeu. Le maître mot

temporiser !

PLACEMENT

Il est préférable, pour ajuster une frappe surpuissante ou simplement pour jouer en déviation, d'anticiper la course du ballon. A la réception d'un centre ou d'une passe, repérez bien le curseur sur le sol et coupez la trajectoire du ballon.

LES APPELS

Le plus sûr moyen d'envoyer vos attaquants vers le but adverse est de bien ajuster une passe en profondeur Lorsque l'un de vos joueurs du milieu de terrain est en possession du ballon, attendez l'appel de balle d'un de vos attaquants pour lui faire une passe en profondeur. La défense est prise a revers, et votre joueur se retrouve alors face au gardien.



PLAYSTATION

Développeur : Konami Éditeur : Konami

- Sortie : juin 1997 à 2 joueurs simultanément
- Équipes : les plus fortes équipes internationales
 - Le truc en plus : le plus innovant sur Playstation



World Wide Soccer 98

LA GESTION DU BALLON

Abusez de l'une des grandes forces de ce soft, a savoir la précision des centres Dosez puissance que vous appliquez au ballon et influencez sa course sveciles affets. Pour vous vace plus facilement, choisissez judicieusement la camera et



Itime volet d'une série devenue mythique, ce World Wide Soccer 98 se révèle très agréable. Jouable du début à la fin. o'est un véritable plaisir de monter une attaque Légèrement en perte de vitesse face

aux dernières productions. le jeu garde néanmoins des qualités suffisantes pour en faire un indispensable de la Saturn. De beaux graphismes accompagnés d'une animation des plus convaincante ne font qu'embellir le tableau final

ENCHAÎNEMENTS DE DRIBBLES

Les nombreuses possibilités de dribbles doivent vous servir à déstabiliser les défenses adverses. En appliquant les combinaisons Haut/Bas ou Gauche/Droite, vos joueurs vont effectuer des dribbles chaloupés qui les placeront souvent en position de

SATURN

Développeur : Sega Sports Éditeur : Sega

- Sortie: décembre 1997 ı à 4 joueurs simultanément
- Équipes : les plus fortes équipes internationales
 - Le truc en plus : meilleur foot sur Saturn



des deux t En route o Monde ces deux v toutes les rappont li gui atteign des som-

sur le pad déclenche ou un cent appuyée ta quitté les p



Coupe du Monde 98

our une surprise. c'est une véritable surprise! Attendus comme - copie conforme des deux titres précédents. En route pour la Coupe du Monde ... done comme une simple affaire financière. ces deux versions bousculent toutes les prévisions. Une jouabilité améliorée par rapport à leurs prédécesseurs,des graphismes II des animations qui atteignent PLAYSTATION des som

e esi

ios

st en

passe

t prise

trouve

St (12=55

ribbles

qui les

tiles

mets de réalisme (avecune mention spéciale pour les graphismes de la version Nintendo 64). Une intelligence artificielle plus poussée. Un plaisir 1 jeu encore davantage présent avec la suppression des principaux défauts de série. Les deux jeux sont rapides et très percutants (avec une mention pour version Playstation). Des bijoux de simulations et de savoir-faire

Développeur : ELECTRONIC ARTS Éditeur : ELECTRONIC ARTS Sortie : 1998

Sortie : 1998 Là 8 joueurs simultanément

• Équipes : les nations présentes à la coupe du monde • La truc en plus : jeu officiel de La Coupe du monde 1998

L'ESPRIT DU JEU

C'est un des rares jeux où il faut adapter son style à celui de l'adversaire, Indépendamment du retard (de moins en moins important d'ailleurs) dans les reactions des joueurs, il est nécessaire de toujours préméditer vos actions en

cours de jeu. Plus vous appuyez tôt pour une déviation ou une reprise plus vos chances de réussite sont grandes. Déclenchez le bouton lorsque le ballon est encore loin du joueur concerne. Pour les reprises de volée, appuyez une fois très rapidement puis une seconde fois en maintenant la pression. Le résultat est dévastateur!



LES EFFETS

Choisissez de jouer sans le mode de centre automatique. La grande force de la version Nintendo 64 se

situe dans
la gestion
tres fine
des effets
Donnez la
torce suf-



votre passe et influencez, à l'aide du stick directionnel. la course du ballon. La précision est telle qu'après un temps d'adaptation vous pourrez déposer le ballon à l'endroit que vous désirez sur le terrain. Une pression plus longue sur le bouton du centre augmente la force et la précision.

LA PRÉCISION

Il faut toujours donner la direction sur pad ou le stick avant de déclencher une frappe, une passe ou un centre. Gardez la direction appuyée tant que le ballon n'a pas quitté les pieds du joueur.



LES DRIBBLES

(0) Pa M (1 = 5)

vidéoludique.

Les dribbles de ce Coupe du Monde Sisent sans doute les plus complets de l'Histoire du foot vidéo. En appuyant sur les boutons R2 ou L2 du pad de la Playstation et Flou L de la Nintendo 84 vous dribbles vos adversaires directs. Utilisez le pad ou le stick pour prienter vos dribbles dans la direction voulue. Une simple pression et le joueur effectue un

rateeu* (un passage du ballon sous les crampons de la uhaussure). Une pressior prolongés permet se joueur de réaliser des passements de jambes et des changements de direction tatals pour le défenseur



NINTENDO 64

Développeur ELECTRONIC ARTS Éditeur : ELECTRONIC ARTS

• Sortie : juin 1998 1 à 4 joueurs simultanément

Équipes : les nations présentes à la Coupe du monde 1998

> Le truc en plus : le jeu officiel de la Coupe du monde

Actua Soccer 2 LES DIFFÉRENTS MODES

uel met de choix que cet Actua Soccer, deuxième unom Habile mélange de simulation et d'arcade, ce jeu réserve de chaudes confrontations. Des graphismes parmi les plus beaux que l'on puisse voir

pour un jeu de foot sur Playstation et une animation très réaliste, font de cet Actua Soccer 2 une petite perle d'arcade à mettre entre toutes les mains. Les options sont simples -- efficaces -- I répondront aux attentes des tans de simulation.

CHANGER N) DIRECTION

L'inertie est un point important de ce jeu. Les joueurs s'orientent de manière réaliste. Il est impossible de

> leur faire changer de direction à 180 degrés en un seul mouvement. It faut prendre en compte l'accélération et la conduite

de balle pour trouver l'intensité à appliquer sur les boutons directionnels du pad. Lâchez les boutons lorsque vous devez effectuer un changement de direction brusque.

Le mode Amateur vous permet de vous familiariser avec les passes et les centres lles frappes partent plus vite et les imperfections de votre jeu sont réduites Le jeu est alors très rapide. Mais la force de ce soft est de proposer d'autres modes qui vous offrent des sensations plus "simulation". Le jeu demande alors plus de réflexion, et les frappes sont plus difficiles à cadrer. Mais ce point fort a son revers il faut apprendre à frapper avec des effets dans le ballon. N'hésitez pas a viser légèrement en dehors des buts pour lui donner un effet rentrant.



PLAYSTATION

- Développeur Gremlin Interactive Éditeur : Gremlin
- Sortie : décembre 1997 l à 4 joueurs simultanément
- Equipes : les plus grandes équipes internationales
 - Le truc en plus : une folie de jeu d'arcade

Pro Foot Contest 98

LE CHEMIN

Pour bien ajuster une frappe. choisissez la vue qui vous permet de voir le but adverse suffisamment tot pour preparer votre frappe. Le curseur se place au-dessus du but il vous suffit de descendre au moment de la frappe pour cadrer votre tir Sachez que a curseur bouge encore le temps joueur arme son 💹 Utilisez c systeme pour affiner la precision du l



ttention, courant d'air ! Ce jeu est un grand bol d'air frais dans l'ensemble des productions actuelles. Simple 1 efficace, ce Pro Foot Contest 98 possède un nombre conséquent d'innovations qui inaugurent l'orientation

future des jeux i foot d'arcade. Quelques parties sont nécessaires à la maîtrise totale du jeu, ensuite le jeu est très agréable. Profitez de sa relative lenteur pour ajuster avec

vos tirs ou vos têtes

précision

PLAYSTATION

- Développeur : Z-AXIS Éditeur : BMG/ TAKE 2
 - Sortie : mai 1998 l à 2 joueurs
- Equipes : les plus fortes équipes internationales et quelques surprises
- Le truc en plus : le jeu officiel de l'équipe nationale d'Angleterre

CHOISIR LE RECEVEUR DE

La belle innovation du jeu tient à la possibilité choisir le joueur qui

recoit le ballon à la suite d'une passe ou d'un centre. Observez sur le radar les icônes des joueurs que vous ne contrôlez pas. La plus intense désigne le receveur Pour en changer, appuyez sur le bouton Triangle.



nouvelle. meilleure développ nouvelles iouabilité font honr



graphisme simples et essentielle



Adidas Power Soccer 98

Adidas Power Soccer nouveau est arrivé. Bonne nouvelle, cette cuvée est la meilleure de toutes. Les développeurs ont intégré de nouvelles finesses dans la iouabilité, les graphismes font honneur à la Playstation

TOPES

lilles

force

avec

pas a

s nour

modes

et les animations dynamisent la partie. Doté d'un habillage parmi les plus beaux de la Playstation, Adidas Power Soccer 98 se révèle être un bon ieu aux multiples tournois qui vous tiendront en haleine pendant de longues soirées

LE MILIEU DE

Une fois les commandes bien maîtrisées, vous pourrez pratiquer le jeu le plus approprié à l'esprit d'APS 98. Le jeu rapide est l'arme fatale de ce soft. Les déviations

> dans la surface. conclues par une frappe soudaine, se transforment souvent en but. Le plus simple moven de placer ses ioueurs dans une position favorable est de ralentir l'action à l'approche de la

ANTICIPER TRAJECTOIRES

autre jou, il faut apprendre à vous placer, au moment de la réception d'un centre, à l'endroit précis de Li chute da bellon. Un bon placement vous permettra au



PLAYSTATION

- Développeur : Psygnosis Éditeur : Shen
 - Sortie: juin 1998 i/a 4 joueurs
 - Équipes : les grandes nations de football
 - Le trud en plus : la licence officielle Adidas



surface adverse. Attendez de voir les positions de chaque joueur pour déclencher la première passe

International Superstar Soccer 64 MOUVEMENTS LES EFFETS

evez le rideau de scène, allumez les lumières, le III de foot le plus fun du monde est avancé. Des graphismes à tomber par terre, des options simples et essentielles

une jouabilité sans faille pour des heures de parties déchaînées. Sans conteste, il s'agit d'un must sur console. Les possibilités de jeu sont nombreuses et le plaisir est en consé

auence.

NINTENDO 64

- Développeur : Konami Editeur : Konami
- Sortie: juillet 1997 là 4 joueurs simultanément
- Equipes : les plus grandes équipes internationales
 - Le truc en plus : il a vraiment tout pour lui

L'inertie des joueurs est importante à maîtriser. Il ne faut pas hésiter à changer de direction d'un mouvement brusque du pad. Ponctuez votre course de dribbles en appuvant ... ieurs fois ... bouton C-Bas. Le seul moyen d'éviter le tacle ou l'interception l'adversaire est de toujours mettre le corps de l'attaquant entre le ballon et le défenseur



La qualité des effets appliqués aux centres et aux tirs fait de ce jeu le plus précis de ce tout dossier, Dosez votre frappe et appliquez ensuite une inflexion sur la droite ou sur la gauche Repérez la position du joueur sur le radar pour bien choisir le style d'effet. Un mouvement du stick dans le sens contraire de la course du ballon lui donnera un effet rétro très utile pour les passes trop longues





	No. of the last of		A contributation of the second	P	
JEVX	GRAPHISMES	ANIMATIONS	JOVABILITÉ	OPTIONS	DURÉE DE VIE
ISS PRO	DO	999	® ®	000	@@@
WORLD WIDE SOCCER 38 (SATURN)	00	@@	®®	99	· ••
COUPE DU MONDE 38	999	999	999	0000	999
COUPE DU MONDE 98	0000	0000	000	0000	999
ACTUA SOCCER 2 (PS)	000	000	99	100	00
PRO FOOT CONTEST 98 (PS)	000	000	000	00	00
ADIDAS POWER SOCCER	000	000	00	000	99
155 64 (N64)	0000		0000	000	999

Avec Fighting Foi prépare-toi pour du beat them up de combat en 30 n'en as jamai

Bulletin à

OUI, je m'a au tarif de 39 Je recevrai le jo (dans un délai de 0 Nom :

Prénom :

Adresse:

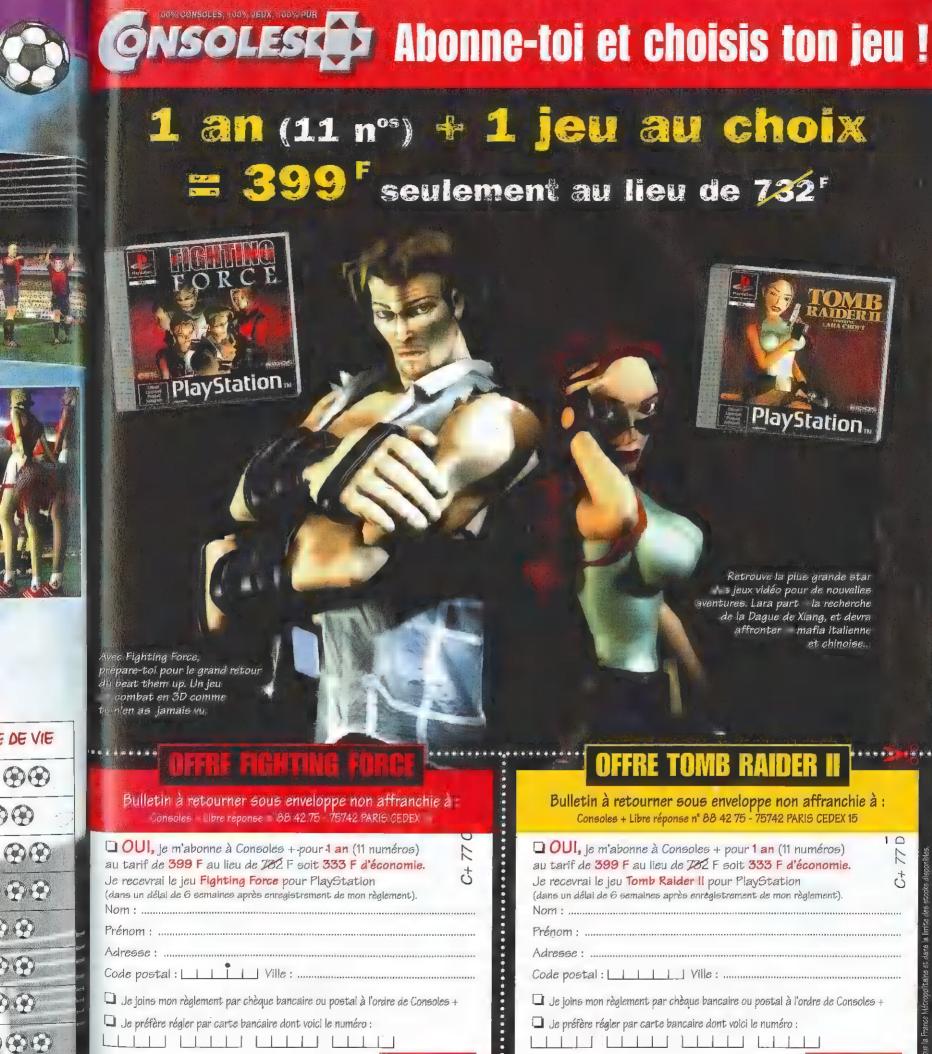
Code postal : L

Je joins mon rè

Je préfère régle

Date d'échéance :

Yous pouvez acquérir s



Date d'échéance : L Signature obligatoire :

Yous pouvez acquérir séparément chacun des núméros au prix de 33 F et le jeu Fighting Force au prix de 369 F.

Date d'échéance : Signature obligatoire :

Yous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 33 F et le jeu Tomb Raider II au prix de 369 F.

• ECRAN GB.

LOUPE AVEC LUMIERE

BATTERY PACK (GB POCKET)

CDI 450 + CARTE VIDEO + 1 FILM

690 F

35.00

79,00

99,00

TOUS LES TITRES AUX MEILLEURS PRIX, LISTE SUR DEMANDE

CD LISTE DES JEUX DISPONIBLE SUR DEMANDE

Jaguar Tous les jeux à 99 F!

LE ROI LION LES SCHTROUMPS LUCKY LUCKE MARIO ET YOSHI

irtual

VIRTUAL BOY + MARIO TENNIS 299,00

PARIS

128. bd Voltaire 75011 PARIS - M° Voltaire Lundi : 13h-19h Mardi au Samedi : 🖟

10h-19h

PARIS

36, rue de Rivoli 75004 PARIS

M" Hotel de Ville ou St Paul Lundi au Samedi : 10h-19h

169.00 99.00 129,00 69.00 99.00 99,00 99.00 149,00 99.00 169,00

69,00

ALONE III THE DARK 2 (VI	99,00	LAST BOUNTY HUN	TER 99,00	SPACE PIRATE	99,00
ALONE IN THE DARK (VF	69,00	OLYMPIC GAMES	299,00	STAR BLADE	99,00
BATTLE SPORT	99,00	PEEBLE BEACH GO	OLF 99,00	STATION INVASION	99,00
CASPER (NTSC)	99,00	PSYCHIC DETECT	VE 69,00	STELLA 7	69,00
CORPSE KILLER	69,00	QUARANTINE	99,00	STRIKER	99,00
CRIME PATROL	99,00	RETURN OF FIRE	99,00	SYNDICATE	99,00
DOOM	99,00	RISE OF THE ROB	OT 99,00	TOTAL ECLIPSE	69,00
FIFA SOCCER	99,00	SAMPLER 2 +10 DI	EMOS	VIRTUOSO	69,00
FLIGHT STICK (SIMULATIO)	1)199,00	+TEST MEMOIRE 15	mn 79,00	WHO SHOT	
FLYING NIGHTMARE	99,00	SHOCK WAVE 1	69,00	JOHNNY ROCK	99,00
HELL	99,00	SHOCK WAVE 2	99,00	WING COMMANDER 3	99,00
IMMERCENARY	69,00	SNOW JOB	99,00	ZNADNOST	99,00
INCREDIBLE MACHIN	E 69,00	SPACE HULK	99,00		
IRON ANGEL	99,00	• MANETTE TUR	3BO 6 BC	DUTONS	:99.00

Jeo

ART OF FIGHTING FATAL FURY II

249 00 199.00

WORLD HEROES II

199.00

eo Geo

NEO GEO GD + 1 jeu au choix

2490 F

AERO FIGHTER 2 199.00 AGRESSOR OF THE DARK COMBAT 199.00 ALFA MISSION 2 199,00 FATAL FURY SPECIAL 199.00 FOOTBALL FRENZY 199.00 GALAXY FIGHT 199.00 **GHOST PILOT** 199.00 KARNOV'S REVENGE 199,00 KING OF FIGHTER 96 COLL 199.00 KING OF FIGHTER 97 399.00 LAST BLADE 399,00

LILLE

2, rue Faidherbe

Lundi av Samedi : 10h-19h

rue de Béthune

Lundi : 13h-19h

Mardi av Jeudi : 10h30-19h30

Vendredi au Samedi : 10h30-20h

METAL SLUG 2 399,00 NINJA MASTER 199,00 POWER SPIKES 149.00 PULSTAR 199,00 RAGNAGARD 249.00 399,00 **SAMOURAI SHODOWN 4** SAMOURAL SHODOWN RPG 399.00 SUPER SIDE KICK 2 199,00 TWINKLE STAR SPRITES 199,00 VIEW POINT 199.00 WIND JAMMER 199,00 WORLD HEROES PERFECT 199.00

DOUAI

11 rue Saint Jacques Lundi av Samedi : 9h30-12h / 14h-19h **VANNES**

rue Thiers Lundi au Vendredi : 9h-19h Samedi: 9h-18h30

→ PLAYSTA → Volant + I

VENTE

75011

Tél : (

→ Psychopa SOURIS PRO ACTION RE CABLE DE LIAIS MANETTE

FINAL FANTASY TA BREATH OF EN BUSHIDO BLAI EIN HANDER FRONT MISSIC

TEKKEN 3 XMEN VS STRE FIGHTER JEUX EUF

ACTUA SOCCE ADIDAS POWI SOCCER 98 AGENT AMSTR AIR RACE ALERTE ROUGI ALUNDRA AMORED COR AYRTON SENNA AYRTON SENNA II BATMAN ET RO BEAST WARS BLOODY ROAR BROKEN HELIX BUSHIDO BLAD

→ SATURN VF

GENIAL ACTION RE + MEMORY CA • PAD ANALOGIQUE • ADAPTATEUR 6 JC

DEAD OR ALIVE FATAL FURY REAL FATAL FURY +RAM

KING OF FIGHTER LAST BRONX SAMOURAL3 + F SAMOURAI RPG STREET FIGHTE TOSHIDEN 2

JEU ATT ANTIS BURNING RAN BUST A MOVE 3 CROC DEEP FEAR DIE HARD TRILO DISCWORLD II DUKE NUKEN 3D ENEMY ZERO

FIGHTER MEG FORMULA KART

VENTE

BON DE

CON

Mode de paier Carte Banca Les chèques d TOUTES LES CON

Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles.

8h30

CE N'EST QU'UN **AU REVOIR**

La Hot-Line s'arrête momentanément pour reprendre bientôt sous forme de ligne payante, plus économiques pour ceux qui appellent du bout de la France. Payer pour économiser de l'argent, il n'y a que Consoles+ pour vous offrir ça...

PLAYSTATION

MDK (PAL)

Un concept complètement original, une réalisation correcte, un personnage hallucinant, c'est la touche de David Perry (le père d'Erthworm Jim). Les codes qui suivent sont difficiles à réaliser. Ils sont en deux parties et s'exécutent rapidement, surtout la deuxième partie.

ROUR CHOISIN BON MINEAU IN SON

Allectan principal, maintenez les quatre beutons L of F puis pressex rapidement sur Therigie Haut Triangle Rond Broite Des que le menu de sélection apperait, relachez ies quatre boutons L et R. Ensuite commence aute nouvelle partie

Avertissement in premiero partie est à effectuer pour tous les sades

Pause, Bas, H

Rond Rond

FOUR AVOIR

Pause Triang

des boutons L

Pause Havi (

R. Gauche Ro

gues plus avoi

POUR AVOIR LA BOMBL DE LA

faites la première partie du code qui est toulours la même (voir plus haut). Puis, gendant la deuxième Pause faites Bas, Droite Rond Rond, Gauche, Gaushe, Haut. Carre - Triangle.



Ca va chauffer

POUR AVOIR LA SUPER VACHE

Pause, Haut, Bas, Bas, on des boutons Inter R Divalle



Superi confirme la validité du top un clin deall a Earthworm Jim

FOUR AVOIR UN LIEURRA MANNEQUIN

Pause, Crook un des boutons L et F. **Droite Rond Grow Haut Carre**



Les ennemis se randrantelli compre de la superchezie



Vous avez été nombreux à m'écrire par le biais du net (certains m'ont même offert des fleurs virtuelles. merci Benoît 🖖 Hélas

beaucoup d'entre vous n'ont pas pris en compte In dure réalité. À savoir que ir ne donne pas de tips par mail mais uniquement des adresses de sites d'astuces. Par contre, n'hésitez pas m'écrire s'ils veulent parler d'autre chose ou me demander des infos plus diverses et divertissantes. Avis aux amateurs donc.

Ce mois-ci, vous n'aurez droit qu'à de la Playstation. En effet, on nous a dévalisé les jeux N64. Il ne retrouve plus que les boîtes vides (voire deux ou trois boîtes pour Turok, par exemple!! Quant aux jeux Saturn, les différents éditeurs rechignent à nous les envoyer ou alors à dose homéopathique. Dommage...

Il y aura aussi des codes Action Replay pour les gros tri-cheurs. L'un d'entre vous, Alexandre Liban, m'a envoyé une vidéo amateur (bien réalisée) dans laquelle on peut voir nettement (aucun trucage apparent) une sorte d'Ouni dans Command and Conquer, Alerte rouge (Playstation). Il certifie pouvoir reproduire | phénomène. Il gagnera peut-être quelque chose, | n'arrive pas à découvrir | manip par moi-même (ou 11 ce n'est pas un poisson d'avril). N'hésitez à m'envoyer ce genre in défi, j'adore ça, merci Alexandre La suite au prochain numéro.



sur barre pour choisir votre niveau et sur kond pour choisir votre stage

Note Tour es coues qui surveri reffectuent pendant la Pause et mei M. place extense let Preuse pione



POUR ETTE INVINCIBLE

Encienchez la Pause et faites Bas un des boutons Lou R. Heut, Came Enlevez la Pause pour la remettre tout de suite après el taxez très rapidement sur Rond, Triangle Triangle Rond, Droite Haut, Gaucha. L1, Carré Un message confirmers la validité su cado



Un message confirme vota muncibility



in personnage n Jim). Les rties et

e du code qui oir plus deuxième Rond Haut



Pather.

n des boutons



validite iorin lim

itons L et B



dront 4



DIF AVOID LINE WHILE EXPLORED

ause Bas, Haut, Carre, Triangle, Bas, ond Hond Droite.



Petite mais costaud

UR AVOR LA GRANADA

ause, Triangle, Rond, Carré, Carré, un s boutons Lou II Droite



Your gagnet trois granades 600

OUR AVOIR LA CHIENADE INVEST mase, Haut Carré, un des boutons i et

Bauche Rond, Triangle Carre

अस्ति। अधिक स्थापित

Pour effectuer ce code, vous ne tez plus avoir esimples grenades

POUR AYON LA GRENADE, SHIPER A TRITE CHERCHEUSE

Pause, Gauche, Haut, Croix, Carre, deux fais un des boutons Lou - Draite



Même blus peine viser

HOUR ANGER BU MORTHIN

Pause, Gauche, un des boutons L ou IL Triangle Carré Droite Rond Gauche.



Voila a guoi se planguer

PRODUCTIVORS LE PRANTIQUE

Pause Bas, Haut, gauche, Gauche, Triangle, Haut, Droite, Bas



Une pecte as one grosse trappe

FOUR AYOM LL. TORNADE

Pause Bas un des boutons Lou ! Carre. Triangle, Droite, Haut Croix

> Note les deux astuces qui suivent ne fonctionnent qu'une fois le dernier niveau atteint

MICHAEL AND DESCRIPTION AND DESCRIPTION OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TAXABLE PROPERTY OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TAXABLE PRO

Pause Rond Triangle Triangle un desiboutons Lou II Droite



ne comprend pas trop l'intérêt du tip

FOUR AVOIR LA SUPER ATTAQUE

Pause, Triangle, Droite Rond Gauche, Gauche, Rono, Triangle, Triangle, un des boutons L ou Droite



PLAYSTATION

SPAWN THE ETERNAL (PAL)

"Spawn" est un des meilleurs comics que je connaisse, ce qui n'est pas le cas du film ou du jeu. Mais bon, tout comme pour Dragon Ball Z, le simple nom du titre suffit à vendre. Et le fan aveuglé par son amour pour la BD regrettera sûrement de s'être fait pièger. On lui file un petit coup de main pour le consoler. Tous les codes qui suivent s'effectuent pendant la Pause durant la partie.



POUR FIRE INVINCIBL

Maintenez L1 1 R1 puis pressez Triangle, Triangle, Croix, Croix, Carré, Rond.

ii c'est reussi vous devenez tout

FOUR AVOIR TOUR LES FOWER-UP

Maintenez 12 et R2 puis pressez Triangle, Rond, Carre, Croix, Triangle, Croix

La barre verte en bas de l'écran se remplit en entier

POUR RECUPERER DE

Maintenez L1 R1 et pressez Groix, Rond, Triangle, Garré, Groix, Rond





Une astuce bien pratique pour botter tranquillement les fesses des ennemis

POUR PASSER DE HIVEAU

Maintenez L1, R1,L2, R2 puis pressez Triangle, Croix, Carré, Rond, Rond, Rond

'écran : Pause s'enleve direction niveau suivant



PLAYSTATION

STEEL REIGN (PAL)

Amateur de terrains apocalyptiques et de combats de tanks, vous avezchoisi Steel Reign. Ce n'est certes pas le hit du siècle, mais les fans de ce genre peu développé sur Playstation n'auront sûrement pas fait l'impasse. Etre invincible.

choisir n'importe quel tank ou avoir des munitions infinies, ce n'est pas donné à tout le monde.

Tous les codes qui suivent s'effectuent sur le menu principal. Si vous avez réussi, un son se fait entendre.



FOUR ETRE MVINCIBLE L2 L1 R2 Rond Carre Rond Rond L1 L2 L1



c'est reussi, les ennemis ne peuvent plus rien contre vous

MOUR AVOIR LE NIVEAU SECRET L1, L2, L1, L2, R2, R1, Garre, Rond, Carre Carre



Le niveau searet, rien que pour



POUR AYOR TOUS LES TANKE F COMPRIS LE SUPER ET LES ARMES INFINIES L1 L2 L1 Rond Carre Bond Bond

L1, L2, L1, Rond Carré, Rond, Rond, L2, L1, R2



Plus probleme de munitions

PLAYSTATION

ONE (PAL)

One, l'ultime référence des jeux d'action. A mi-chemin entre le shoot'em-up et la plate-forme, il fera passer un excellent moment aux nombreux fous furieux du pad. Le mois dernier, je vous révélais des mots de passe magiques. Cette fois, je vous révèle un code multifonction. Merci qui ?

POUR AVOIR UN DEBUG MODE

Dansillecran des mots de passe inscrivez HEYBUDDy

nk ou avoir e n'est pas

ent principal. son se fait

ILL Bond

contre vou:

es Tabiel

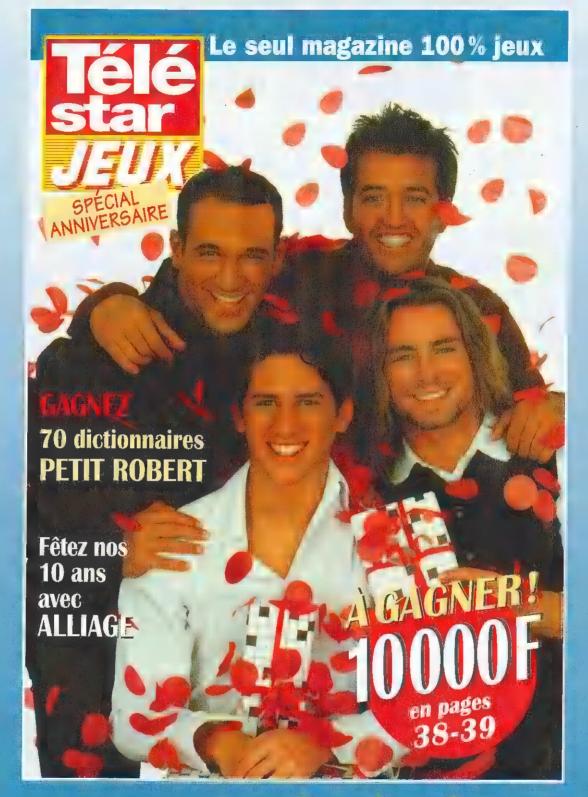
Rond Rond

CTION

CONTRACTOR OF THE LAND

ues. Cette fois, e multifonction.

de passe



Plus de l'Oisirs Plus de d'étente

EN VENTE CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX DÈS LE 15 MAI

PLAYSTATION

PITFALL 3D (US)

En 1982 sortait Pitfall, un jeu de plates-formes dans lequel il faut sauter par-dessus des tonneaux avec un petit personnage, Harry. L'arrivée de la 3D lui donne une nouvelle dimension. Considéré par beaucoup comme peu maniable, il n'en reste pas moins bien conçu.

POUR AVOIR LE PITFALL ORIGINAL

Dans l'écran des mots de passe inscrivez CRANESBABY

Dans-ce mode, vous pouvez remplacer le bonhomme par tête des programmeurs en appuyant sur li + 12 + Ri + R2

POUR VOIR LES CREDITS DE

Dans l'écran des mots de passe inscrivez : CREDITS

Comment voir le staff sans se fatiguer

POUR AVOIR DES VIES

SUPPLÉMENTAIRES

Dans l'écran des mots de passe inscrivez : GIVEMELIFE

Avant d'entrer ce mot de passe vous devez terminer petit jeu version originale Pitfall

POUR AVOIR UN HARRY EN 2D Dans l'écran des mots de passe, inscrivez : 2DHARRY

Votre perso est soudain étrangement plat

POUR LEVITER

Dans l'écran des mots de passe, inscrivez : ZEROGHARRY

Il s'élève dans les airs tel un fakir

POUR AVOIR TOUS LES AUTRES MOTS DE PASSE MAGIQUES

PLAYMOVIES
PITFALLCOMIC
CAKEWALK
METROPOLIS
DEEPDARK
EMPLEME
HOTROCKS

GOINGDOWN
WOWTHATSHOT
JAILBREAK
THUNDERDOMES
AGICGARL EN
SPOOKYMESAS
GEEHEISBIG

BIGWORMGUY
BESTFORLAST
VIGILANTE
STEVECRANEME
MAKEMEMIRA1
DISCOLIGHTS1
STOPTALKING

PLAYSTATION

SHADOW MASTER (PAL)

Psygnosis nous propose son Doom-like. En ce qui me concerne, j'aurais préféré un petit WipEout nouveau, mais bon ça arrivera plus tard. Du moins on l'espère... Le problème dans ce type de jeu, c'est qu'on n'a jamais assez de munitions. Une contrariété assez simple à surmonter et de manière originale.



C'est dans premier niveau et dans cette salle que tout se déroule

POUR AVOIR TOUTES LES ARMES

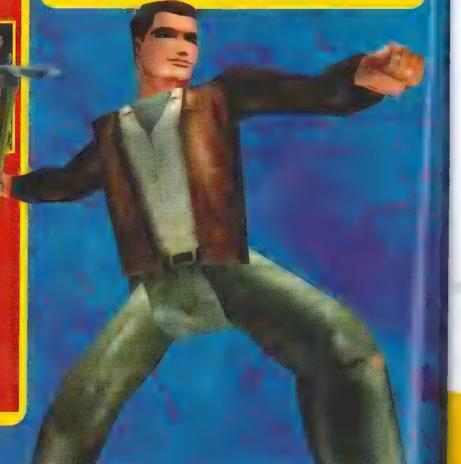
Cette astuce s'effectue au premier niveau. Marchez jusqu'à une salle qui contient deux monstres, tuez-les. Une fois que c'estifait, maintenez en respectant l'ordre R1. R2, L1, L2 et Rond. Si ça fonctionne, une lumière rouge apparaîtra devant vous.



Une fois dans la salle, si l'astuce est correctement faite une lumière rouge apparaîtra.



Les monstres ne peuvent que trembler devant une telle puissance de feu!



Trente Millions d'Amis, nouvelle formule. "Ils ont vraiment mis la main à la patte!"



e de jeu, ssez de té assez manière



CE SERAIT DOMMAGE DE SE PRIVER DE

PLAYSTATION

TEKKEN 3 (JAP)

Voilà longtemps qu'on attendait cette petite bombe. D'habitude, les conversions de l'arcade vers la Playstation sont approximatives. Ici l'élève dépasse le maître, le jeu est mieux sur Playstation. Une tonne de persos et des Combos d'enfer, vraiment c'est le pied. Voilà le premier secret du jeu. Peut-être y en aura-t-il d'autres ?



POUR AVOIR LES NOUVEAUX COSTUMES DE JIN, ANNA, GUN JACK

Il faut jouer vingt-cinq fois avec Anna, cinquante avec Jin et dix fois avec Gun Jack Appuyez ensuite sur Start à la sélection du perso.

Gun Jack revet ses vetements d'antan; tandis qu'Anna Jin V sont en tenue soirée

POUR AVOIR GON

Il faut terminer le jeu avec tous les persos initialement disponibles pour faire apparaître le Tekken Ball Mode. Ensuite, il faudra battre Gon, célèbre personnage des mangas de Tananka, pour le voir apparaître dans l'ecran de sélection des combattants.

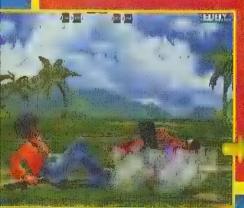


Gon est amusant mais peu puissant et surtout tout petit

POUR AVOIR DOCTOR B
Illfaut terminer le Tekken Ball
Mode quatre fois



Doctor Boskonovitch est Kun des combattants les plus difficiles à obtenir



POUR AVOIR TIGER

Illfaut posseder tous les persos secrets et terminer le jeu avec eux puis appuyer sur Start une fois le curseur sur Eddy.

It's disco fever tonight saturday night ever!

PLAYSTATION

MOTO RACER (PAL)

Voilà un bon petit jeu de moto développé par de bons petits gars bien d'chez nous.

Trial ou vitesse, ça speede un max c'est fluide, maniable, sympa....

Pour les motards en chambre, voici quelques petites astuces. Comme c'est souvent le cas, tous

Comme c'est souvent le cas, tous les codes qui suivent s'effectuent sur l'écran-titre.



POUR ACCEDER À TOUTES LES COURSES

Pressez Bas, Bas, Droite, Gauche, Haut, Haut, Rond, L2. Triangle, Croix



Les virées nocturnes sont les meilleures



POUR AVOIR DES MOTOS TOUTES PETITES
Pressez Haut Bas R2 L2 Bas Haut L1 Croix



est reussi, une nouvelle option apparaîtra



Amusant, non



POUR AVOIR DES
ADVERSAIRES PLUS LENTS
Pressez trois fois Bas, Rond L1,
Rond, L2 Bas, Bas, Groix

Pacile gagner les adversaires ne depassent pas les 50/h



En appuyant sur un des boutons La ou Ra, vous atteindrez une vitesse incroyable





POUR VOIR LE STAFF DE FIN Pressez Rond, Triangle Rond, Rond, Triangle, Rond, Haut Droite, Gauche, Groix

Et voila toute l'équipe

étrar

• 55

O GL

de 13

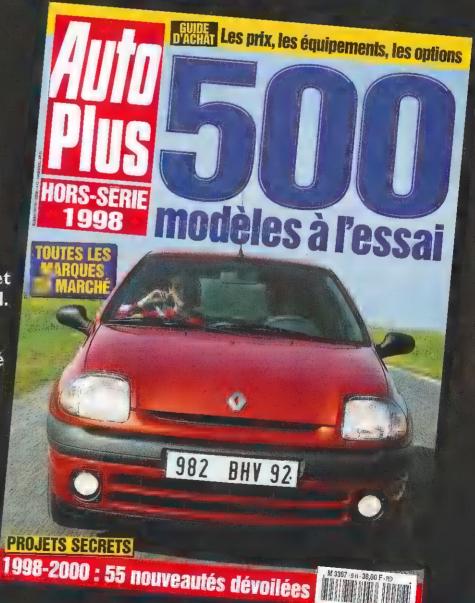
"JE ME DEMANDE SI J'AI CHOISI LA BONNE VOITURE...



...POUR SORTIR AVEC MA FEMME, MES QUATRE ENFANTS, LA JEUNE FILLE AU PAIR ET LE BERGER ALLEMAND."

HORS SERIE 500 ESSAIS **POUR NE PAS** SE TROMPER.

- 500 voitures françaises et étrangères testées dans le détail.
- 55 projets secrets dévoilés.
- O Guide d'achat: le prix détaillé de 1300 voitures.



En vente actuellement

LE 1ER JOURNAL QUI SE MET À LA PLACE DU CONDUCTEUR.

Action Replay

Pour ceux qui ne connaissent pas l'accessoire ultime du hicheur, en voici une description sommaire. L'Action Replay est une petite cartouche qui s'insère à l'arrière de la

Saturn. Initialement, il existe une cinquantaine de trouvent divers codes. Vous pouvez en créer de nouveaux, autant qu'il y a de memoire dans votre AR il vous en coûtera entre 300 et

trouver dans les magasins spécialisés Le moi ou pois Maste Jode" Très utilisé sur l'ensemble des codes sans planter le jeu Son utilisation est blus rare sur Playstation.

PLAYSTATION

BLOODY ROAR (JAP)

TOUTENATA **OPTIONS** 801857B0 FFFT 30125798 00G

PERCH INTINUE, RAYIE HOUTEUR I 301B5799 0003 max beast MO18208C 3841



X-MEN VS STREET FIGHTERS EX EDITION (JAP)

LOUIS MORESONS THE RESERVE 80042B6C 0090

B0042/B&C 000m LEVEL S ROWER

30042E7/0 0000

12 0 07 1 4 7 5 1 90042996 0010

LEVEL I FOREST

40042EBB 0000 MFINITE ENERGY COOK MERINADOS

80042E84 0001 NO ENERGY 80042EB4 0000

LOW MOTION 500220CB 8526

PARASITE EVE (JAP)

AND ALL PROPERTY AND

HOOBSAEC REST 800B84FG08F7

800884EA 270F 800B850A 270F

800C08E41FFF

800C08E6 000C

80051488 0357

8005148A 3409 BONUS AU MAI 800C08D0 869F 800C08D2 0001 AUGMENTAL DE BOOSCDC6 7FFF 800/C08/CA0062 NDANT LE 800B84F0 2328 800AV-17C 0000

B00A717E 0000

MUL OFFENCE 800C08EA 0630 MAX DEFENGI 800G08EC 0630 800008EE 0630 800C08F0 0656 MAX ACTIVE THE 800C08F2 0690 FORTER DES 800C08F4 0630

TENCHU (JAP)

AVOIR LES ARMES SECRETES (EN APPUYANT BUH HAUT ET RI D00C5008 1008 300EA7F3 0063 D0065008 1008 800EA7F#16368 D0065008 1008

800EA7F6 6363 TOUS LES COMETS PRÉSENTOIR ET L 80010010 FFFT 80010012 FFF 80010014 FFFF 80010016 FEEF

80010018 FEEL 8001001A FFFF 8001001C FFFF 8001001E FFFF 80010020 FFFF

TEKKEN 3 (IAP)

STATE OF THE REAL PROPERTY.

300AAAB6 008C INERGIE INTINI

300A GC42 00BC AVOIR TIGER EN APPUYANT SUN START SUR EDS-8009\$2GG 0102

TOUTES LES FIRM DANS LI MODI

800992D0 PFFF 800992D2 FFFF 800992D4 FFFF TOUS LES PERSONNAGES

800092G8 FEFF 800992CA 001F WALL DISTRIBUTED

8000AAAB6 0000 FAS D'ÉNERGIL PI 800AC342 0000 TOTAL TIME A

00.00 800B0F4C 000U

ENERGIL HERITA 300AAAB6 008C ENNEMIS À 0 HP 800AC342 0000 800ADBCE 0000 BOOAFD64 FIFT TOUT IN LABOR

800992F0 0103

BUST A MOVE RYTHM'N DANCE ACTION (JAP)

8004E068-0107 8004E06A 0101

8004E06C 0101 8004E06E-010

8004E070 0101 8004E072 0101 8004E074 0101 8004E076 0101 8004E078 0101 ET-ONE DANCE AVEC 86638 80075F08 FFFF

8007SFOC FEB

The MANAGE AND MAKE 40075B28 7000 TO JAUGE AU MAY 80075D2C 7000 CODSECCT COOS



F60009141 B6002800 (16042306 16042ABC (180423GG I PAS D'ÉNI

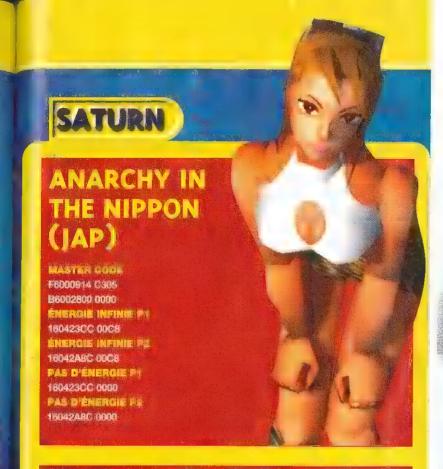
BUR

18042ARC (

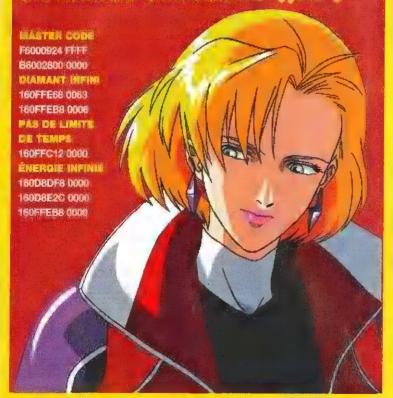
MADTER 6 F6000924 F B6002800 0 160FFE66 0 160FFEB8 0 180FFC12 0

HORFERS D

MASTER 64 F8000914 C3 B6002800 00 ARGENT INI 1600EDDE 01



BURNING RANGERS (JAP)



GRANDIA (JAP)

MASTER CODE F6000914 C305 B6002800 0000 ARGENT INFINI 1800EDD6 01FF MONTER DE NIVEAU RAPIDEMENT 1807COSA FFFF

NIVEAU DE L'ARME (1)0600EF00 270F (2)0600EF02 270F (3)0600EF04 270F



FRAIS DE PORT

GRATOS *

* Pour tout achat supérieur à 100 Francs

RACHAT CASH DE

JEUX D'OCCASE,

* à compter de la date de reception

PAIEMENT EN 48 H *

TOUJOURS DISPONIBLE

GRAN TURISMO

349 F SEULEMENT

PAD DUAL SHOCK curopsen

BEST OF

299 F **BOMBERMAN WORLD** 299 F VIGILANTE VS CIRCUIT BREAKERS 320 F INTER. RALLY CHAMPIONSHIP 349 F FIFA COUPE DU MONDE 349 F MEN IN BLACK 349 F 349 F COLIN MC RAE RALLY ALUNDRA 349 F TOTAL NBA 98 349 F 349 F **ROAD RASH 3D**

NINTENDO 64

Jeux Européens

LES TOPS

BANJO KAZOOIE 449 F DUAL HEROES 449 F

FORSAKEN

499 F

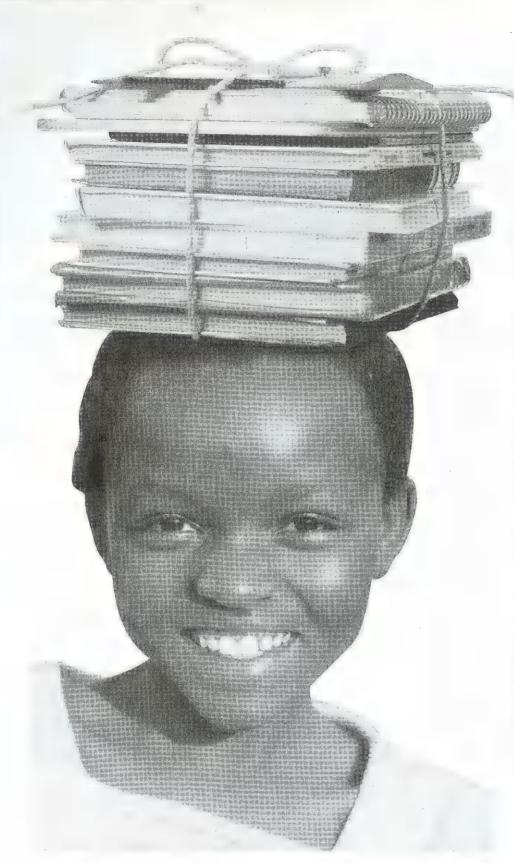
ON RACHETE CASH PAIEMENT EN 48 H 3615 Consolplus

THE PORT GRATUS

LE PLUS GROS CATALOGUE DE JEUX SUR LE MINITEL, DISPONIBLE 24 H /24 ET 7J/7

TITRES	PRIX	CONO	01.50	DODA
IIIAES	PRIA	CONS	ULES	PRIX
SI PAIEMENT CONTRE REMBOURSEMENT A	JOUTER 30 F A		TOTAL	
COORDONNÉES		R	EGLEMENT	
Nom:		CHEQUE BANCA	AIRE OU POSTAL :	
Prénom :adresse :		CARTE BANCAIR	RE LL	
001000		Expire fin		
Ville :		CONTRE REMB	OURSEMENT(rajoute	r 30 F)
Code Postal			C+	06/98

TOUS CES PRODUITS SONT EGALEMENT DISPONIBLES AUX MAGASINS CONSOLPLUS GAMES



POUR 100 FRANCS PAR MOIS, DONNEZ À UN ENFANT DE VRAIS SOUCIS D'ENFANT.

En parrainant dès maintenant un enfant avec Aide et Action, vous lui donnez la possibilité d'avoir les mêmes soucis que nos enfants mais aussi les mêmes rêves. Notre action? La construction d'écoles, bien sûr. Mais cela ne suffit pas. Alors nous créons les conditions pour une bonne scolarisation: formation des maîtres, pharmacies, cantines, jardins scolaires, accès à l'eau, etc... Avec 500 000 enfants scolarisés et 1300 écoles dans 9 pays, Aide et Action, c'est depuis plus de 15 ans l'assurance que l'argent de votre parrainage est consacré à l'éducation des enfants du-bout-du-monde. Et quelle meilleure preuve que les progrès scolaires d'un filleul que l'on suit année après année!

Votre aide ? 100 F par mois. 85 F sont affectés au terrain et seulement 15 F aux frais de gestion. Avouez qu'il y a longtemps que vous n'avez pas dépensé 100 F de façon aussi utile.

En 90 et 95 la Compagnie Nationale des Commissaires aux Comptes a décerné le Prix Cristal à Aíde et Action pour la transparence de son information financière.

Aide et Action est membre du Comité de la charte de déorstologie.



Nº Vert 0 800 000 586

Bon à découper et à envoyer à: Aide et Action - 53, boulevard de Charonne 75545 PARIS Cedex 11

☐ OUI, je souhaite parrainer un enfant du-bout-du-monde.

Merci de m'adresser rapidement le dossier complet avec la photo de mon filleul. Je joins un chèque de 100 F à l'ordre d'Aide et Action, correspondant à mon premier mois de parrainage. Sur ce premier chèque, 20 F seront destinés à mon abonnement annuel au bulletin trimestriel

☐ Je préfère une documentation complète sur Aide et Action.

 \Box Je ne peux pas parrainer un enfant maintenant mais je vous envoie un don de: \Box 100 F $\;\Box$ 200 F $\;\Box$ 300 F $\;\Box$ autre: F

☐ Mme ☐ Mlle ☐ M.

Prénom

LI MILE LI M.

Nº Rue

Code postal [Ville .

Tél.

Profession (facultatif) ..

Conformément à la loi Nº 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification pour toute information vous concernant, figurant sur notre fichier. Il suffit pour cela de nous écrire

CON 10

:

meilleure 'un filleul CINE

PRESENTE

CINECIAME LE 1º DISTRIBUTEUR UNIVERSEL

CASSETTES VIDEO - MOBILIER CARTOUCHES - DVD - CD

Loue – Achète – Vend – Echange 24H/24 - De 500 à 50 000 produits !

1 m²= 500 KF, la rentabilité a trouvé son maître !

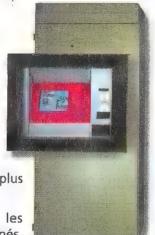
Seuls 30 000 Frs** suffisent!

Plus sûr et plus ergonomique que jamais

Inviolabilité: garantie grâce à sa couverture thermoformée blindée.

Ecran incliné anti-chocs et anti-reflets : pour plus de confidentialité et de confort d'utilisation.

Accessibillité : son ergonomie respecte les personnes de petites tailles, enfants et handicapés.



rentabili investissement
Pas charge de personnel
Gestion automatisée
Installation facile
Entierement modulable

Robustesse: moteur unique à air comprimé qui ne connaît pas les pannes.

De nombreuses options disponibles: guichet de réservation, double pupitre, lecteur de billets...

Paiement Cash et Sécurisé par carte bancaire ou nominative (membre).

Relookez votre Boutique!

- Optez pour une solution pratique et facile à installer.
- · Choisissez la gamme Look d'Easy Distri.
- Déjà référencée chez les plus grands éditeurs.
- Simplicité, Inviolabilité, Modulabilité, Design.
- 6 couleurs disponibles.

Possibilité d'insérer votre Logo.

AXE DVD commercialise aussi une gamme de classeurs de rangement compatible tous formats disponibles sur simple demande.

Easy Distri Soft : Le Logiciel de Gestion Approprié

Le Logiciel Easy Distri Soft simplifie la gestion quotidienne des boutiques

spécialisées.

Idéal pour vendre, acheter, louer et échanger, **E.D.S** fort de ses 7 ans d'expérience en vidéo club est la solution logiciel performante du moment.

Easy Distri Soft contrôle toute votre gestion, effectue des états journaliers avec statistiques détaillées, commande le tiroir caisse et la facturation, lecture et étiquetage code barre... en un clin d'œil!

Easy Distri Soft est compatible avec les distributeurs CINE GAME, Win 95 & NT, Dos et Delphi.

Possibilité de prise en charge sur site avec formation et personnalisation en option.

* montant minimum de remboursement du prêt, conditions et T.E.G à définir.

** apport minimum nécessaire pour disposer d'un prêt bancaire chez un de nos partenaires bancaires.

אבתבותסבחאב׳ כסות נא כלבק יווסחפ ז

Nous distribuons aussi des Jeux Vidéo (PSX, N64, PC...).

Pour un premier contact, appelez sans plus attendre notre service technique : 03 88 23 23 88

Ou remplissez le coupon de renseignements ci-dessous et faites-nous le parvenir à notre siège, par la poste, par fax ou par E-mail

CINE GAME 24H/24 & Easy Distri AXE DVD

10 place des Halles 67000 Strasbourg

France: (33) 03 88 23 23 88 FAX (33) 03 88 23 28 28 Internet: axedvd.com E-mail: sales@axedvd.com

Je souhaite recevoir sans engagement de ma part une documentation sur :

CINE GAME

☐ EASY DISTRI

TOUS LES PRODUITS AXE

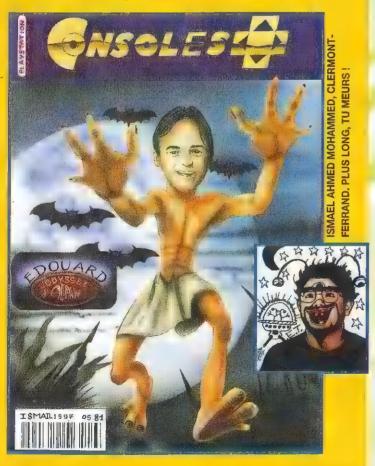
Nom, Prénom ou Société	
Adresse:	
Ville: CP:	
Tél	

COURRIER

e mois dernier, nous laissions l'oncle Hourkh dans une situation inextricable. Mais il est parfois des moments inoubliables dans la vie d'un homme. Et cet homme, ce n'était pas moi, ni l'oncle Hourkh, ni même le pauvre troll... Il s'agissait du bon docteur Kwadneuf. Depuis 56 ans qu'il travaillait à l'hôpital de Sainte-Bonkh, il n'avait jamais vu de cas comme celui-ci : un amas sans forme, composé à 30% d'élastique, 30 % d'oncle Hourkh et de 40% de troll. 18 heures au-dessus du billard pour démêler le tout... Analyses et diagnostic, le mois prochain.

VAINQUEUR DU MOIS

Le grand vainqueur du mois, et c'est une première dans Consoles+, a réalisé son dessin à l'aérographe. Ismaël Ahmed Mohammed nous a envoyé une couverture absolument superbe. Il l'arrière-plan peut paraître un peu vide, les ombres portées sur la peau du personnage, une sorte d'AHL croisé avec un Abe (tu le crois, ça?), valent à elles seules le coup d'œil. Pour ce travail de dingue, Ismaël gagne un abonnement à Consoles+. On est comme ça!



EXTRA EXTRASYN

Extrasyn
(Extrasyn@wanadoo.fr), un
petit gars de 22 ans qui a
toutes ses dents, me demande si
Ehrgeiz sera un jour disponible sur
console Playstation.

Salut l'Extra! Difficile de répondre à une telle question! Ehrgeiz est le tout premier jeu de baston de Square en arcade. On connaît l'amour de Square pour la Playstation, il ne serait donc pas étonnant de voir un jour débarquer Ehrgeiz sur la console de Sony. Cependant, au vu des

différentes animations du jeu (par exemple un combat sur un wagon avec tout le décor 3D en arrière-plan qui bouge), il sera bien difficile de l'adapter. N'oublie pas, non plus, que les équipes de Square préparent actuellement la suite de Final Fantasy VII... On ne peut pas tout faire en même temps, à moins d'un miracle...

MORARD, DONC CHER!

Le cyber Simon Morard (j.morard@urbanet.ch) habite la Suisse (pays du chocolat, de l'or et de notre charmante chef de fabrication, la belle Isabel). Il n'en est pas poli pour autant, car il m'écrit que le Trombinoscope l'emmerde sérieusement. Voilà pour la partie poétique de sa lettre. La suite n'est que questions. A quand la sortie de GTA en France? Quels sont les jeux qui fonctionnent avec le nouveau pad vibrant et analogique de Sony ? Pourquoi ne pas ajouter une page spéciale sur le net... Bref, que des choses sans importance.

Salut cyberSuisse. Tu n'es pas obligé d'aimer toutes les rubriques de Consoles+. Il est certain que la plupart d'entre vous ne lisent pas tout ce qu'il y m dans le

magazine. Mais ce n'est pas parce que tu n'aimes pas le Trombinoscope qu'il faut le supprimer pour autant. D'autres l'apprécient, et c'est tant mieux, car moi il me fait bien marrer (par contre, il a le don d'énerver notre secrétaire de rédaction, Ivan le Terrible; allez comprendre). GTA est sorti depuis bien longtemps en France, et c'est étonnant que le jeu ne soit pas disponible en Suisse. As-tu téléphoné aux différents magasins près de chez toi (la Suisse est tellement petite, que tout y est proche de chez soi, pratique comme pays) ? GTA est un jeu dénué de tout sens moral et peut-être est-il interdit à la vente chez toi ? Je l'ignore... Sony m'a affirmé que, désormais, la plupart des jeux prévus sur Playstation seront compatibles avec le pad analogique vibrant. C'est le cas de Gran Turismo, qui sera disponible quand tu liras ces lignes. Utiliser une page spéciale pour le net, c'est une idée à creuser, mais c'est, à mon avis, irréalisable pour l'instant. Le manque de place dans Consoles+ obligerait à supprimer une page d'une autre rubrique... et pas question de virer le Trombinoscope! Cependant, avec la nouvelle formule des News, nous glisserons chaque mois, si nécessaire, tout ce qu'il faut savoir sur les sites intéressants.



GONDO PLOUS

Matth (mpow deman Action Replay ; Il me signale a désespérément Fantasy VII et d à obtenir un Ci

Salut Cantin Action élevé, plus qu d'ailleurs! Il s alentours de 4 évidemment u faut reconnaît permet de bid disponibles su En ce qui con Fantasy VII, be restent bloque Voici ce qu'il f récupère un " Chocobo" (c'e version améric Glace (l'île enr que tu dispose noir. If te suffit en utilisant la Chocobo doré de suite, et il f sieurs essais a Tes Chocobos bons reproduc



GONDOLES

Matthieu Brunini

Action Replay pour Playstation.

désespérément bloqué dans Final

Fantasy VII et qu'il ne parvient pas

Salut, el Paso del

élevé, plus que celui d'un jeu

alentours de 400 francs. C'est

faut reconnaître que cet engin

disponibles sur Playstation.

restent bloqués à cet endroit.

En ce qui concerne Final

récupère un "Wonderfull

évidemment un peu cher, mais il

permet de bidouiller tous les jeux

Fantasy VII, beaucoup de joueurs

Voici ce qu'il faut que tu fasses :

Chocobo" (c'est son nom dans la

Glace (l'île enneigée). Il faut aussi

version américaine) sur l'île de

que tu disposes d'un Chocobo

noir. Il te suffit de les accoupler

en utilisant la graine de Zeio. Le

Chocobo doré ne naît pas tout

de suite, et il faut souvent plu-

Tes Chocobos deviendront de

bons reproducteurs si tu les

sieurs essais avant de l'obtenir.

d'ailleurs! Il se situe aux

Cantina. Le prix d'une

Action Replay est assez

Il me signale aussi qu'il est

à obtenir un Chocobo doré.

(mpower@hol.fr) me

demande le prix d'une

PLOUS

est pas pas le faut le t. D'autres tant mieux, marrer (par nerver notre n, Ivan le endre). oien

soit pas différents ez toi (la etite, que chez soi,) ? GTA est sens moral rdit à la gnore... , désoreux prévus t compaalogique le Gran oonible nes.

et c'est ciale pour à creuser, s, irréalie manque les+ r une page .. et pas rombinovec la News, nous ois, si u'il faut éressants.

CONSOLES + RUBRIQUE COURRIER 92514 BOULOGNE CEDEX **OU ÉCRIS TON COURRIER SUR LE 3615 TCPLUS**

montes (c'est pas sale) en classe "S" en leur faisant disputer de nombreuses courses. En classe "C", il faut parfois six heures pour obtenir un Chocobo doré !!!

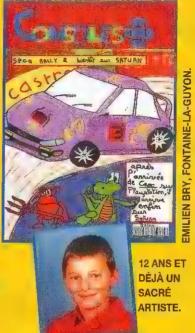
IL EST FOU CE ROMAIN

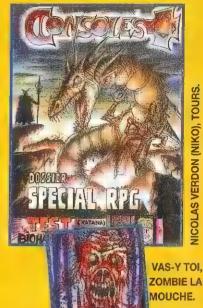
Armand Romain est un tout jeune lecteur de Consoles+. Coincé dans le jeu GoldenEye, il me demande comment se sortir du niveau St Petersburg, CIS Missile Train,

Tu as de la chance que je sois dans un jour d'extrême bonté, Armand, car d'habitude je ne réponds pas à ce genre de question. Je les file directement à Switch, notre embassadeur ès tips. Bon, une fois que tu as sauvé Natalya, fais sauter les rivets de la plaque au sol à l'aide de ta montre laser. Natalya va s'occuper des ordinateurs. Attends quelques secondes le temps qu'elle termine son boulot. Dès qu'elle aura débuggé les PC et Windows 98 (ça tombe toujours en panne ces saloperies), laisse-toi tomber dans le trou et écarte-toi rapidement du train. Normalement. Natalya se trouvera derrière toi... Mission accomplie. Si tu es amateur de ce genre de jeu, sache que Infogrames prépare actuellement un super jeu dans le même genre sur Nintendo 64 : Mission impossible. Actuellement, dans le Nintendo Magazine n°5, il y a un reportage complet sur ce jeu qui s'annonce magnifique!

SPACE NIIICO WORLD

(heiashi@caramail.com), à ne pas confondre avec ce feignant de Nilico, est un mec suréquipé. Il possède en effet une Saturn, une Playstation et une





NOËL EN JUIN, TU LE CROIS, ÇA?



CONFOLLES+, C'EST FOU, NON?



C'EST EN

FRANCE? JE LE CROIS PAS, ÇA!

Nintendo 64. Il est pété de tunes donc. Mais la question n'est pas là. Il me demande, en effet, quand sortira Spice World, le jeu des Spice Girls sur Playstation. On ne rigole pas, mais les filles peuvent lui envoyer des mails pour

se moquer de lui,

Salut Abracarambar World! Je ne comprends pas qu'un jeune homme aussi sérieux que toi puisse être tenté par un jeu comme Spice World! Tu les trouves bien, toi, les Spice Girls? Reviens sur Terre mon vieux! Franchement. voir cinq nanas hystériques rouler du popotin en chantant des trucs complètement naze, moi ca me donne mal au crâne! C'est bien simple, je ne les supporte pas! Monter un groupe de minettes (c'est pas sale), les transformer en produit commercial frelaté pour se faire un maximum de tunes sur le dos des ados, je trouve ca répugnant! Cela dit, et quoi que j'en pense, Sony sort le jeu au mois de juin. Normalement, sauf retard, il devrait être en test dans le numéro que tu as entre les mains. Courage!

SANTA BARBARA

David Santa (dsanta@minitel.net) n'est pas le héros d'une quelconque série minable américaine. Mr Barbara aimerait savoir ce qu'il advient du jeu X-files sur Playstation ; où se procurer le manga "Cyber Weapon", en dehors de la vente par correspondance ; si le pad analogique de Sony est un bon achat; quand sortira Parasite Eve ; et la date de sortie de Gran Turismo en version officielle.

David, mon ami! Sauf retard, grève de métro ou chute de neige (aux Etats-Unis tout peut arriver), le jeu Xfiles doit sortir officiellement au mois d'octobre.

"Cyber Weapon" est un manga que tu trouveras dans la boutique Tonkam, dans le 11° arrondissement de Paris et, de manière générale, dans les boutiques spécialisées dans les mangas. Le pad analogique vibrant de Sony est un accessoire amusant. Difficile d'anticiper si c'est un

bon achat ou non, seule lin pratique nous le dira. Le reproche que je ferai à ce pad analogique, c'est la trop grande souplesse des molettes analogiques. On est encore loin de la prise en main du paddle Nintendo...

Parasite Eve est disponible depuis quelques semaines en import japonais. Il est difficile à trouver, car il est très demandé. Aucune date de sortie américaine ou officielle n'est arrêtée. Enfin, Gran Turismo, testé dans le dernier numéro de Consoles+, devrait être disponible en version officielle à l'heure où tu lis ces lignes. Et voilà le travail...

A TOUT PÉTÉ L'FRANGIN!

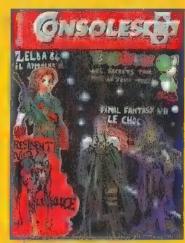
Vannaraci Misaiphon pose ses questions sur carte postale. C'est original, et ça fait bien plaisir.

Vanna, donc, est un type qui n'a pas de chance. Son frère a posé ses pattes sur sa Playstation et a malheureusement touché la lentille. Depuis la console ne fonctionne plus, le frère est à l'hôpital et Vanna est démoralisé. Comment la réparer (ainsi que son frère)?

Salut pas d'bol! La lentille est très certainement l'une des pièces les plus fragiles de la Playstation. Quand une console Playstation fonctionne mal, c'est sans aucun doute que la lentille, qui dirige le rayon laser, a été légèrement déplacée. Il arrive alors que certains jeux ne se lancent plus ou que des scènes cinématiques soient saccadées. Voici ce qu'il faut faire. Tout d'abord, inutile de t'acharner sur ton petit frère. Il suffit de retourner ta console (ou bien de la mettre sur la tranche) avant de l'allumer. Ne rigole pas, dans bien des cas, les jeux fonctionnent mieux ainsi! Dans un deuxième temps, si cette bidouille ne fonctionne pas correctement, c'est que ta console ■ vraiment un problème. Il convient alors de la porter chez un revendeur. Si ta console est sous garantie, il ne t'en coûtera rien. Sinon, il faut prévoir environ 500 francs de réparation ! Soit la moitié du prix de la console neuve! De qui se moque-t-on?



PRENDS-TOI EN MAIN, TÉTON **DESTIN!**



HÉ, MONNIER, TU DORS?



ÇA VA "TIMBER" !

N'OUBLIEZ PAS

• De m'envoyer vos dessins sur disquette PC, ou Macintosh. Un enregistrement au format JPEG, TIFF ou PICT est impératif pour qu'on puisse regarder vos superbes, magnifiques, admirables et saisissants ouvrages sur nos ordinateurs. Les vainqueurs seront bien entendu récompensés au même titre que les dessinateurs traditionnels.

Y a pas d'raison! Vive le cyberdessin!

• De continuer à m'envoyer vos dessins accompagnés de votre photo, elle sera publiée avec vos œuvres. Si vous ressemblez au Panda ou à Switch, pas de problème, envoyez une photo de votre belle-mère ou bien de votre chien, on aime les bêtes à Consoles+.

• Que Niiico (un nain capable) s'occupe de me transmettre votre courrier e-mail. Envoyez vos questions intitulées "Courrier Bomboy" à l'adresse suivante : nicolas@imaginet.fr.

Si vous voulez que je diffuse votre e-mail, faites-le savoir, je glisserai votre adresse dans le magazine.

VERSAILLES !

NOS ADR

C.cial VILLABE - 918 Tél : 01 60 86 : LA DEFENSE |

CHELLES (7

AULNAY (9 73606 AULNAY 50 Tél : 01 48 67 :

PANTIN (93 63 av. Jean Lolive 93500 PANTI Tél : 01 48 441

TOUROUSE (31 1000 TOULOU ngle r. St Rom 05 61 216 🎚

REMS [51) ue de Tallevro

Tél. : 03 20 519

POMERS (86)

votre Bomboy" à

e glisserai

NOS ADRISSES

ST LAZARE
us d'Arnsterdam - 75009 PARIS
(Foce ou métro St lazare)
Tél : 01 53 320 320

USSIEU
46 rue des Fossés 51 Bernard
75005 PARIS - (W* Jussieu)
Tél : 01 43 29 59 59

54 MCHEL 56 boulevard St Michel 75006 PARIS - (RER (uxembourg) Tél : 01 43 25 85 55

VICTOR HUGO

VAUGRARD
365 rue de Vougirard
75015 PARIS - (M° Convention)
Tel : 01 53 688 688

CHELLES (77) C.cial Chelles 2 Nat, 34 77508 CHELLES Tél: 01 64 26 70 10

VERSAILLES (78) 6 rue de la Paroisse 78000 VERSAILLES Tel : 01 39 50 51 51

CRGEVAL (78) C.cicl Art de Vivre Niv.1 78630 ORGEVAL Tél: 01 39 08 11 60

CORBEIL (91) C.cial VILLABE - 91813 VILLABE Tél : 01 60 86 28 28

LA DEFENSE (92)

L. cial Les Quatres Temps
ue des Ancades Est - Niv. 2
Tél : 01 47 73 00 13

BOULOGNE (92) v. du Général Leclerc - Nat. 10 0 BOULOGNE - M° Billancourt Tél : 01 41 31 08 08

Tél : 01 41 31 08 08

ANTONY (92)
25 ox de la Dixision (aderc N 20
22 160 ANTONY - (RER B)
Tél : 01 46 65 666

AULNAY (93)
C.c.ical Parinor - Niv. 1
93606 AULNAY SCUS BOSS
Tél : 01 48 67 39 39

#ANTIN (93) 63 cv. Jean Lalive Not. 3 93500 PANTIN Těl: 01 48 441 321

ST DENIS (93)
C.cial St Denis Basilique
6 pas. des Arbaletriers
93200 ST DENIS
Tél: 01 42 43 01 01

CLETER. (94) r. du G.Leclerc - 94000 CRÉTEIL (r. piétonne, Créteil Village) Tél : 01 49 81 93 93

KREMUN BICETRE (94) 0 bis av. de Fontameblea 94270 KREMUN BICETRE Tél: 01 43 901 901

PONTENAY SOUS BOIS (94) C.c.ial Val de Fonteney 94120 FONTENAY SOUS BOIS (A côté de Toys r' us) Tél: 01 48 76 6000

CHENNEVERES (94) C.cial PINCE-VENT Nationale 4 94490 ORMESSON Tél: 01 45 939 939

CERGY PONTOISE (95) C.cial Cergy 3 Fontaines (face à la "fête dans les nuages") 95000 CERGY Tél : 01 34 24 98 98

TOULOUSE (31)
14 rue Temponières
31000 TOULOUSE

#FIMS (51) 44, rue de Talleyrand 51 100 REIMS Tél : 03 26 91 04 04

ULE (59) 52 Rue Esquermaise (la Tête dans les Nuages) 59000 LILLE Tél.: 03 20 519 559

COMPLEGNE (60) 37 cours Guynemer 0200 COMPIEGNE el : 03 44 20 52 52

LE MANS (72) 44, 48 av. du Gén. De Gaulle 72000 LE MANS Tél : 02 43 23 4004

LE HAVRE(76)
C.Cial GRAND CAP
Mont Gaillard
76620 LE HAVRE
Tél : 02 32 85 08 08

POITIERS (86) 2 rue Gaston Hulin 86000 POITIERS 3 05 49 50 58 58



NOUS RACHETONS CASH TOUS VOS JEUX VIDEO



DEAD OR ALIVE

BAR INTERNA

INT. RALLY CHAMP.

X



CARDINAL SYN













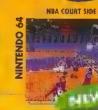














COUPE DU

(VOIR CATALOGUE DE JUIN)

SCOREEGAMES





LE PLUS GRAND CATALOGUE FOR JEUX VIDEO WIN MINITEL

MISE A JOUR QUOTIDIENNE

TALK DE VENTE DE JEUX LISTE ET HORAIRES DES MAGASINS TRUCS ET ASTUCES

COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX DEMANDEZ LE NOUVEAU CATALOGUE **GRATUIT 128 PAGES**

GAGNEZ 24 NINTENDO 64 ET DES DIZAINES DE

SCORE-GAMES VPC (9h - 19h30) LES PRIX INDIQUES SONT VA

o, rue a Am	steraam - /JUUY HAK	13 - 1el :	01 33 32	0 320	Code client
Nom	*******************	Pre		*************	
Adresse				Ville :	***************************************
Code Postal	Date de Naiss	опсе	//	N° c	fe tél. :
Jeux	Console	Neuf	Occasion	PRIX	Chèque Mandat
					Carte bancaire
					-
INDIQUEZ UN JEU DE RE	MPLACEMENT (AU MEME PRI	X) EN CAS	DE RUPTURE DE	STOCK	Expire le/
1					Signature :

FRAIS DE PORT EN ENVOIS 48H 1 A 6 JEUX 29F, CONSOLE 60FF

FRAIS DE PORT EN ENVOIS 24H 1 A 6 JEUX 49F, CONSOLE 80F

CHRONOPOST

TOTAL A PAYER Nous contacter pour vos envois en dehôrs de la France métropolitaine









En ce qui concerne ton frère, pardonne-lui, fais-lui des bises sur son lit d'hôpital et prépare-lui un petit salé aux lentilles pour son retour. Il sera heureux et pourra tripoter autant de lentilles qu'il veut (il pourra même en manger) sans risquer sa vie.

KENNEDY EST **TOUIOURS** VIVANT...

... la preuve, il écrit à Consoles+. C'est gentil de sa part. Mr Kennedy, donc, n'a aucune question à me poser concernant une quelconque console. Il possède en effet un ordinateur Amiga et aimerait acheter des logiciels pour son micro. Où peut-il s'en procurer et se tenir informé des dernières sorties ? Il aimerait aussi connaître la liste des jeux mettant en scène les héros de Marvel Comics sur Super Nintendo.

Alléluia, Peter Kennedy est de retour. C'est bien la première fois, depuis que je tiens cette rubrique, que quelqu'un me demande où trouver des jeux Amiga. Il fut un temps où cette machine était en concurrence avec l'Atari ST... une bien belle époque comme on aimerait en voir plus souvent! Il fut un temps aussi où la revue "Amiga Dream" nous tenait informés des jeux et des applications pour l'Amiga. Une bien belle époque en vérité. Je ne sais pas si cette revue existe toujours... Peut-être qu'en cherchant bien chez ton libraire, tu trouveras un fanzine consacré à l'Amiga. En ce qui concerne les logiciels, tu devrais en trouver dans certaines boutiques parisiennes, boulevard Voltaire dans le 11°, ou bien au marché aux puces de la porte de Clignancourt.

Voici quelques jeux sur Super Nintendo qui mettent en scène des superhéros : Judge Dredd (mais est-il un superhéros ?), Spawn, Batman Forever, Batman the Animated Serie, The Adventures of Batman and Robin... Il existait d'autres jeux avec Spiderman, Iron Man ou Superman, mais leurs noms m'échappent. Ce qu'il faut

savoir, c'est que la plupart de ces titres étaient développés par Acclaim, et que leur adaptation en jeu vidéo s'est souvent soldée par un flop magistral!

T'AS FUMÉ LE IUIN?

Nguyen Van Minh est un sacré farceur. Il me demande si la fameuse console "Enterprise", dévoilée il y a quelques années par certains confrères, va bientôt sortir? Plus sérieusement, quoique..., il me demande si un bon jeu de baston va sortir sur la Nintendo 64 et si Square va développer des jeux sur cette console. Enfin. plein d'humour. Nguyen me demande si un iour il v aura une borne d'arcade offerte dans Consoles+.

Salut Van Farceur! Le coup de cette nouvelle console Enterprise. mérite des explications. Il y quelques années, plusieurs magazines s'étaient mis d'accord pour faire un poisson d'avril en commun : faire croire à leurs lecteurs qu'une console 128 bits allait bientôt sortir...

Bien évidemment, cette console ne verra jamais le jour, car un nouveau projet, nom de code "Consortium", devrait lui succéder. Il s'agirait d'une console portable 256 bits, à écran plasma, et qui fonctionne avec une minipile nucléaire. Je vous tiendrai au courant dans les mois à venir. Selon certaines sources bien informées, un jeu de baston à la Tekken serait en développement sur la Nintendo 64. Cependant, aucune information à son sujet n'a été dévoilé. Au prix actuel, 33 francs, il est très probable que Consoles+ offrira une borne d'arcade dans quelques centaines d'années, pour le numéro 3277 par exemple. Wait and see...

LE PRIX D'EDDY KACE

Le dessin qui nous a fait le plus rire à la rédaction est sans nul doute

celui de José Dos Santos. Ce petit gars de Vauréal, dans le Val-d'Oise, est bourré d'humour! Pas un détail ne manque. Spy, avec son T-shirt Kro et une canette à ses pieds; Switch, avec sa queue de cheval et son costard chanmaille ; le Killer avec un super gun ; quant à Gia, miam, on en mangerait... C'est vraiment amusant et très bien réalisé. Voila pourquoi José recevra le prochain Consoles+ dédicacé par toute l'équipe.



LA PRISE PSIDE ENLITE 3 METRES DE CARLE FOUR LA POSE REJEUX DERIVÉE EN MOCRECOTON. SE BRANUE EN PARAMETE AN PORT SELLE OF LA PLAYSTATION A CAINE DUN WEWNETRE ON REGUE LE TOUT A 6,5 VOUS ET 3 AMPERES ET LE TOUR EST JOUR!

D'ESSIN ET DES FORMES

Olivier Rosseler, qui habite rue d'Essin à Saint-Avold, me demande à quoi sert le port parallèle I/O à l'arrière de la Playstation et pourquoi n'avonsnous pas testé Rock'n Roll Racing 2, toujours sur Playstation.

Salut, le Wonderbra! La prise située à l'arrière de la Playstation est censée accueillir de nouveaux périphériques. Cependant, à ce jour, Sony n'a rien dévoilé quant à ces extensions. A la date d'aujourd'hui, alors que la Playstation 2 semble en chantier, il y ■ fort à parier qu'aucun accessoire ne sera jamais disponible... car ce serait bien trop tard. Seule l'Action Replay de Datel se

branche sur le port parallèle. L'Action Replay est un boîtier qui sert à bidouiller les jeux afin d'obtenir des vies supplémentaires et autres tips du genre. Rock'n Roll Racing 2 n'a pas été testé dans Consoles+, car sa sortie a été repoussée à une date ultérieure. On se demande d'ailleurs si le jeu verra le jour! Voila plus de six mois que nous n'avons pas eu la moindre nouvelle de ce titre.

6, rue d'/ 75005 IN CARDINAL LE **Modif Pla**

> PLAYSTAT Breath of Fire Pocket Fighte Parasite Éve Tekken 3 King of Fight Gran Turisma

青女女女女女

Métro ·

90

COURRIER ÉLECTRONIQUE (TA MÈRE)

Vous êtes de plus en plus nombreux à m'envoyer vos questions par e-mail et je vous en remercie. Si, vous aussi, vous souhaitez me poser des questions, envoyez-les pour l'instant à Nilico-la-Flemme (nicolas@imaginet.fr). Le mois prochain, je devrais disposer de mon propre e-mail... Je vous tiens au courant.



Echanges tes jeux d'okaz contre des jeux neufs.

*Possibilité d'accumuler les jeux d'okaz contre un jeu neuf 🖿 chob

REPARATION CONSOLES

TRANSFORMATION MULTI STANDARD PLAYSTATION

PAR NOTRE TECHNICIEN **GARANTIE 3 MOIS**

CENTRE DE MAINTENANCE

- SONY
- SEGA
- NINTENDO
- DEVIS GRATUIT - REPARATION **GARANTIE 3MOIS**

REVENDEURS CONTACTET-NOUS

WARE CENTER

TEL: 01 42 52 22 33

ABSOLUTE

PUCE PSX 100% 50 fr PUCE SATURN Différents modèles CABLE RGB49 fr CABLE RCB+Audio & Adaptateur Guncon 68 fr CABLE LINK 79 fr ERAZER Cun Psx/Sat 249 fr PAD Phospho, Camouflage, Cold AutoFire, Leds & Slow .. 79 fr Memory Pack x4 N64 79 fr Adaptateur N64 sfx v3 79 fr Forfait de port : 20 Frs

www. AbsoluteGames.Com 6 Avenue de MARBOTTE 21000 DIJON 03 86 62 28 82 | IOH/21H

REVENDEURS, POUR PARAÎTRE DANS LA RUBRIQUE



SHOP IN

CONTACTEZ VITE CAROLINE

0 01.41.86, 16, 32

Neuf : Prix spécial pour lecteurs Consoles+ : Carte mémoire + Vibreur N64 : 129 F

Manette PSX: 69 Frs / Carte mémoire PSX: 79 F / Manette analogique vibrante Tél. Occasion NINTENDO 64: 649 F

Occasion PLAYSTATION : 599 F

Soul Blade - Tekken II - T Raider - ISS Pro : 128 F C Boarders - Oddworld - Resident Evil : 148 II Bomberman - F1 64 - Blast Co V - Raily - F1 97 - Toca - Crash 2 - Croc : 199 F D K Racing - Turok - S.Wars ISS 64 - Lamborghini - Yoshi's T Raider 2 - F F7 - C Boarders 2 - Col wars : 199 F Moto Racer - B Roar - Fifa 98 - Baphomet 2 : 199 F Snow Racer - Diablo - Gex 3D - N F Speed 3: 249 F Riven - P Foot Contest - Forsaken - Alundra: 269 F
Forsaken - W.cup 38 - Goemon

Nous rachetons CASH vos jeux et consoles.

IMPORTANT : Yous faltes erreur sur l'achat de vos jeux d'occaz, nous yous l'échangeons PENDANT 24 H.

Bomberman - F1 64 - Blast Corps : 249 F : 249 F : 249 F Nagano 98 - Mace - FIFA 98 Lylat wars - G Eyes - D Nukem : 299 F : 329 F

de 30 ■ sur les jeux occasions offert à partir de 300 F d'achat.

245 bis, rue de Charenton - 75012 PARIS Tel: 01.43.42.49.87 - M Dugommier ou Daumesnil

6, rue d'Arras **75005 PARIS**

CARDINAL LEMOINE

EL: 01 55 42 95 79

Ouverture du Lundi au Samedi : de 10 H à 19 H

Modif Playstation (Multistandard) faite en 10 mn 90 F et 150 F Modif + le cable RGB

PLAYSTATION

Breath of Fire 3 (US) Pocket Fighter Parasite Eve Tekken 3 King of Fighter 97 Gran Turismo (fr)

SATURN

Langrisser V Dracula x Sakura Wars 2 Super Robot Wars 2 Wampire Savior Bio Hazard 2

JEUX NEUFS, OCCASIONS

Nous rachetons et échangeons vos ieux.

: • chèque



ACHETE! ECHANGE! VENDS!

YSTEM

TOUTES LES NOUVEAUTES PSX A 299 F

TOUS LES TEUX

REVENDEURS CONTACTEZ NOUS

VENTE PAR CORRESPONDANCE 4, avenue Paul Vallant Couturer - SAAOD VITOV SUR SEINE

ce jour, quant à ces d'aujouraystation 2 l y a fort à essoire ne

le... car ce

I doute

SI J'OSAIS

IOSÉ DOS SANTOS, VAURÉAL,

de Datel se arallèle. ın boîtier qui eux afin pplémenlu genre. n'a pas été +, car sa e à une e demande ra le jour!

s que nous

oindre



SHOP IN'

Shop in' répond aux basoins spécifiques de communication des

revendeurs indépendants : Modules adaptés à chaque budget publicitaire

Espaces adaptés à chaque message

SHOP IN'

la guida d'achat le plus fiable et le plus complet de son univers

🔐 😘 😘 💮 ouvert du Mardi au Dimanche Après-Midi

75, bd M Vaillant Couturier 95190 GOUSSAINVILLE

01.34.04.81.16

SONY - NINTENDO - SEGA

J-E-U-X

Coupe du Monde 98

Gran Turismo

MITTE.

Resident Evil 2

* Theme Hospital

Shadow Master





DESTINY

IMPORTATEUR GROSSISTE

Nos Tarifs Revendeurs Sur Simple Appel

- Spécialiste accessoires et gadgets
- Pas de minimum de commande
- Frais de port réduits
- b Commande possible jusqu'à 19h







Du foot et des prix

N64 C

- ISS **8**

* pour les jeux



ur

es

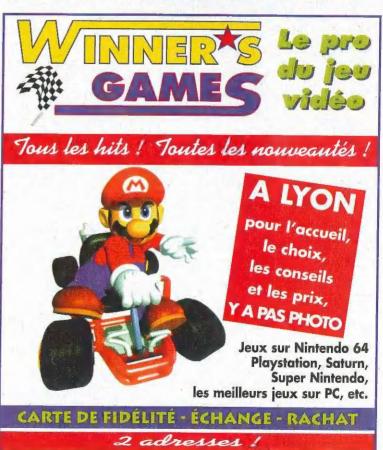
e VPC

.499

399 F







103, rue Anatole France

(angle av. Henri Barbusse - Métro Gratte-Ciel)

VILLEURBANNE

Tél. 04 78 85 08 46

51, rue Victor Hugo

(métro Ampère)

LYON-2ème

Tél. 04 78 42 77 94

emap•alpha

152, rue Galliéni 92100 Boulogne-Billancourt Tél.: 01 41 86 16 00 Directeur déléqué Gorune Aprikian
Directeur du marketing
Roland Claverie
Responsable administratif et financier Christel Marjotte Beylerian

ONSOLESKÛ

150, rue Galliéni 92514 Boulogne Cedex Tél.: 01 41 86 16 72 Fax rédaction: 41 86 16 96 Fax redaction: 41 86 17 67
Fax pub: 41 86 17 67
Pour obtenir directement votre
correspondant, remplacez les
4 derniers chiffres du standard par le numéro de poste entre parenthèses Directeur d'édition

Incent Cousin Rédacteur en chef Alain Huyghues-Lacour (AHL) Secrétariat Juliette van Paaschen (16 72) Rédacteur Richard Homsy (Spy)
Chef de rubrique
Nicolas Gavet (Niiico)
Secrétariat de rédaction Ivan Gaucher

Création maquette Catherine Verchère Maquette Marie-Pierre Debray, Olivier Mourgeon (1" maquettiste) Ont collaboré à ce numéro Ont collaboré à ce numéro Christophe Kagotani, correspondant permanent au Japon, Gia-Dinh To, François Garnier (le Panda), Maxime Roure (Switch), Fabrice Collin, Tiburce Oger, Elisabeth Lê, Bernard Rougeot, Roure (Swikur), —
Oger, Elisabeth Lê, Bernard Rougev
Philippe Karakasyan, Sébastien Le
Charpentier (Cheub), Pierre Koch,
Bomboy,
Directrice commerciale

Directrice de publicité Carine Barrel (16 31) Chef de publicité aroline Saint-Blanca (16 32) Caroline Saint-Blanca (16 32)
Maquette publicité
Dominique Chagnaud
Bureau de Lyon
Catherine Laurent. Tél.: 04 78 62 65 10
Responsable marketing
Anne-Sophie Bouvattier (16 45)
Assistante marketing
Annie Perbal (17 55)
Responsable télématique
Laurence Vié

Laurence Vié Fabrication Isabel Delanoy (17 90) Service abonnements Tel.: 01 64 81 20 23 France: 1 an (11 numéros): 297 F (TVA incluse) Etranger: 1 an (11 numéros): 398 F (train/bateau) 398 F (train/bateau)
(tarifs avion : nous consulter)
Belgique : 1 an (11 numéros) :
2 397 FB. Payable par virement sur le
compte de Diapason à la banque
Société générale à Bruxelles,
n° 210-0083593-31.

h 210-008593-31. Les règlements doivent être effectués par chèque bancaire, mandat ou virement postal (3 volets), BP 53, 77932 Perthes Cedex.

Editeur-locataire gérant : EMAP ALPHA Siège social : 41-43, rue du Colonel-Avia, 75015 Paris, Principal actionnaire : EMAP FRANCE, Propriétaire : EM-IMAGES, PCA et directeur de la publication : Keith Marriott, N° de commission paritaire : 73201. Dépôt légal : mai 1998, Photocomposition, montage: Euronumérique. Photogravure: EPS, PPDL. Imprimeries: BV Roto, Tremblay-en-France (93); Imaye, Laval (53). Distribution: Transport Presse. Département diffusion: Directeur délégué: Pierre Christophe. Directeur des ventes France/Export: Annie Baron. Trade Marketing: Mariène Reux, Venter (réservé aux dépositaires de presse) : Synergie Presse : Immeuble Le Ventose, 2, rue des Bourets, 92150 Suresnes. 2, rue des Bourets, 32130 au dépositaires Téléphone vert (réservé aux dépositaires

Téléphone vert (réservé aux déposits de presse): 08 00 01 de 23. Terminal ordinateur E 76.

La reproduction, même partielle, de tous les articles parus dans la publication (© Consoles+) est interdite, les informations rédactionnelles publiées dans Consoles+ sont libres de toute publicité. Les anciens numéros de Consoles+/service Abonnements, BP 53, 77932 Perthes Cedex.

ISSN 1162-8669,



d

VENTES

PLAYSTATION

Vds Jx PSX de 150 F à 250 F, Tomb 2, Alerte Rouge V. Rally, etc. Alexis RAFFRE, 11, rue Guyot, 22100 Dinan. Tél.: 02.96.87.91.75.

Vds PS + ix Rés. Evil Collboarders + 7 jx + 2 man 1 500 F. Patrick RUELLE, 11, av. de la leute, Rés. Les Mourinoux, 92600 Asnières: Tél. : 01 47 92 26 49

Vds PSX + 8 jx, MC, Pads à déb. Laurent CHATE-11. rue Jean-Moulin, 25800 Valdahon, Tél.: 03.81.56.32.04 (ap. 18 h).

Vide CD Demos 26 F mans PSX nx : 30 F Yavier BOUEDO, 49, rue de la Hardt, 68400 Riedis heim. Tél.: 03.89.54.30.69.

Vds ix PS et Sat NS et Jap de 100 F à 200 F pce FF7... Christophe MARIGNOL, 6, place du Mous-ller. 92210 Saint-Cloud. Tél.: 01.49.11,13.76.

Vds PSX (Janvier 98) + multistandard + 2 man. + 1 jeu + 1 C.M., garantie : 3 000 F. Adine ARNAUD, 7, rue Saint-Joseph, 38000 Grenoble. Tél.: 04.76.46.78.58.

V-Rally + Les Chevaliers de Baphomet 2 : 430 F. Frédéric RETRONIO, 37, rue des Fades, 06510 Gattières. Tél.: 04.93.08.39.25.

Vds Overblood à 100 F et excalibur 2555 à 180 F. Alban BOREL, 221, rue du Faubourg Bonnefoy, 31500 Toulouse. Tél.: 05.61.48.88.56.

ou éch CD Démo : 20 F GEX 30 - 200 F à déb. Xavier PERMAROLE, Petit Loubere, 40290 Habas. Tét.: 05.58.98.08.93.

Vds Tomb Raider: 120 F the. Sébastien NIMAL, Alsage-Lorraine, Tél.: 01.39.91.46.72.

Vds PX + 6 ix + 2 man, + mémo card, px 1,000 F. Grégory INDROWSKI, 47 rue Gorge-Bourgoin, 78260 Achères. Beurgoin, Tél.: 01.39.11.30.36.

Vds jx Playstation. Pierre CARLIA, 38, rue Pierre 38000 Sainte-Colombe. Tél - 04 74 96 28 52

Vds ix PSX et Sat (Ridge Racer & Police + manx TT+NHL etc.), px: 600 F. Frédéric SAMSON, 23, rue Mathias Gronewald, 68200 Mulhouse. Tél.: 03.89.42.99.57.

Vds Playstation + 2 man. + 1 jeu, px: 500 F. Sté-phane FILOCHE, 149, rue du Docteur Calmette, 9120 Laos. Tél.: 03.20.38.57.94.

Vds PSX + 2 pads + MC + 4 jx Dte Hard Trilogie etg... px: 1 299 F. Karim BELLEHCHLT, 132, parc de Cassan, 95290 L'Ile-Adam, Tél.: 01.34.08.00.42.

Vds ou éch, PS 50 à 350 F. Marc HENNEUI, 33, Sainte-Anne. 57670 Insmino. Tél.: 03.87.01.20.63.

SATURN

Vds jx Saturn 100 à 200 F + Saturn + volant. Christophe DAVERAT, 9, rue Maréchal Lyautey, Saint-Paul-les-Dax Tél.: 05.58.91.01.62.

Vds 15 jx Sat + access, de 150 à 380 F. Sébastien GALLOTI, 4, rue des Acacias, 78940 La Queuelez-Yvelines, Tél.: 01,34,86,44,46.

Vds Saturn + 16 jx + 2 man., px : 2 900 F. Jean ITZKE, 3, rue de Franche-Comte, 67400 Illkirch. Tél.: 03.88.67.35.00.

livre d'astauces) : 650 F Jérôme VANTIELCKE. Tél. : 03.27.41.78.06.

Vds Saturn + 6 jx + man. + Pist., px: 1 500 F. Farida ALLAG, 25, rue Oger, 02600 Gibet. Tél.: 03.24.42.28.73.

Vds Saturn + 2 man. + 5 jx + adapt. 1 200 F (SES Rally...). Guillaume LAMBOY, 11, allée Jean-de-Florette, 95120 Ermiont, Tél.: 01.34.37.05.44.

Vds Saturn + man. + jx (R. Evil, Wipe Out, Sonic 3D, Virtua F, CROC etc.) + act. Replay, px: 2 000 F. Franck GARDIN, 50, av. Victor Fleming, Plessis-Robinson. 92350 Tél.: 01.46.31.69.48.

Vds jx Saturn : Hard Core 4 x 4 : 250 F; Datyona USA CCE: 250 F. Florent DESIDERIO, Prome-nade du Bosquet, 11250 Pomas. Tél.: 04.68.69.69.39.

Vds Saturn + 2 man. + 6 jx + 2 CD Démo, px: 1 300 F. Matthieu VEYRE, Chazeaux, 07430 Savas. Tél.: 04.75.32.25.18.

Vds CD Dragon-Ball Z, nº2, px: 300 F, Nathalie CHATAIGNER, 28, rue de in Mothe, 60600 Breuil-le-Vert.

Vds Saturn + 6 |x + Gun + Mémory + adapt., px 1 200 F. Thomas BOUCHER, 11, chemin de l'Urille, 33610 Cestes. Tél.: 05.56.21.55.12.

Vds Rés. Evil: 160. Wipeout 2: 200. Crl Mewave: 120. Di. E Hardt Ri. Laurent DAUPHOLE, 24, rue du Bout des Rives, 31210 Huas. Tél.: 05.61.95.69.95,

Vds Saturn + Carle Mémo + 2 man + 6 ix 800 F. Cédric ROGER, 19, rue d'Oncourt, Thaon-les-Vosges. Tél.: 03.29.31.55.64.

Vds Sat 2 man, Virt COP 2 Wipe out 2097 adapt. Jap. Reynald BLACHON, 10, rue des Polds de Farines, 26100 Romans. Tél.: 04.75.02.52.08.

Vds Grandla Jap. encore sous plastique, px: $250\,\mathrm{F}$ à $300\,\mathrm{F}$. Remy PARADOU, 6, av. de la Croix Herbouze, 24650 Chancelade. Tél.: 05.59.54.95.70

MEGADRIVE

Vds MD + 2 man. + 9 jx, px: 700 F. Adrien VALENTIN, 5, rue des Lilas, 63340 Moriat. Tél.: 04.73.96.58.64.

Vds MD + 8 jx + 1 man, 6 bout, 13 jx GB. Rech. PSX. Nicolas CHARLES, 56 rue de la Marne, 93600 Aulnay-sous-Bois. Tél.: 01.48.68.33.25.

NINTENDO

Vds N64 FR + 4 man + 2 vibreur + ix Mikael SABSTIAO, 10, Clos Perault, 91200 Athis-Mon

Vds Mario 64, px: 230 F et extrême G: 270 F. Jx Snin: 60 F. Tél.: 03,87,73,08,64,

Vds N64 + 4 jx (ISS, Mario, Duke, DKracing), px; 1 800 F. Thierry BOITEAU, L'Hermais, 49500 Ste-Gemmes-d'Andigné, Tél.; 02.41.61.96.42.

Vds N64 + man. + mario 64 + Turok + Wargods, px à déb. Tony SIMONNEAU, 41, rue Pierre Loti. Château-d'Olonne Tél.: 02.51.95.82.24.

Nintendo 64 US + Golden Eyes Mario 64, Mario Kart + 2 man., px : 1 500 F. Franck BELLION, 22, rue Jacques Kellner, 75017 Paris. Tél.: 01.44.85.08.86

Vds N64 + 3 man. + 1 jx ss gar., px : 900 F. David JASINSKA, 81, rue Nationale, Apl 1, 10200 Barsur-Aube. Tél.: 03.25.27.23.61.

Vds N64 FR + N64 Jap/US + man. + jx, px: 1 600 F. Philippe CHARRESSON, 21, av. Quiheu, 84160 Saint-Mandé. Tél.: 01.43.28.06.43.

Vds Jx N64: Wave Race 64 et ISS 64 le lot: 550 F ou éch. José-Luis GARCIA, 164, av. du Pdt Wilson, 93210 La Tél.: 01.48.09.17.24. Plaine-Saint-Denis.

Vds Nintendo 64 + 4 |x + 1 man., px: 2 000 F. Grégory CELESTIN, 643, Golf Hotel, BP 203, 83400 Hyères Cedex. Tél.: 04,94.65,95.64,

Vds JX N64 Turok 300 F + jx PSX, Cond. Conquier I et II. Yann DOMMAIN, Bellegarde, 32140 Masseube, Tél.: 05.62.66.10.72

Vds Nintendo 64 + 3 jx + 2 man. + carte mémo, px: 1 800 F. Sylvain MAESTRI, 14, rue des Aloueites, 78250 Meulan. Tél.: 01.30.91.92.79.

Vds N64 + 4 man. + 10 jx (Mario, Turok, ISS, Fifa, FI64, 007, Clay...). Fred CHENG, 7, allée Berthe-93290 Tremblay-en-France Tél.: 06.03.44.87.93.

DIVERS

Vds Néo Géo cart. 3 man mém card. 8 ix (Fatal Fury). Freddy MONNOD, Montchenu, 26350 Cré-pol. Tél.: 04.75.45.72.30.

Vds Amiga 500 + jx + carte 1 Ko : 500 F. Pascal SANTINI, 10, bis rue Decomble, 52000 Clamart. Tél.: 03.25.03 82 01 Vds Cons. et Jx (Snin, GB, MD) px int., poss

Thierry STENARD Tél. : 01.49.85.95.21.

Vds Rés. Evil (PSX): 180 F et Secret of Mana VS (SNES): 90 F. Antony DELOUP, 33, rue René Marial, 18400 Lunery. Tél.; 02.48.68.97.14,

Vds Game Boy + 3 jx + ACCS 30 DF. Vds F1 Pole POS 64, px: 320 F. Alban BIANCHI, Plateau du Piquet, 20, allée des Rossignols, 34790 Grabels. Tél.: 04.67.04.85.01.

ACHATS

Ach, Saturn jap, Emmanuel CHASYELLIERE, 51, cité Prelafond, 07200 Saint-Didier-sous-Aube-nas, Tél. : 04.75.93.79,54 (ap. 19 h).

Ach. RGP, FR, VS, Jap. SNIN (Terra Nigma, DG, OGREB, etc.), à bon px. Grégory GEORGES, 15, rue de la Corse, 31100 Toulouse. Tél.: 05.61.76.19.13.

ix PLX, cher. Soluces et Correspondance. Valérie JUNE, 1 A, rue de Docteur Woehrlin-Robertsau, 67000 Strasbourg. Fax.: 03.68.31.43.53.

Ach. Nec Duo ou CD-Rom 2 uu GT Turbo -Djamel RABAHI, 4, av. des Marronniers, 93 Le Pré-Saint-Gervais, Tél.: 01,48,46,51,75.

AcH. Strange et SP. Stange nº1 à 200 F, prix canons! Pascal SANTINI, 10, bis rue Decomble, 52000 Chaumont, Tél.: 03,25,03,82,01,

Rech. Sonic X-Treme sur SAT. Remaric IRTZ BAZIN. 6. Imp. du Cerl, Rés. du Val-de-Noue, 77000 Vaux-le-Penil. Tél.: 01.64.09.30.05.

Ach. Game Genie pour Nintendo (NES) + livret. Matthleu GENET, 151 Chemin de Peire Fiche, 34400 Lunel. Tél.: 04.67.83.80.63.

Ach. Cáble Link nour 50 F. Pierre-Louis Brandon. Chalmazeu-Route Tél.: 04.77.24.81.73.

Ach. Jx Saturn de 100 F à 300 F, Game Gear, Game Boy. Marion GROUARD, 33, rés. des Cha-taigniers, 45800 Saint-Jean-de-Braye, Tál.: 02.38.86.21.42.

Ach. Secret of Mana + livret 72 pages: 250 F. John DUPREY, 6, rue du Docteur Fredet, 28000 Chartres. Tél.: 02.37.28.38.41.

Recherche tout doc. sur Castlevania (Test. Pub...) (TCC). Briac GIRARD, 16, allée des Roses, 77130 Saint-Germain-Laval.

Tél.: 01.64.70.24.36. Ach. Final Fantasy 7 de 200 à 300 F ou thème Hospital. Stéphane RUSTERHOITZ, SP 60509, Armées Wittlich.

Tél.: 004.96.57.19.39.51. Ach. Anciens Consoles + pas cher. Charles CLOMBE, 4, allée Newton, 93500 Pantin. Tél.: 01.48.37.67.57.

Ach. Psychofox sur NS votre px sera le mien François BOYER, 16 bis, rue André Commelir 95590 Nerville-la-Forêt. Tél. : 01.34.69.53.72.

Ach. FF Tact C US, vds FF5 (SFC), Somana US bon px. Vincent COUSTHAM, 99, rue Daughine, 76600 Le Havre.

Ach. Jx NEC PC Engine. Thibaut GAUTHIER, 8 rue Guillaume Apollinalre, 91220 Bretigny-sur-Orge. Tét.: 06.07.34.79.48.

Ach. CD Metal Jap : Luna SEA, X-Japan, Penicillin, px sympas. Olivier FISCHER, 25, rue René Six, 62640 Montigny-en-Gohelle. Tél.: 03.21.75.53.02.

Bon pour une annonce gratuite

Écrivez lisiblement en caractère d'imprimerie le texte de votre annonce (une lettre par case, une case pour chaque espacement) et ne cochez qu'une rubrique. Les petites annonces ne peuvent être domiciliées au journal : vous devez donc donner toutes les coordonnées utiles. Les petites annonces sont gratuites. Seules les annonces rédigées sur le bon à découper original de CE numéro, valable pour UNE seule petite annonce, seront publiées. Nous publierons prioritairement les annonces des lecteurs abonnés, qui joindront l'étiquette d'expédition de leur dernier numéro ou une

annonces douteuses, susceptibles d'émaner de pirates. La loi du 3 juillet 1985 (article 47) n'autorise qu'une copie de sauvegarde pour l'usage privé de celui à qui est fourni le logiciel. Toute autre reproduction d'un logiciel est passible des sanctions prévues par la loi. L'article 425 du Code pénal stipule que « la contrefaçon sur le territoire français est punie d'un emprisonnement de trois mois à deux ans et d'une amende de 6 000 à 120 000 francs ou de l'une de ces deux peines seulement ». Nous vous rappelons enfin que les annonces sont réservées aux particuliers et ne peuvent être

à retourner	à Consoles + P.A.: 150, rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex Consoles + nº 7
UBRIQUE CHOISIE :	MACHINES:
ACHATS	NOM: Super Nintend • Megadrive
VENTES	PRÉNOM: Sega
ÉCHANGES	ADRESSE : Nintendo Playstation
	Saturn
CLUBS	Divers

* Attention, les PA dont le numéro de téléphone n'est pas écrit lisiblement et dont l'adresse n'est pas indiquée seront éliminées. Nos PA sont publiées dans la limite de la place disponible.

CHASTELLIERE, 51, it-Didier-sous-Aubeap. 19 h).

N (Terra Nigma, DG, gory GEORGES, 15, 31100 Toulouse.

et Correspondance. Docteur Woehrlinrasbourg. Fax.:

ou GT Turbo + jx. Marronniers, 93310 01.48.46.51.75.

o 1 à 200 F, prix bis rue Decemble, 5.03.82.01.

SAT. Romaric IRTZ s. du Val-de-Noue, p1.64.09.30.05.

endo (NES) + livret. nin de Pelre Fíche, 1.80.63.

erre-Louis Brandon, de Nermona.

300 F, Game Gear, J, 33, rés. des Chaaint-Jean-de-Braye.

t 72 pages : 250 F. cteur Fredet, 28000 41.

evania (Test. Pub...) allée des Roses, aint-Germain-Laval.

à 300 F ou thème HOITZ, SP 60509, Wittlich.

pas cher. Charles n, 93500 Pantin.

e px sera le mien e André Commella : 01.34.69.53.72.

(SFC), Somana US 99, rue Dauphine,

ut GAUTHIER, 8 rue 220 Bretigny-sur-

, X-Japan, Penicillin, 25, rue René Six, ontigny-en-Gohelle.

loi du garde autre es par efaçon e trois ou de

77

nt être

do

liminées.

NOUVEAU: Les astuces pour consoles portables!

SUR MINITEL...

Les astuces, guides et news pour les jeux de tes consoles portables et 32/64 bits adorées. Et si tu coinces encore, lance un SOS, réponse en 24 h!

0836683264

OU PAR TÉLÉPHONE!

Les astuces, les solutions pour -presque- tous les jeux de tes consoles <mark>portables</mark> et **32/64** bits adorées. Ultra pratique: tu peux faire **PAUSE** pendant l'écoute pour noter une astuce ou une solution!

"Il y a forcément plein d'astuces pour ce jeu" Nous les avons forcément déjà.

TOUTES LES FILLES VOUS LE DIRONT.
60 C'EST BEAUCOUP TROP LONG.



CONCOURS GRAN TURISMO

59"558 MEILLEUR CHRONO À CE JOUR

Vous savez ce qu'il vous reste à faire pour gagner la Chrysler Viper GTS!

Enregistrez votre meilleur tour sur le circuit Deep Forest en mode contre la montre avec la voiture de votre choix. De toute façon, à part quelques secondes vous n'avez rien à perdre.











http://www.playstation-europe.com

L'ACTUALITÉ
DE LA PLAYSTATION 24H/24
ET LES CONSEILS DE
SPÉCIALISTES EN DIRECT
(2,23 F/MIN).





